

國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 圖書館資訊 來源 聯合報 日期 96. 7. 18 版面 C三版

國際圖書館年會

未來圖書館 結合實體、虛擬

【記者薛荷玉／台北報導】未來的圖書館是什麼樣？全球學校圖書館學會年會昨天在台北召開，共有美國、英國、澳洲及日本等31國代表參與，他們提出，將

「實體」與「虛擬」圖書館結合，發展網路社群，建立網路書櫃，增加遊戲及多媒體動畫，是未來圖書館的新形象。

「我們即將進入圖書館2.0的

時代！」主辦此次活動的台師大圖書資訊學研究所副教授陳昭珍指出，從web2.0概念衍生而來的「圖書館2.0」，是目前圖書館界最紅火的名詞，它代表將選擇

權還給大眾，並強調使用者參與的重要性。

年會討論中提到，圖書館2.0還有「圖書館無所不在」、「圖書館無所不通」的特性，使用者可以在任何時間、任何地點取用圖書館所提供的資訊服務內容，且圖書館也要能提供各種來源的資訊，並提供互通平台來解決跨系統時的使用障礙。

陳昭珍說，傳統的圖書館服務

，只提供書籍與場地，並不多介入讀者個人的閱讀活動，這主要是把每位讀者視為單一個體，並認為閱讀屬於讀者個人的心智活動，與圖書館服務沒有直接關聯；但許多讀者對分享閱讀經驗的需求，一向相當強烈，圖書館未來也應更進一步提供這方面的服務。

如台灣有「羽毛網」，大陸有「豆瓣網」，都是讀者直接上網

寫書評、分享閱讀經驗的社群平台。陳昭珍表示，未來圖書館也必須經營社群平台，才能跟上腳步。

陳昭珍提到一個有趣的現象，就是對讀者進行網路調查時，發現台灣的多數讀者不贊成在圖書館設網咖，「可能是有些人對網咖的印象太負面了吧？」但其實圖書館裡確實可打造出一個有格調、提供電腦上網、互動環境。

