

2006 年德國世界盃足球賽紅牌對比賽結果的影響

國立台灣體育學院
林美智、趙榮瑞

摘要

本研究之目的，以 2006 年德國世界盃足球賽中紅牌犯規之過程，加以探討持有紅牌球隊比賽之結果是利或弊。分析對象以 2006 年德國世界盃足球賽 32 強 64 場比賽為主。自年代電視台轉播錄製而成之 DVD，利用 DVD 錄放影機之設備，經再生慢速放影播放觀察，從中紀錄各場比賽紅牌出現之時段、犯規者司職位置、犯規之分類及比賽結果。

關鍵詞：世界盃、紅牌、黃牌

The Influences of Red Cards on the Results of 2006 German FIFA World Cup

Abstract

This research analyzed the processes of red card penalties to discuss whether it is advantageous or disadvantageous to the results of the games in 2006 German FFFA World Cup. From the 64 games, we observed all the periods that red card penalties were issued, the positions of the persons who committed the fouls, the types of the fouls and also the results of the games.

Key words: FIFA World Cup , red cards

壹、前言

一、問題背景

世界盃足球賽 (Jules Rimet Cup) 也稱為「朱里雷米特盃足球賽」是每四年舉行一次。首屆在烏拉圭首都蒙得維地亞舉行，因第二次世界大戰停辦 12 年，至今已舉辦過 17 屆今年則是第 18 屆，是當今世界水準最高的足球比賽。

在眾多的運動項目中，足球比賽是最能吸引人的運動項目，因為足球運動具有競爭激烈的特性、勝負難測並具觀賞娛樂性等特徵。隨著足球運動日益發展，對足球技術要求也愈來愈高，在競爭激烈比賽中如何確保球員的技術水準充分發揮，並使球賽順利進行全賴裁判執法判決。

紅黃牌首次使用於 1970 年第九屆墨西哥世界盃足球賽。在此之前裁判都是利用手勢或是語言的方式來表達球員的判決，但由於言語和手勢無法完全統一，在國際賽中較易引起爭執。為了克服此一現象，避免裁判在執法上的困擾，因此國際足球總裁判委員會決定在 1970 年墨西哥世界盃足球賽中使用紅黃牌。黃牌表示警告，紅牌表示判罰出場，以解決語言上的障礙，避免運動員與裁判間引起不必要的爭議，並可立即讓場外的觀眾了解場內的狀況，知道球員是被警告或是判罰出場。

足球比賽是屬於身體接觸、碰撞之運動，犯規行為在足球比賽中是無可避免的，競賽過程中有意或無意之犯規，會使比賽呈現不同的結果，水能載舟，亦能覆舟，足球場上千變萬化，勝負難測，「勝者為王，敗者為寇」為求勝利不擇手段，比賽過程中犯規戰術之運用是否得當，全賴選手自身的經驗及判斷。尤其是世界盃足球賽為爭取最佳成績，取得最後勝利，整個比賽過程往往戰況激烈，在競賽過程中，紅牌的產生是否有其必要性選手及教練不得不留意。

二、研究目的

本研究的目的是藉由探討 2006 年世界盃紅牌出現時機對球隊最後比賽結果造成的影響，藉以提醒教練、選手對規則充分了解的重要性，並於訓練時注意規則的要求，以使球員能發揮最佳的表現。

貳、研究方法與步驟

一、研究範圍與對象

本研究以 2006 年世界盃 32 個國家 64 場比賽為研究對象（如表一）。

表一：參與 2006 年德國世界盃足球賽之 32 個國家

	參賽國
歐洲區 (14 支球隊)	德國 (GER)、烏克蘭 (UKR)、荷蘭 (NED)、波蘭 (POL)、 英格蘭 (ENG)克羅地亞 (CRO)、義大利 (ITA)、 葡萄牙 (POR)、瑞典 (SWE)、塞爾維亞 (SCG)、法國 (FRA)、 瑞士 (SUI)、西班牙 (ESP)、捷克 (CZE)
南美洲 (4.5 支球隊)	阿根廷 (ARG)、巴西 (BRA)、厄瓜多 (ECU)、巴拉圭 (PAR)
北美洲, 中美洲, 加勒比海區 (3.5 支球隊)	美國 (USA)、墨西哥 (MEX)、哥斯大黎加 (CRC)、 千里達 (TRI)
非洲區 (5 支球隊)	安哥拉 (ANG)、象牙海岸 (CIV)、多哥 (TOG)、迦納 (GHA)、 突尼西亞 (TUN)
亞洲區 (4.5 支球隊)	日本 (JPN)、伊朗 (IRN)、南韓 (KOR)、沙烏地阿拉伯 (KSA)
大洋洲 (0.5 支球隊)	澳大利亞 (AUS)

