

## 國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 是 來源 民生報 日期 870619 版面：二版

何長發

●世足賽開戰至今，場上出現一股吊詭的畏懼心理，深怕等待裁判「最長的一秒」時，戰果風雲變色，這一秒之間，經常出現「悲歡兩極」的戰果。

至十八日止，四十七個進球中，已出現八球是在法定時間已到點之際，屬於傷停「裁判補時階段」發生進球情形。換言之，將近每六球裡便有一球是在這所謂的補時階段內進球，這樣的比率數字，確實很高。

足球賽所以能緊扣人心，一大特點是「可變性」特別高，常會在不可能的情況下，出現關鍵性入球，導致「大逆轉」。尤其是在正常法定時間九十分鐘賽完後，別以為球賽結束了，規則賦予裁判決定時間終了的大權，只要那一聲長哨音不響起，場上隨時都會驟變。

在規則上，裁判有補足比賽當中所消耗時間的決定權，所謂的補足消耗時間（Allowance for time lost），指的是中途替補球員、場上受傷及其他延誤時間在內，裁判均可以補足時間後才吹結束。

尤其這次世足賽，國際足總特別要求裁判，每替補一名球員上場得補時三十秒，而整場

## 補時進球 致勝新招

### 堅持到最後 也能扭轉乾坤

准許雙方各三名替補上陣，均換滿則需補足三分鐘，還不包括其他延誤時間在內。因此，每當上、下半場法定時間四十五分鐘到點時，裁判常會運用補時特權，補上一至三分鐘。

本屆開賽以來，「裁判補時」內進球的紀錄有八球，已追平上屆紀錄，往後還會再出現這種情形，因此，本屆進球數，一定會打破以往的紀錄。

目前出現的補時階段進球，以智利薩拉斯對義大利首度追平一球，是在上半場補時三分鐘射進的；而這幾屆補時階段最久的一次進球，是九〇年那屆奈及利亞的阿莫卡奇在對希臘之役，直至下半場補時達四分三十六秒才出現進球。

本屆奧地利前兩場都是在這種關鍵時分才敲破門關，有如「救命球」般挽救奧地利免於輸球；此外，羅馬尼亞一球險勝哥倫比亞的進球，伊利耶也是拜補時所賜。

從以上居落後的球隊，能夠堅持到裁判控制的最後一秒時刻，終於抓緊時機扳回失土，甚至反敗為勝，這不是幸運，而是靠一股強烈求進的意識下，才能演出「變天記」。所以謹記一點，未鳴笛前，一切狀況都可能發生。