

國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 足 王 永 來源 民生報 日期 790625 版面 二版

比踢12碼 暫停呼吸

罰球決勝負，每隊可踢5球，兩隊輪流踢，直到一方領先1球為止。

【路透社羅馬23日電】比局。

踢12碼，是足球比賽延長賽平手時決勝負的特殊方法，即使神經最健全的球員，也絕對會對這個制度忐忑不安。

罰球決勝負世界杯比較新的規則，1982年西班牙世界杯中首次使用，當時法國和西德在準決賽遭遇，90分鐘踢完，雙方1：1平手，延長賽中又各進2球，最後西德終於以比踢12碼5：4獲勝，但決賽時還是以1：3輸給義大利。

1986年，世界杯在墨西哥舉行，半準決賽有3場以踢12碼決勝負。

西德隊在延長賽結束時，和墨西哥以0：0平手，終以比12碼4：1把墨西哥淘汰出

比利時和西班牙1：1平手，比12碼結果比利時以5：4獲勝。法國和巴西也是1：1，比罰球結果法國4：3獲勝。

這次義大利世界杯，國際足球總會規定，主罰者必須是延長賽結束時仍在場上的球員，包括守門員在內，每隊可踢5球，兩隊輪流踢，每次由不同球員主罰。踢12碼最少只要6球就可定勝負，即一方以3：0立於不敗之地。取得晉級資格，甚至冠軍頭銜。當然，也可能需要把10球都踢完。

若10球罰完，2隊仍然平手，則繼續比到一方領先1球為止。