二、研究方法

本研究為更深入探討並了解世界盃足球比賽中，紅牌犯規動作之演變過程；自年代電視台轉播錄製而成之 DVD，利用 DVD 錄放影機之設備，經再生慢速放影播放反覆觀察，從中紀錄各場比賽之過程，並依據紅牌出現之時段、球場位置、犯規之分類、比賽結果等，加以分析探討。

參、結果與討論

國際足總從 1970 年墨西哥世界盃足球賽起，才開始要求裁判使用紅黃牌替代手勢

和語言處罰犯規球員，但第一次出現紅牌判決則是 1974 年西德世界盃足球賽，從 1974 年世界盃起至今 2006 德國世界盃足球賽止，歷屆世界盃共出現 119 張紅牌(如表二)。

表二：歷屆世界盃足球賽紅牌犯規次數表

屆次	第 10 屆 1974	第 11 屆 1978	第 12 屆 1982	第 13 屆 1986	第 14 屆 1990	第 15 屆 1994	第 16 屆 1998	第 17 屆 2002	第 18 屆 2006	合計
參加 隊數	16	16	24	24	24	24	32	32	32	
比賽 場次	38	38	52	52	52	52	64	64	64	
紅牌 次數	5	3	5	8	16	15	22	17	28	119

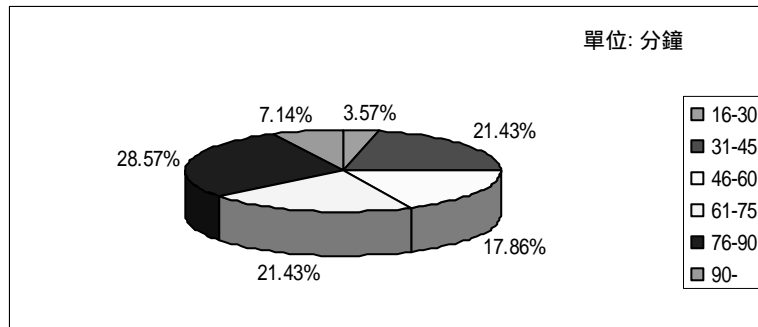
由表二得知紅牌規則實施以來，參加隊數由原先 16 隊，增加到 1982 年的 24 隊再到 1998 年增加至 32 隊，比賽場次也從 38 場次、52 場次增加到 64 場次，因此紅牌發生次數呈現逐屆上升的趨勢。前任國際足總裁判委員會主席，愛爾蘭人哈里卡萬先生在 1986 年世界盃報告書中指出：「不要紅、黃牌數量多，就認為裁判盡職、控制、管理好比賽。把踢人不好好踢球的球員逐離出場外，會踢球的人就會有超水準的表現，進球率也就高，比賽就更乾淨且精采。」這是國際足總要求裁判嚴格執法，導致紅牌數上升的依據（趙榮瑞，2002）。因此本文根據以下幾點分析探討：

一、本屆世界盃足球賽紅牌出現的時段分析：

本研究將比賽時間以每 15 分鐘為一單位，分成 7 個單位（含延長賽），進行深入了解紅牌出現情況(如表三及圖一)。從紀錄得知紅牌正規賽結束前 15 分鐘(76~90 分鐘)，犯規次數最多，下半場出現 21 張紅牌(含延長賽)佔 75%，也比上半場 7 張紅牌為多佔 25%。主要因該是比賽越接近比賽結束，球員的情緒越激動不易控制，在動作技術行為表現上，較易急躁容易達到紅牌尺度。

