

國立臺灣體育大學圖書館剪輯資料

分類 世運會

來源 聯合報

日期 98.7.15

版面 B四版

世運時尚運動

定向越野賽=馬拉松+象棋

大部分車友都有「全球衛星定位系統(GPS)」,定向越野賽選手心中,像是植入了類似GPS的導引系統,可以在自我指揮下,縱橫山林、都市遊蹤。

他們心中的「GPS」會以指北針判讀地圖,適當運用體力,以電子指卡通過地圖上標示的各個打卡點,速度最快且正確打卡的獲勝。

留學瑞典修讀「地理資訊系統」、全國定向越野協會教練陳靜蕪舉例,大家熟悉的偵探漫畫「柯南」蒐尋疑犯時,普通眼鏡就變成雷達螢幕,嫌犯移動時,光點會顯示在幕上,定向賽時,選手心中就是雷達螢幕,自己是移動的光點。

「正置地圖」可判斷自己在地圖上的相對位置,類似GPS「開機」後找到GPS所在地點:「拇指輔行」,選手的大拇指滑過地圖上的路徑,像是GPS裡的箭頭、小汽車,開始依照計算過的路徑前進。



北市國中定向越野營操作的「郊野型公園定向」,參賽者忙著打卡、再前進下一站。記者曾吉松攝影

有GPS幫忙,開車也會迷路。定向賽迷路,你會懷疑自己,看著其他較晚出發的選手從你身邊飛快跑過,越急越慌。陌生、迷路?難道台灣選手在高雄市立美術館、澄清湖也會迷路?我們沒有地主優勢?

可以隨時問別人正確的路徑嗎?

此處的「迷路」,並非對美術館、澄清湖不熟,而是要在賽道附近,找到「檢查點說明表」標示的正確打卡點;同一顆樹上的打卡機,樹的北方可能是某甲的打卡處

的南方是另一人的,例如,第5點打錯,要先繞回第4點打卡,再打第5點,才算合格。

運氣不好,這兩個檢查點若是在澄清湖的兩側,會多跑冤枉路。以致於,定向越野協會講師莫道說:「定向越野和尋寶遊戲「類似」,但絕不是尋寶。」

尋寶靠一張尋寶圖,比誰先挖到寶;定向順點賽,前後出發的選手,地圖不一樣,想跟著別人跑,鐵定打錯卡、走錯路。定向賽運氣成份極低,靠知識與經驗,並在體力逐漸下降時,維持正確判斷,前世界冠軍奧爾森比喻定向賽為「同時進行馬拉松與國際象棋賽」。

高雄世運將定向賽分類為「時尚運動」,同為時尚運動的還有飛行、滑水等8項。(林以君)

