

# 美國休閒活動概況研究(下)

陳在頤

## 伍、美國的工廠休閒活動

### 一、簡史

工廠休閒活動的萌芽散見歷史中各時期，但資料缺乏而難以尋覓。因為在十九世紀以前大部分勞工是單獨和小數量的，沒有群體組織來爭取本身利益。當時大部分業者利用家庭、住宅後面的空地、倉廩、或主要建築物的庭院、頂樓、或離家不遠的小工場中經營。擁有為數較多的勞工群性質類似奴隸，例如建造埃及金字塔的勞工群，他們都是羅馬遠征軍的奴隸和僱工，或是戰敗國被俘虜的犯人。既是奴隸，主人就以奴隸的待遇對待他們，自然不會浪費時間、金錢和精力給予他們休閒活動或社交上的需要。至十七、十八世紀，在美國殖民時代，大部份來自非洲的黑奴在大農場或牧場中工作。

南北戰爭前，在美國沒有大規模勞動或受薪階級。雖然工業的成長及交通服務事業、貿易及其他經濟活動所雇用的人員增加數以千計，但大體上多數人民仍從事農業。直到 1860 年為止，被雇者 60 % 均屬農民。

自此以後開始有急遽的改變。根據 1860 年戶口調查結果顯示，有一百卅萬人受雇在工廠工作，但至 1914 年，數字增加至七百萬人。倘若把經理、老闆、職員及有關人員加在內，被雇用在工廠內工作的人數多達八百廿萬人。這項統計數字說明了工業、交通事業及貿易進展神速，它提供了數百萬人擔任農業以外的工作機會。

此時期的勞工多半年輕而身強力壯者。在 1910 年統計，四分之三成年勞工年齡均在 16 ~ 44 歲之間，自 1870 年起，女性勞工的人數逐年增加，在 1870 年祇佔全體勞工 13%，至 1910 年增至 20%。她們都被雇用在紡織廠、罐頭食品廠、成衣工廠及煙草工廠內工作。

在二十世紀初葉，美國支領工資的工人多數為各公司所雇用。在 1909 年，公司組織中包括了 26% 擁有工廠者，但他們却雇用了全部支領工資的工人的 75%，支出的工資佔工廠產品價值的 79%，在 1914 年，全國受薪工人 35% 為祇有 1.4 % 沒有工廠的企業所雇用。這些工廠每年產品的價值在一百萬美元以上。雇用工人最多的工廠有板木業、翻砂及機器業、印刷及出版業、棉織業、鋼鐵業、成衣業、皮革皮鞋業等。在 1914 年祇有 648 家工廠雇用 1000 名以上工人，而這些大企業的工人總數已達 1,225,259 人。

最初工人工資低廉而工作時間很長，在 1909 年，大部分工人每週工作 50 ~ 60 小時，有些工廠更多些，例如水泥工廠，工人每週工作長達 65 小時，鋼鐵工廠工人每週工作長達 72 小時。一般而言，美國南部的工人工時要較北部長些。

那麼工作條件如何呢？大部份工廠不是寒冷、潮濕就是悶熱不堪，來自火爐、蒸氣機的熱氣因缺乏通風設備，整個工廠有如烤箱中一般。祇有產品的品質最重要，其他一概屬次要。工場狹窄，灰燼滿天飛，光線不足，化學氣體及煙霧瀰漫，廠方對勞工的福利置於腦後。

然而在 1920 ~ 1930 年代情況略有改變，原因何在無法肯定，那就是愈來愈多的勞工被選為大企業的代表。可能這是代表基本民主的獨立國家的模式，對美國勞工而言，那是與生而來的。或者是最高管理當局了解到快樂、健康的工人就是能增產的工人。甚至可能那些不自私的老板真心要那些受雇者享受一下。不論原因如何，自此時期開始出現了工廠休閒活動，屬於最早的方式是在工廠後面空地闢一片擲馬蹄鐵場；釣魚俱樂部每逢星期日聚會一次，在夏季中午舉行野餐活動；宗教團體舉行的舞會，邀請勞工和他們的眷屬參加等。此時期勞工聯盟亦開始萌

芽和成長。不過，一般老板認為沒有理由讓休閒活動發展得太迅速。1940 S.H.Kress 公司的總部，屬下有一千二百名工人和 13 層大樓的辦公室。他們購買了二張乒乓球桌放在餐廳讓工人在中午休息的時間玩樂。至於那些大企業，例如在紐約擁有三千員工的 Macy's Herald Square 百貨公司，在芝加哥的 Merchandise Mart，紐約的 Manhattan 銀行、以及那些擁有員工 2000 ~ 6000 員工的企業通常祇提供一間適中的餐廳、一小間閱覽室、飲料販賣機、收音機和一些雜誌而已。有些思想較進步的公司則提供一小間體操室，購買一些啞鈴之類器材，或一小間房屋，內設三、四張行軍床供勞工午睡之用。