表三：2006 世界盃足球賽各時段出現紅牌紀錄表

時段	0 15	16 30	31 45	46 60	61 75	76 90	91 120
2006 紅 牌次數	0	1	6	5	6	8	2
合計							
%	0	3.57	21.43	17.86	21.43	28.57	7.14



圖一 2006 年德國世界盃足球賽紅牌出現時間之分析

二、本屆世界盃足球賽紅牌犯規行為的種類分析

國際足總每年也不斷的在為一些不合時宜、不能盡善盡美的規則及規則翻譯的問題，詳加審定和解釋，力圖訂定完善的規則並統一規則的尺度，使之更合宜。國際足總理事會於今年 3 月 4 日在瑞士 Lucerne 召開年會。會中之修訂紅牌足球規則，下列行為發生時裁判需舉紅牌將犯規球員判罰出場：

- (一) 嚴重犯規
- (二) 粗魯行為
- (三) 向對方球員或其他任何人吐口水
- (四) 故意用手觸球，阻止對方球隊進球或失去明顯的進球機會。(守門員在己方罰球區內不受本條文限制)
- (五) 利用犯規被判罰自由球或罰球點球，而使正向球門前進的對方球員失去明顯的進球機會
- (六) 使用無禮、侮辱、謾罵言語及(或)動作
- (七) 在同一場比賽第二次被警告。

本研究將上述規則分類為：1 嚴重犯規、2 粗魯行為、3 第二次被警告、4 其他（向對方球員或其他任何人吐口水；故意用手觸球……等等。2006 年德國世界盃出現 28 張紅牌，各項犯規種類分析結果，如表四所示。本屆世界盃以同一場次連續舉發兩張黃牌判罰出場最多 20 次佔 71.4% ，其次嚴重犯規出現 5 次佔 17.9% 、粗魯行為 3 次佔 10.7% 。

表四：2006 世界盃足球賽紅牌犯規原因次數之分類

	第二張黃牌	嚴重犯規	粗魯行為	其他
紅牌出現次數	20	5	3	0
合計%	71.4	17.9	10.7	

三、本屆世界盃足球賽紅牌犯規者司職位置

本屆世界盃足球賽持紅牌者以防守後衛居首共計 14 張紅牌佔 50% ，其次為中場計 10 張紅牌佔 35.7% ，最後則是前鋒 4 張紅牌佔 14.3% 。依足球戰術觀點分析，前鋒與後衛相較下，前鋒大多採主動積極態度，並搭配小組進攻，而後衛則較為被動，常因防守上的需要而採取犯規動作，因此前鋒選手通常較不亦，也不需冒險犯規，所以取得紅牌機會也較小。但由研究發現國際足總為鼓勵球隊去執行更多攻勢足球，並不斷修改規則保護進攻球隊，裁判的執法對防守者可以說是更加嚴厲，造成後衛持牌數遠超過前鋒。中場是靈魂中樞，策動攻擊與防守中心易導致中場拼搶嚴厲因此中場選手持牌數也不低。

表五：2006 年世界盃足球賽紅牌犯規者司職位置

	前鋒	中場	後衛
紅牌次數百分比	4	10	14
%	14.3%	35.7%	50%

四、本屆世界盃足球賽持紅牌球隊比賽結果

本屆世界盃中裁判共判出的 28 張紅牌，發生在 20 場比賽中，如表七所列。其中第 53 場義大利對澳洲那場球賽，賽前義大利的實力較被看好，下半場義大利球員馬特拉其因同場比賽拿到二張黃牌，換成一張紅牌被判罰出場，導致義大利以 10 人對抗澳洲隊 11 人，雙方僵持至傷停補時最後一刻，由於澳洲隊於禁區犯規造成 12 碼點球，由義大利選手操刀罰進，比賽結果由人少的一方贏得比賽；另兩場第 38 及 82 場次因雙方皆有球員被判罰出場，故將其列為其他，其餘場次皆為失敗（輸球）。足球場上運氣很重要，

但實力更重要，義大利在 50 分鐘即以 10 人對抗澳洲隊 11 人，但是澳洲隊並沒因人數優勢而取得勝利，反而讓義大利隊取得最後勝利，由表六得知足球比賽人數少的一方，除非是實力（球員心理素質、技戰術能力、經驗值等等）超過對手許多，否則很難取得比賽的勝利。

