

分類 S 來源 民生報 日期 870713 版面：二版

‘疲勞指數’打敗了荷蘭

●荷蘭和克羅埃西亞的季軍賽中，下半場第十三分鐘，超級主將⑧伯格坎普被換下，引人側目。

對於荷蘭教練希丁克，如何安排他的球員上場比賽，我不清楚，但如果希丁克當天對荷蘭的二十二名球員做了「疲勞檢測」。他該會發現他的愛將伯格坎普的「疲勞指數」很高，開始就不應該上場。

最簡單的「疲勞檢測」方法，是在球員起床盥洗後，要他們都靜坐下來先測出每位球員正常的心跳數，然後做三十次正確的交互蹲跳，速度由教練集體控制，做完後，叫所有

球員坐下，一分鐘後，再測一次心跳數，兩次心跳數的「差」，便是「疲勞指數」。好的「疲勞指數」在三、四之間，超過十就不好了。若超過十五，就得考慮不讓他上場，因為他跑一下，就跑不動了。

伯格坎普上場五十八分鐘，每五次接球發生一次失球，另外一次越位，二次不具威力的射門。一個主將這樣的表現，怎麼能贏球。

我原以為希丁克教練上半場就會將他換掉，未料直到下半場，仍讓他踢了十三分鐘，才以⑤范胡伊克替代他。

由於伯格坎普這樣的表現，使得荷蘭的攻擊失衡，也讓克羅埃西亞容易防守。希丁克以⑩奧維馬斯換下⑪科庫，其實換錯了，他應該換的是伯格坎

普。一個球員技術再好，若沒有體能，那就是「零」。

對於伯格坎普，為何沒有體力，我不清楚，是否由於他不敢坐飛機，而由馬賽坐車到巴黎的勞累，或是年齡已接近三十的他，連續的七場比賽，已經超過他的負荷。但我們都知道一個球隊，靈魂人物或主力球員的表現好壞，一定直接影響到球隊的勝負。

希丁克當然不會隨便把主將換下來。換主將的幾個原則，包括「保持主將的戰力」、「避免受傷」和「戰術上的需要」都已不適合，因為這場賽後已沒有比賽了。唯一的理由就是「表現欠佳」，記住，沒有體能，再好的技術，也是零。

（作者為國際足總A級教練）