

分類 休閒 來源 民生報 日期 870214 版面：四版

## 新超擬真撞球 3D 臨場感 電腦力學精算 從初學到高桿都會有收穫

【記者朱佩雯／報導】打撞球最難的，不是如何將球打進袋裡，而是該怎樣作球。然而作球精準與否，來自於不斷練習累積的經驗與判斷，前天新上市的「新超擬真撞球」電腦遊戲，提供撞球迷一個幾近真實的練習場。

撞球遊戲在市面上始終頗受歡迎，主要因為有很多人喜歡

打撞球，但卻對撞球場環境不敢恭維，只有在電腦或電視的撞球遊戲中尋找樂趣。

以前撞球遊戲的設計都屬於平面式，撞擊點設計粗略，也無視野設計，玩家們雖能一解撞球欲，但對撞球場那種臨場感與真實感的需求，仍無法獲得滿足。

這兩年電腦硬體科技大幅躍進，由英特衛公司代理的「新超擬真撞球」，得以經由電腦精算出球桿與球、球與球之間的摩擦係數、移動速度、撞擊效果、滾動狀況各種物理力學的模擬，運用3D繪圖技術，使模擬動作更加細膩流暢，虛擬實境的逼真度，幾近真實，撞球迷不僅能從遊戲中享受撞球的真實臨場感，更能磨練技

巧。

玩家可透過滑鼠，自由調整視角，並瞄準球的角度，這種設計所產生的效果，就像真人俯身靠近撞球桌面，瞄準球時的感覺，很真。在聲音模擬上，這套遊戲配有3D音效技術，可將球桿、球與球間的撞擊聲音，模擬到完美，甚至能聽到後方傳來的迴聲，整個遊戲很具臨場感。

整個遊戲操作簡單，只需滑鼠與幾個按鍵，即可當一個撞球高手，就連只有在真實世界才能做到的「跳球」高難度動作，在這套遊戲中，也能辦到。

遊戲中有一般撞球迷最常玩



### 運動新知

的九號球、花式撞球，也有六號球、十號球、八號球，其中八號球還有各種不同的規則的比賽模式，共有十種遊戲。也有專為喜愛挑戰的玩家們設計的比赛，可以選擇巡迴賽，和一二八位撞球高手，爭奪世界第一，或透過網路連線，和一至八個朋友對戰。

初學者不需擔心，可使用擊球軌跡系統，學習如何打撞球，也可進入教學影片中，由撞球名人堂的Mike Sigel親自指導你正確的切球角度與力道與作球。

這套遊戲對想打撞球，卻不敢到撞球場，或花不起大錢，也沒空間買撞球桌回家的人來說，是解決想要「敲一桿」的另一種方法。