

●連載系列——世界杯的故事③（一九九四年）●

哥倫比亞球員被槍殺 悲劇一樁

記者 陳筱玉／特稿

一九九四年六月七日，世界杯會內賽正式登場，也許是因為這是世界杯有史以來第一次選在非足球熱國家舉行，球迷在場外的對立狀況不明顯，廿四支球隊兵分六路在場內進行的預賽也踢得分外平靜。但預賽結束後，哥倫比亞球隊淘汰返國時，卻發生了有史以來最大的一樁悲劇，中場球員安德魯斯·艾斯柯拔 ANDRES ESCOBAR 因為輸球，在家鄉梅狄林 MEDELLIN 被槍殺。

那一屆地主美國比照境內職籃與職棒的規定，對球員的保護特別嚴謹，要求凡是在場上受傷的球員，不管輕重都必須立刻出場治療，因此送診的球員人次比歷屆高出許多，光是大會設置的醫務室電腦紀錄，一個月賽會中有二三五人次就醫，其中有十五個人是被擔架抬出場不得中斷參賽。

大會這種措施，許多中、南美洲球員根本拿來當笑話說，不當回事，他們認為足球本來就是一種高衝撞運動，球員在場上受點傷就一定要大呼小叫的送出場未免有點太小题大作。

然而當哥倫比亞傳出有球員被射殺的噩耗後，與賽所有成員才知道，原來能夠被保護是這麼大的福氣。

雖然第一回合晉級第二回合的賽制不變，仍是六組先取前兩名，共十二隊，再從剩下的十二隊中挑戰績最好的四隊加入，但國際足總為了讓預賽更易分出高下，在九四年特別將計分法改變了。傳統世界杯勝一場計兩分，和一場算一分，敗，則為〇分。但九四年，勝一場的分數增加為三分，和與負計分不變。

改變計分法 積分定生死

影響最大是那些實力徘徊在預賽二、三名之間的球隊，前此勝、和的積分只差一分，兩場和局即可抵一場勝利，但改變計分後，除非大家實力相當，否則光靠比積分就可定生死。

哥倫比亞那一屆面臨的就是這種局面，預賽被分在 A 組，對手有羅馬尼亞、瑞士及美國。賽前預估，羅馬尼亞是超級強隊，哥倫比亞想晉

級，希望繫在擊敗美國與瑞典。而由於美國給人的印象實力平平，因此哥倫比亞認為只要能擊敗瑞典，應該就可長趨直入第二回合。

A 組預賽首場美國挾著大量球迷加油的威勢，竟與瑞典踢成一比一平手，美國球迷瘋狂，卻讓哥倫比亞更安心，第二場哥倫比亞如預料，被羅馬尼亞踢成一比三敗北，但與美國交手前哥倫比亞認為，美國才與瑞典踢成一比一，以哥倫比亞的實力應該可以輕鬆過關，拿下首勝，結果哥倫比亞竟敗在美國腿下，一比二！

哥倫比亞大意失荊州 全隊被毆

接下來兩場，瑞典勝羅馬尼亞四比一，羅馬尼亞勝美國一比〇，最後一場是哥倫比亞對瑞典，進場前，哥倫比亞就知道自己已被淘汰，因為羅馬尼亞兩勝一敗積分六分，美國一勝一敗一和四分，瑞典雖然與哥倫比亞一樣只戰兩場，但戰績一勝一和積分為四分，哥倫比亞則兩負，〇分，後來雖然如預期，以二比〇勝瑞典，積分還是只有三分，仍然被淘汰。

哥倫比亞全隊班師回朝，在機場即已被圍觀的群眾扯打，艾斯柯拔後來被射殺身亡，媒體於分析原因時指出，其間很可能涉及賭徒場邊下注損失大量金錢，才把怨氣發洩到球員身上，成為世界杯永恆的陰影。