

## 國立臺灣體育大學圖書館剪輯資料

分類 世運會 來源 中國時報 日期 98.7.07 版面 C三版

高

The World Games  
2009 Kaohsiung

2009.7.16-26

高雄世運倒數 9天

讓世界走進來 系列報導

## 武術英雄帖 高手論劍過招

黃及人／綜合報導

武術是以套路與格鬥的技擊動作為主，在我國發展歷史悠久，起源於原始社會的勞動生產動作，人類在狩獵的生存活動中，逐漸累積了劈、砍與刺等技能。這些擊打方法都基於本能的、自發的與隨意的身體動作。

中國傳統文化強調天人合一宇宙觀，藉此處理內、外關係，延伸到武術理論中，技法強調內外合一，教學強調內外兼修，訓練強調內外互導；在拳械動作標準中，講究讓動作體現出外形和諧、內意充實、形神兼備的形態。

台灣原本沿用「國術」名稱，不過中國把武術推向國際運動舞台，除在1990年北京亞運成為正式比賽項目，更於去年北京奧運列為表演賽，發展出武術套路評分規則，與對打擂台式的散手，於是兩岸統稱「武術」。

武術比賽內容分為套路、散打兩大種。套路的拳術分為除規定自選拳術內容以外的拳術、南拳

、各式太極拳等3種；器械設長、短、軟、雙器械4種；對練設1種，2至3人均可參賽，男女可混編。

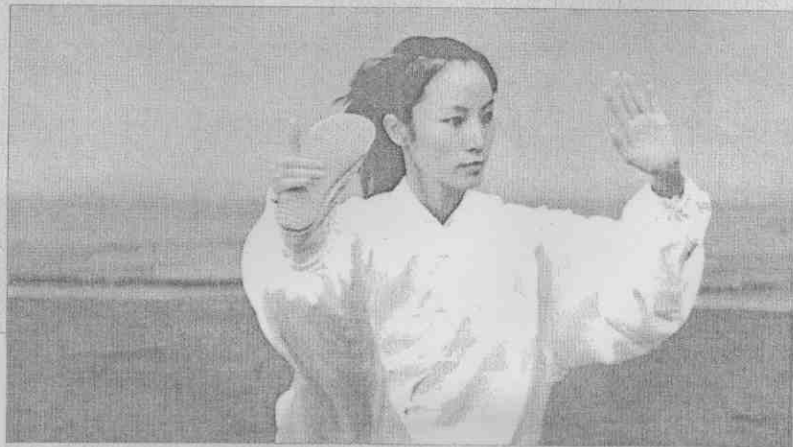
比賽在長14公尺、寬8公尺的地毯上進行。套路採用裁判評分辦法，各項比賽最高10分。得分部分，刀、槍、劍、棍、南拳、太極拳等得分標準為動作規格6分；勁力協調2分；精神、節奏、風格、內容、結構與佈局占2分。

對練評分標準為攻防合理與方法準確4分；動作熟練與配合嚴密3分；內容充實與結構緊湊2分；意識逼真與風格突出1分。

在高60公分、長8公尺與寬8公尺的擂台上進行的散打，分為紅方與黑方，選手須戴拳套，禁擊部位包含後腦、頸部和褲襠；得分部位有頭部、軀幹、大腿和小腿，再依攻勢有效次數給分。

散打比賽採取單取淘汰制，每場比賽為3局兩勝，每局時間3分鐘（女子為2分鐘），中間休息1分鐘。每局比賽結束，依據場邊裁判員評判結果，得分高者為該局勝方。

高雄世運武術比賽將於高雄縣立體育館進行，時間在7月23、24日兩天，共有20個國家及地區來台參賽。



▲武術是以套路與格鬥的技擊動作為主，在我國發展歷史悠久。

(KOC提供)

