

# 國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 足球 來源 大成報 日期 860820 版面：五版

裕景詹

●球足式美談漫●

## 球傳易容就陣跑能要只

### 球傳中空與陣跑面地分又 鑰鎖的地掠、城攻是攻進

美式足球的進攻隊伍普遍被認為是較重要的一環，每支球隊莫不以增加自己的進攻點、掌握更多的進攻時間以減少對方的持球時間為主。

進攻主要區分為地面跑陣與空中傳球，空中傳球又分為長、短傳兩種。一般初學球迷很容易誤以為為什麼要辛辛苦苦的跑陣，每次進攻跑陣不過平均三、五碼，想要攻到達陣區不知道還要多久？四分衛何不大臂一揮，長傳給外接員達陣還來得刺激有效，這裏面包括了風險、持球時間幾種因素，絕非表面上這樣簡單。

四分衛若想長傳就必須防止第一線防守球員的突襲以及第二線防守球員的空中攔截，困難重重極不易達成。而且只要防守方知悉你的戰略以長傳為主，他們就調兵到第一線不斷地突擊四分衛，不僅四分衛疲於奔命以免被擒殺，進攻線鋒亦極易被衝破保護口袋，所以一般球隊進攻時儘量平衡跑與傳的次數，讓對方摸不清進攻的意向，甚至故意混淆視聽，擾亂耳目，以便更靈活地應用戰術，出其不意地攻城掠地，此乃進攻戰術的最高指導原則。

一般進攻跑陣時，攻線鋒先開路衝撞對方防守球員以造成缺口讓跑衛可以穿隙而過，攻進更多的碼數，假如跑陣平均有五碼以上時，進攻方就可以不斷地得到一輪輪的四次（four downs）進攻權，掌控持球時間，無論對方的進攻隊伍多厲害，就是一輪

輪地進攻吃時間，讓對方的進攻隊伍沒有很多時間上場。

九〇年的超級杯就是一個典型的例子，紐約巨人隊拚命地以堅強跑陣佔了不少時間，以致當年AFC進攻最佳的水牛城比爾隊的進攻隊伍沒有多大的表現機會，以致雙方得分偏低，最後不得不以踢球門球來一決勝負，沒想到比爾隊的這一個近距離的世紀之踢居然不進，使巨人隊搶到了一個總冠軍，讓比爾隊嘔死了，巨人隊這一招真厲害。

此外，當進攻球隊跑陣順利時，對方就會開始調派二線的防守球員往前堵，而每個外接員就只剩下一個對應的角衛作一對一、人盯人的防守，這時優秀的外接員就很容易擺脫對方角衛的盯人防守，造成空檔接球達陣得分，這比一味地長傳急攻有效多了。

所以NFL有一句老諺語：「只要你能跑陣，你就容易傳球」。其中的代表隊為奧克蘭突擊者隊與八〇年代的華盛頓紅人隊，此兩隊皆以堅強的跑陣吸引對方的防守球員往前移，等到跑陣順利時，再出其不意地長傳一個州際飛彈達陣得分，這也就是為甚麼突擊者隊出名於七十年代，而紅人隊更在八四年與九〇年球季拿下NFL歷史上最高與次高的單季總得分紀錄。

（本文作者詹景裕先生為國立台灣海洋大學資訊系副教授）