在此時期勞工每日工作八小時，工資亦較前略為提高。勞工聯盟亦強烈爭取改善工人工作條件，不過由於當時休閒活動發展的影響，行動上略有耽擱。初期工聯爭取獲得勝利的是假期和加班可支領工資及有休假之規定。不久，在廠內開闢棒球場及叢林供野餐區之風甚盛，至少，有些廠方在郊外地皮較便宜的空地上設置上述場所。有少數公司，甚至在第二次世界大戰前即擬訂了龐大的計畫以發展職工的休閒活動及體育活動。Hershey 巧克力公司設立了較具規模的個人及團隊比賽網狀組織和社區活動中心以及舉辦各項晚間活動，它以後成為其他廠商的模範。紐約市的菲立浦石油公司和密屈洛波里坦保險公司即跟進，以滿足職工享受有益身心休閒活動的需要。

目前，美國需要勞力的企業 99 % 均以機械代替，工人由於終日重複作某種工作，一日下來均有乏疲的感覺，不過往往他們的厭煩僅僅缺乏滿足感，它可從達到某種目標而重新獲得，以目前一切自動化的潮流看來，欲消除這種趨勢，可透過休閒活動來予以緩和，尚待日後加以努力推動。

從 1939 至 1949 年，全國總動員以及戰時工業的發展，拓展和改善了工廠休閒活動。公路站、卡車及坦克工廠、飛機及造船工廠日夜開工，加上若干巨型的管理機構大廈落成，起先是支援盟國，以後是為本國戰時工業服務。大量職工集中居住在這些工商業中心，他們較前更需要休閒活動。其理由有下列四點：

- (一) 很多職工被吸引至工業中心，他們均來自全國各地，多數與社區脫離關係。
- (二) 這些職工不像在一般社會中，各種年齡人士混雜一起。因為軍中需要的是健壯的男性壯丁，所以男性職工多數是在二十歲以下或四十歲以上，僅有少數例外。另一方面女性的職工與男性為 4 與 1 之比，而她們的年齡多數在十八至三十歲之間。加上與鄰近的軍事人員相處，所以團體活動的安排不可或缺。因為他（她）們都迫切需要社交活動。
- (三) 管理部門通常祇重視高產量，當時感到需要不分晝夜生產武器。由於經常限定時間和限量出產，所以大部分工廠均實施一日三班制。要保持限時交貨必須提高員工士氣。
- (四) 戰時的緊張氣氛瀰漫全國。每個人均有親友、鄰居等參加戰鬥或危險性的任務，每日報章報導及收音機廣播死亡及受傷的人數之新聞。同時有關人士轉輾相傳某人失蹤、某人受傷等消息，休閒活動可緩和人們的感覺把一切交諸命運安排。

軍民的行政部門，大力支援工廠休閒活動，數以百計的棒球、壘球場建築在工業區，例如康乃狄克州、葛羅頓的輪船公司、潛艇工廠、波音飛機修理中心、加州 Sacramento McClellan 機場那兒有數千婦女負責裝修 B-24 轟炸機的零件；同時在長島的 Grumman 飛機工廠，那是美國飛機的製造和設計工廠，美式手球場、重量訓練中心、蒸氣浴室、高爾夫球場、網球場、野餐場地、汽車修理廠、業餘音樂單位、劇團、彫刻商店以及菓園等均為當時最流行的活動和

設備。

在 1945 年，大戰末期，這些大工廠並沒有停止生產活動，但他們精簡編制，大部份減少生產，以免突然作大幅度的轉變而繼續生產。在軍中服務人員均請求復員歸隊，同時在海外服務的軍職人員多數願自戰敗國退役重返家園，亦有部份留下繼續服務，所以仍然需要供應一些軍需品。此外，很多高級軍事將領主張維持強大的軍事設施，彼等相信世界不會有永久性的和平。這些人士呼籲保留實質的陸、海、空軍實力，以阻嚇蘇俄及中共重新發動新的侵略行爲。正當這些軍人呼籲趨於沈寂之際，美國又與蘇俄處於交戰狀態，起因於蘇俄封鎖柏林一分爲二，於是美國又重整軍備。自此以後，國際上一連串的事件發生，例如韓戰、古巴危機、越戰等，迫使美國保持不同程度的軍火生產。此即意味著仍然要集中人力重整軍備和增加生產，兩者是不可分離的。

起先，所有運動和休閒活動的設計和推動純粹是業餘性質的。很多志願人員，來自工廠的員工及家屬，犧牲個人時間和組織運動團隊等比賽及文藝活動，漸漸由於工廠休閒活動的品質和範圍擴大，廠方開始用專業人員領導休閒活動，最低限度亦指定管理人員專責推動和管理有關場地設備。於是需要各種活動和領導人才大量增加。