表六：2006 年世界盃足球賽持紅牌球隊比賽結果

	勝利	和局	失敗	其他
紅牌次數	1	4	13	2
百分比	5%	20%	65%	10%

表七：2006 年世界盃足球賽紅牌犯規情形表

日期	場次	參賽隊伍	紅牌數	犯規球員	犯規球隊	犯規種類	犯規時間	司職位置	比賽結果
6/10	4	千里達 VS 瑞典	1	3 艾維瑞約翰	千里達	二張黃牌	46'	後衛	和局
6/13	14	南韓 VS 多哥	1	3 阿巴洛	多哥	二張黃牌	53'	後衛	南韓勝
6/14	15	西班牙 VS 烏克蘭	1	17 瓦西喬克	烏克蘭	嚴重犯規	47'	後衛	西班牙勝
6/14	17	德國 VS 波蘭	1	7 索伯列夫斯基	波蘭	二張黃牌	75'	中場	德國勝
6/16	21	阿根廷 VS 塞爾維亞	1	8 克茲曼	塞爾維亞	嚴重犯規	65'	前鋒	阿根廷勝
6/16	23	墨西哥 vs 安哥拉	1	8 安德魯	安哥拉	二張黃牌	79'	中場	和局
6/17	25	義大利 VS 美國	3	4 德羅西	義大利	嚴重犯規	28'	中場	和局
				4 馬斯楚尼	美國	嚴重犯規	45'	後衛	
				23 波皮		二張黃牌	47'	後衛	
6/17	26	捷克 VS 迦納	1	21 烏佛路西	捷克	嚴重犯規	65'	後衛	迦納勝

表七：2006 年世界盃足球賽紅牌犯規情形表(續)

日期	場次	參賽隊伍	紅牌數	犯規球員	犯規球隊	犯規種類	犯規時間	司職位置	比賽結果
6/21	38	象牙海岸 VS 塞爾維亞	2	17 納吉	塞爾維亞	二張黃牌	46+'	中場	象牙海岸勝
				17 多莫勞德	象牙海岸	二張黃牌	92+'	後衛	
6/21	39	葡萄牙 VS 墨西哥	1	23 培瑞茲	墨西哥	二張黃牌	61'	中場	葡萄牙勝
6/22	41	捷克 VS 義大利	1	19 波拉克	捷克	二張黃牌	47+'	中場	義大利勝
6/22	44	克羅埃西亞 VS 澳洲	3	7 希米其	克羅埃西亞	二張黃牌	85'	後衛	和局
				3 西穆尼奇		二張黃牌	93+'	後衛	
				7 艾默頓	澳洲	二張黃牌	87'	中場	
6/23	48	烏克蘭 VS 突尼西亞	1	5 賈賽裏	突尼西亞	二張黃牌	46+'	前鋒	烏克蘭勝
6/24	49	德國 VS 瑞典	1	4 魯希奇	瑞典	二張黃牌	35'	後衛	德國勝
6/25	52	葡萄牙 VS 荷蘭	4	6 科斯蒂尼亞	葡萄牙	二張黃牌	46+'	中場	葡萄牙勝
				20 德科		二張黃牌	78'	中場	
				3 波拉格茲	荷蘭	二張黃牌	63'	後衛	
				5 范布隆克羅斯特		二張黃牌	95+'	後衛	
6/26	53	義大利 VS 澳洲	1	23 馬特拉齊	義大利	二張黃牌	50'	後衛	義大利勝
6/27	55	巴西 VS 迦納	1	3 吉安	迦納	二張黃牌	81'	前鋒	巴西勝
6/30	57	德國 VS 阿根廷	1	17 庫弗雷	阿根廷	粗魯行為	120'	後衛	德國勝
7/1	59	英格蘭 VS 葡萄牙	1	9 魯尼	英格蘭	粗魯行為	62'	前鋒	葡萄牙勝
7/9	64	法國 VS 義大利	1	10 席丹	法國	粗魯行為	110'	中場	義大利勝

