

《烏龍規則話棒球》⑦

犧牲觸擊 百年前正式列紀錄

記者 陳筱玉／特稿

●橫棒在前，點到為止，是棒球技巧中一種相當特殊的打法，英文稱這種打法叫「BUNT」，日文叫「絆斗」，中國人就叫它「觸擊」。

「觸擊」應該是一種隨時代演進自然形成的技巧，因為早期打棒球的人並不講究用什麼方式打球，只想把球打出去就好，把棒子從上往下揮，從左往右揮，或橫在身前去碰球都是一種自然反應，到了一八八九年，也就是清光緒十五年，「觸擊」才被特別在規則中被標示出來，成為一種有別於普通揮棒的技巧。

為什麼要特別把它分出來呢？因為這種打法太容易被封殺了，但卻是護送隊友回本壘的一項有

利武器。

在早期，因為球場上只有一位人品比專業知識好的裁判老爺，而且是義務性質，根本無暇去區分觸擊與一般滾地球有啥不同，所以只要球被揮落地，記錄者統統算是打擊者的一次打數。

直到一八八四年，國家聯盟准許投手可以從任何一個角度出手之後，球隊才開始正式視觸擊為一種專門送三壘上的跑者回來得分的特殊武器，並且發展一套專門練習觸擊的訓練法。

觸擊開始被大量使用的時候，曾經有人認為它是一種偷機取巧的打法而要求規則明訂禁止，但是後來沒有成功，主要是因為大多數的圈內人都認為觸擊是一種相當好的戰術性技巧，不但可以出奇制勝，而且可以豐富棒球打

擊內容使比賽更緊張刺激好看。

在一八八九年，美國的職棒聯盟終於找出了「犧牲觸擊」四個字來和一般的內野滾地球作區分。但是犧牲觸擊的打者在當時只能獲得口頭上的愛的鼓勵，在紀錄本上仍與一般滾地球毫無區分，都算一次打數。

一八九四年，中日甲午戰爭爆發那一年，美國棒球圈也爆發一場倒底什麼才叫「犧牲」的爭論。在前一年也就是一八九三年，球棒才全部改為圓形，前此棒身有一部分是方形的，用方形部份去碰球，較不需技巧。全部變圓後，觸擊必須專門下苦心練，「犧牲度」也就更高，球員們認為應該不算打數才合理，職棒聯盟最後採納球員的意見，「犧牲觸擊」才成為人人願意犧牲的一種打法。