## 二、現狀

(一) 有傑出活動計畫的廠商舉例：

下列一些企業擁有傑出的領導人員，對休閒活動的推行及設備的發展著有成效者，計有：

1. 伊利諾州 Skokie 市電動打字公司 ( Teletype Co. ) 成立於 1937 年，當時有員工 778 人，迄今有 5,800 人。具有供應飲食的俱樂部二十個，以針對男女員工的興趣舉辦活動。包括籃球、保齡球、壘球、擲馬蹄鐵、高爾夫球、網球、及各種嗜好的俱樂部，它們經常舉行比賽和特別活動。大規模的郊遊野餐活動和聖誕舞會等參加的人數多達四千人。
2. 在紐約州，白平原的通用食品公司 ( General Foods Corp. ) 爲員工舉辦各種活動。最近新建的休閒活動與體能活動中心耗資百萬美元，位於總部所在地，有專人管理。
3. 紐約州 Purchase 市，的派西可樂公司 ( Pepsi-Cola ) 在總公司設有休閒活動及體能活動中心。在戶外設有釣魚池。有自來水塔、養有鵝及鴨群，充滿著彫刻品的花園以及供慢跑的圓形跑道，它曲折盤旋整個公司用地，供全體員工活動之用。
4. 紐約市 Rochester 市全錄公司 ( Xerox ) 可能是提供員工休閒活動最著成效企業之一。它擁有一巨型公園毗鄰總公司，內有人工湖、自由車道、球場、射箭場、兒童遊戲場和一些其他場所。主要的建築物中包括疲勞測驗及運動設備，所有場地供應一流的職業球隊使用，由於管理部對員工活動的積極態度，使全錄公司擁有盛名。

廠方呼籲男女員工參加廣泛的活動，它的目的很簡單，資方認爲快樂的員工，就是能增產的員工。

(二) 財務方面

多數工廠對員工休閒活動計畫的財務和領導採用下列其中一種方法：

1. 全部由公司的管理部門負責，由公司聘請專人領導和執行。小量的消費額由員工支出。
2. 全部由員工選出的領袖和代表控制，所需要的經費由會員費或臨時收費支應。由員工休閒活動協會雇用專業人員負責，廠方僅提供場地和設備。
3. 有些公司採用上述兩項的綜合方法，亦有用販賣部或自動販賣機的利潤支應。

### (三)工會方面

無異的，很多工會對工廠員工的休閒活動十分重視，不時為勞工爭取福利，其所採取的有關措施如下：

1. 爭取縮短工時，增長假期和休息時間以增加員工餘暇或自由時間，這點十分重要，這些人知道如何積極地利用這種時間，或者亦可能造成消極的效果。有些員工則不顧一切，利用這個漏洞，將給予他們餘暇的時間兼任其他的工作。
2. 工會爭取員工餘暇時間給予勞工機會，透過旅行、學習、文化活動及嗜好以提高他們的知識和生活品質。這種理想美國工會已推行了一世紀之久。
3. 在政府啓發下，多數工會均感覺到積極爭取社會福利是他們的職責。地方政府、州政府及聯邦政府補助有益身心的休閒活動經費顯示政府對勞工福利的貢獻。
4. 各工會十分重視完善的運動和休閒活動足以增進友誼，工會會員經常發生問題，而工會的幹部不忽視提倡休閒活動可強烈刺激保有老會員和引進新的會員。

聯合汽車工會（United Auto Workers）是美國最大工會之一，最近將其休閒活動單位改名為休閒及餘暇活動部。此外，底特律的汽車工聯成立了一個DART（Deperived Areas Recreation Team）的組織，提供經費與市內相關企業發展小公園連絡網。DART亦與底特律公園及休閒活動委員會密切配合有關休閒活動組織及機構成立市內各工會聯合會促成上述計畫。

在美國勞工機構中對會員的福利最熱衷和著名的恐怕要算國際女子成衣工聯（ILGWU）。該工聯花了一千萬美元為會員在賓州興建了一座度假營區，稱為一統一營區一。營內包括了七十八幢建築物，其中以一百萬美元建了一個劇院、行政中心、健康俱樂部、網球場、一哩長的湖邊游泳池以及可容 1100 座的餐廳。所提供的活動有靜態和動態的遊戲和運動以及從繪畫至高水準的哲學討論會等。

