

國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 棒球 來源 大成報 日期 89.12.02 版面 七版

業餘棒球壇 望更多揮 繩空問

棒協本月中旬將討論新賽制 預計每隊每季可打十四場

記者 姚瑞宸／報導

不合球員薪資，一年花二千多萬元，只打二十幾場比賽，平均每場比賽的成本在百萬元上下，這種台灣甲組成棒的奇怪現象，可能在中華棒協明年推行甲組聯賽制之後獲得改善。

中華棒協將於本月中旬再度召開技術委員會，預計通過業餘成棒聯賽制度、少棒、青少棒、青棒三級教練證照制度並建立職棒球員回歸業餘球隊打球的管道，期望藉此解決甲組比賽過少問題並健全業餘棒壇的生態。

比賽過少，一直是被詬病的問題之一，職棒開打後，業餘比賽的空間被極度壓縮，近兩年春季季聯賽，預賽採分組循環賽制，如果無法取得分組前兩名，就只能打四場比賽，晉級球隊最多不過多打兩場，如果不算一度停賽的協會杯，業餘甲組球隊一年能打的正式比賽就在八至十場之間。

以合庫隊為例，如果不算球員薪資，每年投注在球隊的金額就達兩千萬元以上，球員幾乎是全年都在練球，在表演舞台極度縮水，媒體曝光率極低的狀況下，不論出錢的資方或出力的球員、教練都覺得極不合算。

某大學甲組隊教練指出，賽制不健全，不但造成贊助廠商或社會球隊望而卻步，負面影響也可以在球員球技退步、國際賽抗壓性不足看得出來；他指出，目前聯賽、協會杯都是採循環賽制，許多球隊在碰到無關晉級的比賽或遇上弱隊，就會以二線球員上場磨練或試演各種戰術，球員在心態上幾乎是完全鬆懈，建議未來可在職棒球季後採每周一個杯賽制度，採單敗淘汰制，改善這種現象。

棒協秘書長林宗成指出，將於本月中旬討論新賽制，明年起從十一月至隔年三月，每周六、日進行主客場制的三場比賽，預計每隊可打四十餘場比賽，可望解決這種問題。

