

《(一九八六年)——(65)世界盃的賽事》

# 賽制大幅變動

記者 陳筱玉／特稿

世界盃會內賽從一九三〇年第一屆十三支隊伍參賽至八二年增加到廿四隊，八六年，可能是賽制最複雜的一屆，也是爭議最多的一屆。

八二年西班牙主辦時，為了方便計分，所有廿四隊分六組單循環預賽後，各取三隊共十二隊再分四組進行單循環，然後出線四隊分兩組打半準決賽，兩組贏的隊伍進冠軍戰，輸的隊伍進季軍戰。

到八六年，大會為了使比賽更精彩更吸引人，除了廿四強預賽仍採六組單循環外，到了第二回合，賽制就出現大幅變化，六組的前兩名晉級之外，剩下的十二隊還有機會晉級，但不是根據分組成績，而是從十二隊的總戰績再去比較，戰績最佳的前四名得以晉級。

這種作法有點像美國職棒季後賽的「外卡」制，美國職棒季後賽共有八隊晉級，除兩大聯盟六分區第一名可以晉級外，另外兩個名額由兩聯盟第二名隊伍取得。

八六年世界盃第二回合的「外卡」則有四張，六組未打到第一名的隊伍，先把總積分拿出來比，若總積分相同，就比勝、負、和的場次，以勝場數為優先

# 引發不少爭議

，若都無勝場數，就比和局，然後再比負場數最少的，若都相同，再拿進球數與失球數來比。

這種賽制的好處在於所有與賽隊伍即使輸掉一、兩場，仍會非常努力踢到最後一分鐘，觀眾看球的口味也因此大幅提升。

八六年預賽第一循環結束後，六組直接晉級的隊伍有阿根廷、義大利、墨西哥、巴拉圭、蘇聯、巴西、西班牙、丹麥、西德、摩洛哥、英格蘭。

F組的波蘭雖在分組排名第三，但一勝一和一負總積分三分拿到第一張「外卡」，比利時於B組也是一勝一負一和總積分三分搶到第二張，剩下的兩張由烏拉圭戰績為兩和一負，進二球失七球；保加利亞也是兩和一負，進二球失四球；葡萄牙一勝二負，進兩球失四球。

問題出來了，若以勝場數及勝負球數差（進球數減去失球數）來看，葡萄牙應該可以先拿到第三張外卡，但葡萄牙的兩場敗績卻成爲最後被淘汰的關鍵，因爲大會解釋，當積分相同時，且負、和局相同時，才以勝場數來取決，由於葡萄牙比烏拉圭、保加利亞都多一場敗績，因此即使也多一場勝績，大會最後裁定兩張外卡由烏拉圭與保加利亞取得。