### 四專業人員

由於各企業熱衷發展工廠休閒活動，給專業人員增加了不少就業機會，但這些機會多數提供原來工廠內服務的人員，1979年有近千家大工廠徵求一或數個專任休閒活動指導人員，這代表了有一千五百個就業機會，按照目前的成長率以及潛在的經濟發展情況，1980年時需要增加2,500人。一般而言，工廠休閒活動的工作不會增加得太快。廠方多數均遴選廠內工作的勞工或低層管理人員提升或充任。此外，很多大企業設有分紅、旅遊活動、員工折扣商店、定期休假等福利以吸引員工長時間留任。例如密屈洛波里坦（Metropolitan）人壽保險公司、普魯敦休（Prudential）保險公司、格魯門（Grumman）飛機公司、各地電話公司、麻州共同人壽公司及雷頓（Raytheon）公司等企業均能保持管理人員極高的素質。休閒活動指導人員的薪金與公司其他部門比較屬於中等待遇。這可反映出各企業高階層人士對員工休閒活動的重視及對公司有助益。但尚不及企業內的財務、生產、營業人員。這一項事實，工廠休閒活動指導人員必須認清和了解的。在工商業中，領導階層祇重視生產—營業—財務等項，餘均屬其次。這一點是工廠休閒活動和其他行業的休閒活動服務不同之處。所以工廠休閒活動指導人員對員工之服務的質與量均有影響，因為他們多數屬於基層人員。它的利弊如何？這是一個重要的課題。

在美國大企業內的休閒活動行政人員年薪自 8,500 ~ 14,000 美元，資深人員則自 15,000

~ 26,000 美元。其額外待遇堪稱良好，一般而言待遇要較社區休閒活動人員為佳。這些額外待遇包括初進人員均有一定假期，享受公司度假營的低廉消費，例如 IBM 廠在紐約的 Poughkeepsie 設有員工度假營區及度假別墅，員工及其家屬均能享受醫藥補助，大商店的優惠價格、條件寬厚的人壽保險，病假照給薪金，折扣優待的假日旅遊活動，全額或部份補助員工入大學及訓練學校的學費，定期的休假以及享受各種額外的休閒活動和文化活動等。這些福利措施使勞工除固定薪給外，還會考慮這方面的因素。由於這些特點，可吸引工廠員工而減少異動的念頭。

專業人員的空缺職位，是具有發展潛力的，在美國和加拿大而言，一般屬於中小企業，員工在 100 人以下者。這類工廠至少有兩萬五千家以上，可是他們不會為區區數十員工而雇用專職人員。他們開始了解員工對休閒活動和增強體能的需要而聯合四、五家工廠聘請指導人員。因為員工人數少，欲組成劇團及運動團隊非一小型工廠所能成事，於是聯合附近數家工廠組成各種俱樂部例如：保齡球隊、舞蹈、藝術、手工、運動團隊及有關嗜好等，目前正在流行之中。

這些小企業自由的結盟從事工廠員工休閒活動頗多作為，於是他們要雇用專業休閒活動指導人員去協調和發展新的活動的潛力日益高漲。他們可能會組織一聯合機構編訂預算、政策及有關事宜由各企業批准後實施，亦可能由各企業內對休閒活動有興趣者私下接觸，或利用公共場所如設於某廠內的咖啡茶室或休息室中相互邀請聚會，商討籌組某項休閒活動等。

茲有一個足以說明上述構思有實現的可能：有一名曾受休閒活動專業訓練的年輕女子，因尚未獲得工作，因而在芝加哥某工業區訪問了在鄰近建廠的十五家工廠，彼等雇用 350 ~ 250 名職工不等。其中沒有一家設有休閒活動指導人員，很少工廠組有一種或一種以上的休閒活動。經一個月的努力協調，終於與其中的六家訂立合約，每家工廠年支二千美元費用，自己以兼職的身份擔任指導並訓練各廠的義務工作人員。將六家工廠收來的一萬二千元編列之預算如下，薪金 8,000 元，購二手貨小貨車一輛 800 元，電影放映機、音響、唱機等 1,000 元，剩下 2,200 元支付加班費給助理幹部，加上文具、印刷、郵費等。雖然薪金不多，但學習了不少，對勞工亦有所貢獻。二個月下來，發覺如果需要的話，她可能兼任十家工廠的員工休閒活動工作。

這種聯合數家小工廠合聘一曾受專業訓練的指導人員的技巧，在 1980 年代，將會產生 3,000 ~ 4,000 個的工作機會。

#### 四 重視員工體能

美國工商業在過去十年重視員工健康和體能，好比商業上開發市場，製造產品和提高生產率等。

Dr. Richard Morrison 是北美 Rockwell 股份有限公司太空部的主管體能計劃的創始人，他說：“如果我們的體能計劃即使挽救了少數行政人員的健康，我相信所獲得的收穫要較所付出的代價為高。一個健康的行政人員就是一個有效率的被雇者。當他在工作時有更多的貢獻，由於他有健壯的身體，他離開工作的時間會減少”。

推行員工體能活動計畫冠於全國者有兩個公司，那就是派西可樂和全錄公司。派西可樂公司就是銷售派西可樂飲料、運動用品、快餐食品以及經營出租貨車業務的總公司，它在紐約的營業部擁有一個現代化的休閒及體能活動中心。

