

《龍隊盜壘目標探討》①

盜壘 美日看法迥異 與犧牲觸擊成反比

記者 鄭聚恩 / 特稿

●味全龍隊連年未能拿下總冠軍，球團認為，盜壘次數逐年下降是主要原因，盜壘在比賽中到底佔有多少分量？龍隊提升盜壘數是否能捧回失去的冠軍，將成為今年球季的熱門話題。

盜壘，是「盜帥」林易增四年來在球場上最大的秀！今年龍隊球團要求提升盜壘數，是將盜壘定位在「秀」點，還是盜壘能為龍隊捧回冠軍？盜壘成功，固然增加得分機會，但是失敗對整體戰術會產生多大影響？美、日職



←觸擊與盜壘是成反比的兩種戰術。

美國職棒盜壘、犧牲觸擊比較表

年度	美國聯盟		國家聯盟	
	比賽場數	犧牲觸擊平均數	盜壘平均數	盜壘平均數
1950	620	693	1.1	278
1960	617	661	1.1	422
1970	971	811	0.8	863
1980	1132	916	0.8	1455
1990	1133	683	0.6	1461
1993	1134	701	0.6	1549

味全龍隊盜壘、犧牲觸擊比較表

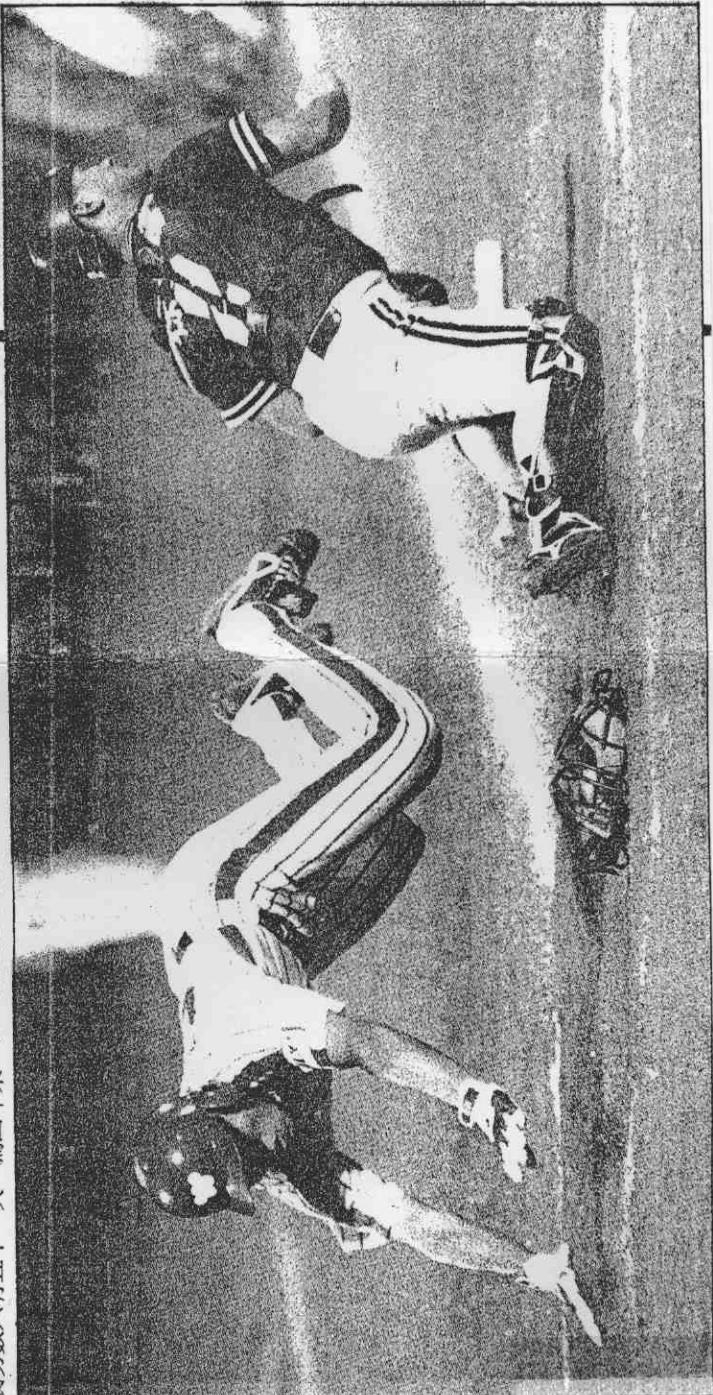
年度	盜壘		犧牲觸擊	
	盜壘總數	盜壘成功率	犧牲觸擊平均數	犧牲觸擊平均數
1990	102	63	1.83	44
1991	86	59	1.61	47
1992	73	49	1.36	48
1993	51	46	1.08	54

鄭聚恩 / 製表

「犧牲觸擊，推進壘成功機率較大，盜壘，會造成對手守備壓力，但是一成不變，過度使用犧牲觸擊或盜壘，連球迷都可猜得出來，下步用什麼戰術，那還有什麼棒球味道！」陳潤波說，棒球的趣味在虛實，盜壘、犧牲觸擊都是製造得分機會的運用籌碼。提升盜壘數，頂多是強化戰術籌碼，對爭冠軍不是決定因素。即將執掌味全龍兵符的日籍總教練田宮謙次郎，在一九五四年曾寫下九成三盜壘成功率，為日本職棒史上盜壘成功率第三高的球員，此次執掌龍隊兵符，能否達到龍隊球團要求，大幅提升龍隊盜壘戰術，將成為今年球季焦點。

↓盜壘是龍隊的目標，且希望能像陳金茂（左）邁般躍進龍門。
記者 黃育仁 / 攝影

龍隊去年發動九十七次盜壘，最低，但是犧牲觸擊成功五十四次，為四年來，卻是歷年最高。



日本職棒盜壘、犧牲觸擊比較表

年度	太平洋聯盟		中央聯盟	
	比賽場數	犧牲觸擊平均數	盜壘平均數	盜壘平均數
1950	420	300	0.7	1047
1960	402	415	1.0	536
1970	390	442	1.1	754
1980	390	481	1.2	596
1990	390	583	1.5	560
1993	390	574	1.5	597

鄭聚恩 / 製表