

體育話題

要活要動 網路虛擬電腦運動 無法取代傳統體育

記者蘇嘉祥／特稿

●尖端電子科技、網路遊戲大行其道時，很多人認為傳統體育運動的趣味性可能被電腦取代，從此人們可能只待在家裏上「電腦運動」，但是幾家跨國網路公司裁員、網路熱逐漸泡沫化、人們也玩膩之後，戶外體育迷相信重視人體健康才是根本，未來流汗運動型的遊戲，還是怡情樂智的主流。

兩三年前普天之下盛行網路，購物、寫信、閱報甚至運動都可以上網，不但可以過職業網球、NBA、英國超級足球聯賽癮，甚至還可以滑雪、登山、打桌球、敲花式撞球，各式五光十色、光怪陸離的電玩不斷推陳出新，許多青少年逐漸遠離運動場，不再打球、游泳、跑步，成天守在電腦前「運動」，看得普天之下家長、師長心急不已，識者更以長此以往，人類下一代將成大頭小腳、四體不動、不堪一擊憂心。

事實證明人類還是有天生愛動、喜歡接觸大自然的本性，目炫神離的光電產物畢物只是引誘一時，無法永遠拌住人體求快、求遠、求強的天賦。2000年雪梨奧運觀眾超過歷屆，高爾夫、網球獎金比較，新世紀超過20世紀，體育賽事電視直播比以往更多、更長，但是到現場看球賽的人數頻頻破紀錄。

最重要的走出室外，到球場打球，到池裡游泳、參加路跑，甚至自創超極限運動的名堂越來越多，昨天適逢周末，每個運動場上都是人，股票雖直直落、工廠頻頻關，希望身體健康的道理大家還是矢志服膺，近郊幾條山路都是登山客，高爾夫球場果嶺費居高不下，球友還是那麼多。

虛擬的電腦運動和身體實踐的運動交手第一回合，傳統產業揮拳踢腿、流汗日晒的獲勝！