Gunnar Ohberg 是派西可樂健康體能中心的主管，他管理著戶外慢跑專用道、健身房、拳

擊手用的輔助運動器材、重量訓練器材、蒸氣浴及淋浴設備。他的計劃為派西可樂公司董事長 Donald Mkendall 所強力支持，保證這個有價值的計畫未來的發展。

紐約市 Rochester 的全錄股份有限公司建造了一個多用途的休閒活動中心，包括一個體操館，內有體能訓練的器材、乒乓球桌、更衣室及淋浴室，此外尚有體能實驗室及相關的設備。室外場地擁有六個棒球場、高爾夫球場、慢跑及自由車道，多個裝有燈光的籃球場和網球場且有看台之設置，以及射箭區和溜冰區。分佈在若干地區的全錄分公司亦有慢跑道、壘球場及設備完善的體操室。

其他公司亦有類似的計畫且表現出十分積極的意見和行動。喬治亞人類保險公司的總裁 R. H. Dobbs 說：“保持公司內主要人員的健康是一樁好事，此即意味不會浪費時間。我個人相信，如果讓我屬下的員工多活幾年，就能省下鉅額的金錢。我屬下的員工身體都很好，經常保持適度的幽默和善待主顧，因為他們都參加了我們的體能活動”。

飛利浦石油公司董事長 W.W. Keeler 說：“體能活動是一樁好事”，北美 Rockwell 公司營業部副總裁 Jim Paniell 說：“我們員工的健康和幸福就是我們公司最有價值的資源”。

位於俄亥俄州 Bensonville 的 Flick-Reedy 股份有限公司最近花了九萬美元剛完成一個室內溫水游泳池提供公司七百五十名員工使用。

德州 Dallas Ling-Temco-Vought 公司投資了一百萬美元建造和購置有關體能和休閒活動用的場所供屬下兩萬三千員工使用。

俄亥俄州 Canton 市的 Timken Roller Bearing Co. 在職業運動員的輔導下，讓勞工參加耐力跑及有關訓練。此外該州 Akron 的 Goodyear 輪胎及橡膠公司為高、中級的管理人員推行體能訓練，包括：跳繩、吊球、引體向上、騎單車、舉重、籃球投籃、拳擊及慢跑等。運動後可享受蒸氣浴及淋浴。

科羅拉多州 Denver 的 Getes 橡膠公司在 1963 年開始推行體能訓練計畫，其目的在維護和改進員工的身體狀況以增進其體力、效能和壽命。所用設備均屬現代化，備有特殊設計的器材以增進呼吸功能，強心的運動，透過重量訓練以改善體態。

紐約州白平原的通用食品公司不久前新建一幢價值美金百萬元的體能訓練中心，位於該公司總部的土地上。有專業人員管理，活動計畫針對四千名不同年齡和職業層面員工的需要。

在所有公司中富有才智值得一提的是密歇根州 Cassopolis 的 Lowe's 公司的愛德華·羅威總裁。他為了要使十四位高級主管降低體重，他設立了一個名為“ICATLYC”的俱樂部，即“I Can't Afford to Lose You Club”“我不能沒有你”俱樂部，公司內的醫生為他們各人量體重及指定彼等各人應有的理想體重。每位主管均答應每週降低體重 1 磅以達到其理想的體重為止。如果成功的話，公司發給每人年薪 1.5 % 的獎金。譬如某人能在限期內降低其體重達到理想的地步，而他的年薪為兩萬元，則可獲得三百元的獎金。之後每年均能保持其理想的體重，則獎金照發。Lowe 先生對所獲致的成果感到快樂。

## 陸、美國的商業休閒活動

### 一簡史

商業休閒活動是一個相當新的名詞，在美國自從第二次世界大戰後才被廣泛應用。這可形容為工業的、商業的及服務性的組織，提供大眾人士休閒活動及娛樂，但要付出相當代價，為經

營者獲得金錢上的利益。它的種類自小型保齡球場至大型的公園，從小型划船場至一座完善的滑冰場地。在十九及二十世紀初葉時此行業祇限於中小型企業形態，至 1950 年及 1960 年代，商業休閒活動才蓬勃發展。家庭休閒活動影響到它實際上的成長，近百年來，美國家庭對一週、一個月或一季的旅行十分重視，目的地是遊樂園、海邊、較遠的古戰場、運動公園或大城市中的歌劇院。家庭擁有私家汽車對多姿多采的商業休閒活動的成長扮演着一個主要角色。因為以往的商業休閒活動場所均建造在人口集中之處，很多人都沒有私家汽車，所以這些場所僅限於中小型的形態。自從一般人均擁有私家汽車後，他們尋找休閒活動從近距離的場所延伸至二、三十哩外，因而遊樂場所均遷至較遠及較大的場地。這種趨勢一直延續至今日。

