

分類 桌球 來源 大成報 日期 860503 版面：九版

記者卜美彰／綜合報導

本屆世界桌球錦標賽參賽隊伍及人數可謂呈現爆炸，但不少要求比賽精緻化及要求分項舉行的聲浪也不絕於耳，尤其桌球的受歡迎度僅止於亞洲的層面考量上，如何打開國際市場？作出興革，成了這屆比賽背後省思。

本屆共有一一四支男隊、八十三支女隊參賽，規模可以說壯大，但有其必要嗎？參賽隊伍太多，賽程冗長、

如何打開桌球的國際市場？

參賽隊伍過多 比賽過程無味 接納度僅止於亞洲

品質不佳、水準不齊等現象紛紛湧現，眼前產生的兩個現象是：球員技術不斷提升，球速越來越快、旋球更強，這是良性競爭下正面產物，值得欣慰；但相對的球賽過程也愈來愈索然無味、球迷看不懂其中奧秘，連帶的普及面就不足，也難怪隔壁球場舉行的歐洲足球賽一場球擠進了五萬多球迷，桌球現場包括隊職員在內，還不到五千人，桌球在歐洲的不被重視和歡迎可見一斑。此外，參賽隊伍、人數太多，衍生出的水準不齊、賽

程冗長、比賽項目太多，在十幾天內要消化掉這麼多賽程，球員體力不堪負荷等問題，還有大批裁判、各國官員、貴賓，既要解決食宿、還有交通問題困擾主辦單位，基於支出費不貲、吃力不討好，企業、廠商贊助意願不高，使得有意願、能力承辦的國家太少，而且爲了遷就電視的轉播，臨時還要更改賽程，使球員疲於奔命，無法以最佳狀態出賽，影響表現。

南韓也提出下屆世桌賽，應把團體賽和單項比賽錯開，因爲不少強手又需打團體賽，又要兼顧單項，體力透支的情況，相對成績就跌落，但目前雖有些城市願意承辦大規模的世桌賽，但強調團體、單項都要合在一起舉辦才具吸引力，雙方仍存有歧見，國際桌協爲了迎合球迷，有意將桌網及球檯加大，也被大陸爲首的球員抵制，至於另一改革是將球的直徑加大，倒是獲得球員的認同，桌球能否推廣至全球參與的運動，顯然國際桌協還要多加把勁才行！