林美智 (2006) 整理

肆、結論與建議

沒有規矩，不成方圓。任何一種運動項目都有符合其自身特點的規則，來制約比賽雙方的行動。國際足總認為只有不斷的出現射門得分的足球比賽才是最精彩刺激、最吸引人的比賽（布萊特，1993）。因此國際足總鼓勵球隊打更多攻勢足球，並不時細微改變規則來達到此一目的。

水能載舟亦能覆舟，適當的犯規能使球隊化解立即危機，順利化解球隊危機，然而不當的犯規卻可能造成球隊及自身更甚者國家的嚴重損失，因此教練和選手應當充分了解最新足球比賽規則，善用規則，取得佳績。依據本研究分析得到以下幾點結論：

- 一、本屆世界盃出現紅牌的時段，以第 76 - 90 分鐘 8 張紅牌最多（28.57%），最少為開賽前 15 分鐘未出現紅牌。此外下半場 21 張（75%）紅牌數也比上半場 7 張（25%）多，印證比賽越接近尾聲，球員情緒越不易控制，在動作表現上較易火爆粗魯容易造成犯規。
- 二、本屆世界盃犯規行為已連續二張黃牌被判罰出場 20 次最多（71.4%），其次為嚴重犯規出現 5 次（17.9%）及粗魯行為 3 次（10.7%）。
- 三、本屆世界盃犯規者司職位置以後衛球員出現 14 次最多（50%），其次是中場球員 10 次（35.7%），前鋒球員 4 次（14.3%）。
- 四、本屆世界盃持紅牌球隊比賽結果，二十場比賽中，紅牌持有隊獲取勝利僅一場比賽，失敗（輸球）計有 13 場比賽，和局收場計 4 場比賽，其他 2 場比賽因兩隊皆有選手獲紅牌出局不在本研究範圍。

伍、參考文獻

- 黃文祥 (1997)。從規則的修改談足球運動發展的趨勢。大專體育 (86.04), 115-119。
- 趙榮瑞、盧浩貴、張武隆 (2005)。1998.2002 年世界盃足球賽中紅牌犯規之研究。2005 年台灣體育運動與健康休閒發展趨勢研討會, 吳鳳技術學院。
- 許志祥 (1998)。簡評一九九八年法國世界盃足球錦標賽紅牌、黃牌選手對球隊比賽勝敗的省思與影響。興大體育 (87.11), 107-110。
- 潘建洲 (2001)。規則演進對足球運動之發展與影響。大專體育 (90.12), 74-78。
- 中華民國足球協會：<http://www.ctfa.com.tw/index.asp>
- 國際足總官方網站 <http://fifaworldcup.yahoo.com/06/cn/>

陸、附錄

2006年新修訂足球規則

國際足總通報第 1033 號，蘇黎士，2006 年 4 月 25 日。

國際足總理事會於 2006 年 3 月 4 日在瑞士 Lucerne 召開年會。

新修訂足球規則與其他指示及訓令詳述如下。

1. 新修訂足球規則及國際足總理事會決議

第十二章 犯規及不正當行為

判罰離場的犯規

原條文：	新修訂條文：
球員有下列七種犯規之一，應被判罰離場並舉紅牌。 1. 嚴重犯規 2. 粗魯行為 3. 向對方球員或其他任何人吐口水 4. 故意用手觸球，阻止對方球隊進球或失去明顯的進球機會。(守門員在己方罰球區內不受本條文限制) 5. 利用犯規被判罰自由球或罰球點球，而使正向球門前進的對方球員失去明顯的進球機會 6. 使用無禮、侮辱、謾罵言語及(或)動作 7. 在同一場比賽第二次被警告 被判罰離場的球員，必須離開球場四周附近與技術區域	球員， 替補球員或是已替補球員 有下列七種犯規之一，應被判罰離場並舉紅牌。 1. 嚴重犯規 2. 粗魯行為 3. 向對方球員或其他任何人吐口水 4. 故意用手觸球，阻止對方球隊進球或失去明顯的進球機會。(守門員在己方罰球區內不受本條文限制) 5. 利用犯規被判罰自由球或罰球點球，而使正向球門前進的對方球員失去明顯的進球機會 6. 使用無禮、侮辱、謾罵言語及(或)動作 7. 在同一場比賽第二次被警告 被舉紅牌 判罰離場的球員， 替補球員或是已替補球員 必須離開球場四周附近與技術區域