

## 國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 棒球 來源 民生報 日期 791116 版面 五版

# 首局1分 7局零分 經驗法則 多半敗戰

●據我觀察日本職棒30年來的經驗，在首局即搶下1分的球隊，往往容易製造對手反敗為勝的機會，這場球賽正好印證了這個觀點。

巨人所派出的先發投手佐川，球速雖然最快時速可達142公里，但是控球不穩，第1局就連續投出2個保送，中華隊無人出局2人在壘的情況下，僅能得1分，顯然沒有充份把握得分機會。

而在日本的職棒史上來看，80%至90%在第1局只得1分的球隊，如果在幸運的第7局，未能充份把握住得分機會，註定要敗戰。

由我連日觀看中華職棒的球員來看，大多數的球員幾乎無法揮中時速達140公里的內角快速球，日本隊的佐川未能掌握此點，在配球方面而言，稱不上傑出，所以被擊出不少安打。

但是巨人隊球員在1局之後，能夠以打擊來支援投手，而且幸運的第7局中，成功地化解中華隊攻勢，球員打

## 專家講評



本報專聘評論員

擊及守備的能力，比投手表現出色。

一般而言，投手及打擊者之間是相互競爭的，打擊者的能力越強，投手同樣也會求進步，中華隊的球員應該先在打擊上面求突破，那麼整個職棒水準才會相對提昇。

改進打擊的最好方式，先求「球棒」及「姿勢」的突破，然後再找「教練」定型，中華隊在這場比賽中，充份顯露出打擊的弱點。