商業的休閒活動是一項億萬美元以上的工業投資，雇用的人員多達千、萬人的巨大陣容，且擁有較高的職位，從 1920 年代不需高學歷演變為需接受大專訓練，或擁有專門的學位，並要應用電腦來操作和設計。站在休閒活動專業化的觀點，商業休閒活動具有最大的發展潛力。有可能從一個地點發展至其它很多據點，這是企業家欲獲得更多的利潤和政府努力於多征收一些消耗性的稅收。

## 二現狀

### (一)著名的馬戲團

美國最早的馬戲團發源自費城和紐約。在公路尚未興建前，波士頓最大的一條馬路名為波士頓郵局路，以及它的旁邊小路。牧人將他們的畜牲經由這條路進入紐約，同時經常從船長處購買鸚鵡、猴子等，之後購買更大的野獸。在展示野獸時配以音樂，或由人群合唱，在此處成為馬戲團的雛形。

1792 年是美國馬戲團歷史上最重要的一年，一位精通騎術的約翰·略吉斯 (John B. Ricketts) 先生，他從蘇格蘭來到費城，並帶來了皇家馬戲團……。1793 年 4 月 3 日，略吉斯公司首次在美國公演他的馬戲團……。在 1793 年 4 月 22 日，華盛頓將軍蒞臨參觀略吉斯馬戲團公演。

早期美國的馬戲團均在大西洋沿岸城市演出，在 1802 年起逐漸經由公路往北至波士頓，往南至沙芬那 (Savannah)。1825 年起循運河及河流分別至更遠的南、西、北部都市公演。本世紀中葉，馬戲團利用公路旅行 342,229 哩走遍全美國。在高峯時期，超過一千個馬戲團，展示猛獸團、西部野蠻的牛仔表演團，大型的雜耍團，每年從四月至十月在美國各地巡迴演出。全部合計，這些團隊僱用了近二十五萬名藝人、員工。較著名的包括：Sells 兄弟馬戲團、Clyde Beatty-Cole 兄弟馬戲團、Ringling 兄弟馬戲團、Barnum 及 Bailey 表演團、泛美馬戲團、Robin 兄弟馬戲團、略吉斯馬戲團以及 Spellman's 美國人聯合汽車馬戲團等。一些較負盛名的西部牛仔表演有：大西方馬戲團、印第安人表演團、Col. Tim McCoy's 西部牛仔表演團、Langley's 雜耍馬戲團以及印第安 Bill's 西部牛仔表演團。這些表演團體中最出色的要算是擁有女性天才射擊手的 Buffalo Bill Cody 的西部牛仔表演團。

### (二)聞名世界的遊樂園

在美國最早成立的遊樂園名為 "Jones' Wood" 位於東河 (East River) 河畔，介於紐約市七十至七十五街之間。行人道，蓬帳、旗幟、布招環繞着有似健身房的建築物，內部有很多木製的動物和木馬。並有保齡球道、撞球場、可發射的降落傘，各種表演場和令人歡樂的攤位。啤酒到處都有供應。

Parker's Grove 位於俄亥俄河谷靠近猩猩那提的地方，成爲西聖路易斯 Coney 島，那兒有森林公園高地，它是與 Home Brewing Co. 合作經營的。當時尚有另一個著名的公園名爲 Glen Echo 遊樂園，位於華盛頓特區的瑪麗蘭州；Lake Compounce 公園靠近康乃狄克州的 Bristol；Riverview 公園位於芝加哥；Schnetzen 公園位於新澤西州的聯合山；Kennywood 公園靠近 Pittsburgh；Lemon Hill 公園位於費城，不久它更名爲今日的 Fairmount 公園，那是 1876 年百週年工業展覽會的會址；Elitch's 花園位於 Denver，這個地方是 Elitch Long 夫人成爲美國最出名致力於娛樂事業的地方。另外還有位於紐約州 Rye 的 Playland，那是在 1925 年經過精心設計而成。那兒有騎馬、飲食和特殊遊樂的地方。Playland 擁有華麗而繁盛的樹林、灌木和顏色鮮美的花圃環繞着整個建築物和路旁。它是一個美好遊樂園的模式。

此外尚有三個遊樂園聞名全球，茲分述如下：

### 1. Coney 島

它位於紐約 Brooklyn 的海洋沙灘上，是美國最着名的遊樂勝地，那兒的 Florentine 是西班牙和葡萄牙航海家 Verrazano 於 1524 年首次登上美洲大陸之點。這個區域在十九世紀末葉變得十分繁榮，華麗的旅館林立。附近有兩座巨大的海洋碼頭以及兩座於 1876 年爲費城百週年紀念工業展覽會而建的建築物，迄今經已翻修一新。之後尚建有很多騎馬小徑，各種表演場地，歷史上有名的 Steeplechase 和 Luna 公園遊樂中心亦設於此。雖然經歷過數次火災，但重建的娛樂場所如雨後春筍，同樣模式的娛樂中心爲舊金山和大西洋城所仿建。George C. Tilyon 以及 P.T. Barnum 和 Walt Disney 是 Coney 島建設的功臣。1903 年 Tilyon's Luna 公園開幕時，二十五萬盞燈光齊亮，而當時美國尚有很多家庭用蠟燭和煤氣燈看書呢？這個遊樂區經常車水馬龍，在 1952 年某日，一日之間有一百六十萬遊客光臨遊覽，就可說明 Coney 島的吸引力了。

