

國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 撞球 來源 大成報 日期 890215 版面：八版

(二之三) 類種球撞大三界世

開侖打法 首推三顆星

法國起源 所有比賽中最難的一種

當撞球發展之初，英國等地區將撞球逐漸開發成有洞的「落袋球」之際，法國卻悄悄發展出另一種完全不用球袋的撞球打法，這就是「開侖」一球的起源，至今開侖打法也成為另一種撞球主流，許多國家如瑞典、法國、南韓、日本等都相當流行，曼谷亞運也將開侖列入撞球競賽項目。

在西元一七七〇年，法國人根據過去所利用的二顆球比賽方式，再添加一紅球，因而創造三個球的比賽方式，在打法上剛開始是用一顆母球撞擊另外兩顆球，隨後因為球具及球檯不斷的改良，因而發展出「四顆球」、「三顆星」、「障礙限制」等開侖打法。目前在國際間盛行的主流打法首推「三顆

星」，曼谷亞運所比的就是這種項目，打法上是母球撞擊到一顆子球後，必須先碰到三次以上的顆星，然後再撞擊另一顆子球，或者母球先碰到三次以上顆星，再連續碰撞兩顆子球都算得分，並且可以繼續進攻。

此項目是所有撞球比賽最難的一種，打法蘊含幾何及三角函數等數學基本概念，在比賽中，球速進行的相當快，節奏也跟著快。

在正式的二顆星比賽中，規定選手必須達到比分，而不是限制個人打球的桿數，不過由於三顆星打法難度相當高，因此在一般球場內，初學者或球技還不大高者，也會以規定的桿數內，所得分數為勝負依據，這樣比較節省時間。

