

國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 體育 來源 大成報 日期 860612 版面：九版

田賽篇四

鉛球競賽由直線進行演化為傘形範圍

避免傷人事件 以助跑區為基準劃出傘形區域

記者 高正源 / 特稿

鉛球競賽規則從一開始必須在一條直線上進行到現在的傘形範圍，也有一段有趣的演進過程，雖然至今鉛球的比賽規定重量與古希臘的砲彈重量差不多，但早期卻以參賽者的體重劃分等級，因為古早人認為這應該是不變的定律，卻被一個瘦子否定掉。

鉛球雖然在一八九六年第一屆現代奧運已列為正式競賽項目，但在這個之前的比賽，規定參賽者一定要讓鉛球的落點，落在規定的直線上才算成績，這引起許多爭論，因為當時的技術確實沒有現在好，單單只是技術而已，若要論體力與臂力，現代人可能還比不上古早人。

而鉛球比賽在一八九六年現代奧運之前，規則也變換很多次，其中最常改變的是落點問題。一八六〇年到一八九〇年之間，比賽的場地一開始是一直線，然後要參賽者立定投擲在劃好的線內才計算成績，但立定投擲在投不遠，所以後來更改為可以有一段距離的助跑。

一有助跑規定，問題又來了，因為立定丟鉛球雖然丟不遠，但大都可以丟在線內，但一採用可以助跑之後，

由於參賽者都奮力想創世界紀錄，所以跑時加速度，施出渾身吃奶力，這樣一來，鉛球飛出去的方向變得很難控制，傷人事件又發生了。

為了避免再發生傷人事件，卻又不能取消助跑使得成績又倒退，所以為了安全起見，在助跑區劃一方格後，再以助跑區為基準劃出九十度的傘形區域，這個傘形區域成為正式競賽區。

有了這個區域後，大家才發現，其實不用這麼大的區域，因為大部份的參賽者丟出的鉛球落點，還滿集中的，而且也較遠。有鑑於此，為了提升參賽者的水準，再把這個區域修改為四十五度的傘形區，也就是現在的規定競賽區域。

在比賽場地的規劃中，當時大家普遍存著胖子一定比瘦子有力量的觀念，所以雖然比賽用的鉛球，最輕的還是跟古希臘的砲彈差不多，但依體重分級，參賽者使用的重量不同，愈重者愈重，胖子組的鉛球最高重達五公斤，有趣的是，一開始，胖子還真的比較會丟，丟得都比瘦子遠。