2. 迪斯奈樂園 娛樂事業在 1950 年起蓬勃發展。Walt Disney 他是卡通影片的製作人，經營電影事業，於 1950 年在加州的 Anaheim 設計和興建了一座遊樂園，給世人帶來了玩樂的園地。它稱爲迪斯奈樂園，建造在洛杉磯的 Wastland，面積 200 畝，耗資二億美元。它主要分爲五部分：Fantasyland（幻想奇境）、Tomorrowland（明日世界）、Frontierland（邊疆風物）、Adventureland（蠻荒探險）以及 Main street（昔日大街），並於 1955 年正式營業，內部建築每一細節均嚴格要求和苦心研究。它使兒童故事和漫畫變得有生命，躲藏起來然後突然出現以逗小孩的遊戲，大狼、老柯爾（cole）王以及兒童讀物中經常看到的人物。兒童無一不歡喜迪斯奈樂園的，它的確給他們帶來樂趣，但是令人奇怪的是成人亦十分喜愛它呢？一旦進入五色繽紛的大門，所有遊客均變得年輕，祖父母和他們的孩兒一樣哈哈大笑，雀躍而行、縱情狂歡。來自國外的權威人士，包括各國元首、商界鉅子、大學校長等均曾遊過，到西方去旅行的人，很簡單的一定要來迪斯奈樂園遊覽。

在迪斯奈樂園開幕後，由於營業不錯，所以在美國各地先後設計和建造了三十個大型遊樂園；在弗羅林達州有 Basch Garden 和 Lion Safari；在維吉尼亞州的 King's Dominion 和 Norfolk Garden；在德州的 Six Flags；在洛杉磯的 Knott's Berry 農莊；在新澤西州的 Great Adventure；在亞特蘭大的地下公園等。然而這些有主題命名的遊樂園經營上全不是一帆風順的。例如紐約州頗負盛名的 Freedomland 繼迪斯奈之後於 1964 年開幕，它位於

Bronx 的 Hutchinson 河畔，佔地 72 畝。於 1966 年不幸關閉，受連累的投資人達數千人之多。

在 1950 年至 1960 年間，數以百計的新建購物中心，露天市場、路邊市場中，其中利用空間或增加設備供商業休閒活動之需，它的方式有：戲院、露天競技場、飲食攤位、舞廳、手工班；藝術品展覽場及小型博物館等。職業運動的興起，帶來了很多新建的大型運動場，例如在休士頓的太空中心、亞特蘭大的 Omni，以及費城的 Spectrum 等。不少的中型都市和鄉村爲了吸引工廠設址其中，提供適當空地作遊樂園區和運動場，並且展示大樓或大會堂等。此種趨勢正持續成長發展中。在 1950 年代花了五百億美元完成的聯邦高速公路長達十萬哩，供私家車馳奔其上，道路兩旁建有很多旅舍如 Howard Johnsons, Ramadas, Hiltons, Days Inns, Marriotts 和假日旅社等俯視之，好比五顏六色的香蕈。此處值得一提的是休閒活動尚包括以古代手工藝裝飾的旅社。近年來新建的五千間旅社和汽車旅社均擁有游泳池、酒吧、禮品商店、青年中心、兒童遊戲場、殘障復健中心等。

### 3. 迪斯奈世界

迪斯奈世界於 1971 年 10 月 25 日在弗羅林達州 Orlando 開幕，佔地二萬七千畝，耗資四億美元。這個商業休閒活動事業經營的方式別具風格。它的形態和迪斯奈樂園相似，但範圍更大，二萬七千畝與二百畝之差真是大巫見小巫。下列一些事實可見一斑，內容刊載於弗羅林達和紐約報章的兩篇文章中。“Walt 迪斯奈的故事”那是刊於 1972 年紀念特輯以及“娛樂事業”發表於 1973 年 10 月，內容如下：

- (1) 土地面積 43 平方哩；購地價格爲五百萬美元。
- (2) 每年觀衆人數爲一千七百萬。
- (3) 內部最熱鬧的魔幻王國 ( Magic Kingdom ) 區域四周有廣大的別墅區，目前祇有部份已開發完成。
- (4) 那是美國最大的私人建設。
- (5) 種植了二萬棵樹木和灌木。
- (6) 每日平均遊客有十萬人。
- (7) 僱用了九千名管理人員。

它對附近區域的影響是可想而知的。在迪斯奈世界開幕前 Orlando 的旅店和汽車旅店祇有房間 5,400 個。今日已超過一萬五千個，尚有一萬個在增建中。在 1965 年的一項記者會上，Walt Disney 這樣說：“我常說今後將不會有另外一所迪斯奈樂園。這種特殊的觀念是曠世稀有的。在加州的迪斯奈樂園和在弗羅林達的迪斯奈世界是有差別的……”。

假如兩者有差別的話，它並未干擾了美國人和國際的觀光人士。它們的遊客於加州和弗羅林達州的人數日有增加，1976 年美國開國二百週年紀念時帶來如潮的觀衆使兩個園地均遭重大損失，使兩處的工作人員同樣傷透腦筋。有關迪斯奈設計上爲人所稱讚最多之一是在美國單一城市的設計要算迪斯奈樂園爲最大。如果想到有關迪斯奈的事，就會想到它的表演節目與目的有關，它對人民是有意義的——猶有進者，它的意義是發展的過程——你會想到那是美國在都市中單一設計最出名的建設。

### (三) 全國最大的運動場

1975 年 Meadowland 綜合運動場在新澤西州的 Hackensack 開幕，它距離紐約的曼哈坦和市中心區祇廿分鐘車程，耗資超過四億美元，擁有八萬個座位的棒球場、美式足球場和賽馬跑道

，行政大樓和大會場，有二萬座位的室內冰上曲棍球場和籃球場亦在建築中。紐約市的職業球隊被誘導移至Meadowland表演，紐約的運動迷前往的次數日益增加，令建築人員感到喪胆的Yonkers Raceway, Yankee大運動場，Sea運動場、馬迪遜廣場公園，以及在Mineola的Nassau郡縣紀念Coliriseum，這些都位於紐約州。

#### 四兩大賭城

如果不討論一下位於內華達州的拉斯維加，則商業的休閒活動將不夠完整。這個供成人遊樂的地方位於西部沙漠環山的中央，於此披露一些有關最新和最大的銷金窟內幕如后：

正如俗諺有云：“每分鐘都有受騙的人誕生”。大吃大喝，龐大的建築，華麗的裝飾，以及高昂的價格，拉斯維加的酒店、賭城，和夜總會是舉世無雙的。大部份的建築物都是新穎的，不是有濃厚的藝術氣氛，就是在設計上會有羅曼蒂克的主題。米高梅格蘭旅社，它的26層建築物高聳雲際，裝飾着過去四十年米高梅發行了數百部電影值得留念的事物。鄰近的Aladdin旅社炫示着阿拉伯的主題，圓形的裝飾好似一個巨大的馬戲團帳幕，又好似希臘羅馬時代凱撒皇帝的行宮。入口的標誌高達8~10層樓高，顯示它商業上“五星”的標誌以及豪華的套房，點亮着百萬瓦特的燈光。它一度祇是一個擁有500居民的礦業城市，如今一躍而成爲自從Babylon以來世界最奢侈的都市，從下列的事實和數字可見一斑：

(1)每年有一千萬觀光人士蒞臨拉斯維加。

(2)從拉斯維加、里諾和Tahoe湖的賭場收益每年約爲二億美元，拉斯維加佔三分之二。

(3)拉斯維加的旅店、夜總會及賭場共雇用了四萬名員工。

(4)每年到拉斯維加來結婚的人有四萬八千人，離婚的則有六千人。在拉斯維加的大道(Boulevard)上有廿六個小型，令人喜歡的私宅附屬禮拜堂、小教堂，在那裡完成婚禮儀式祇要幾分鐘，包括紙上作業、交換戒子、花、公證、手風琴音樂及撒花紙等。

(5)在1979年拉斯維加的旅社有客房四萬間，至1981年將有五萬五千間。

的確，這個一年四季迷人的超級休閒活動場所和迪斯奈世界一樣仍然不斷在成長中。

另一個賭城是，1978年5月，一顆商業新星在休閒活動的領域上出現。1976年經全國投票授權政府准予在新澤西州的大西洋城設立第一所賭場俱樂部，它於1978年5月正式開幕。它和拉斯維加皇宮似的建築物一樣，光輝燦爛，設立於國際Casino酒店內。開幕時有破紀錄的遊客，這個國際性的別墅每日輸贏的賭注和開銷多達七十萬美元以上。在未來兩年中，至少有另外六個賭場俱樂部籌備開張，包括：在大灣的Hi Ho工廠，它是世界最大的自動銷售機的供應商；Caesar世界、Penthouse以及Golden Nugget，在賭場業中均負盛名。Billed是未來的東方拉斯維加，那是大西洋城的賭場俱樂部、所有酒店、餐廳、別墅以及周圍的娛樂設施和服務業雇用了五萬員工，每日經營的金額多達四百萬美元。根據紐約時報報導，英國倫敦的財團(Coral Leisure Group)亦計劃創建類似大西洋賭博俱樂部的遊樂場所。

#### 四其他娛樂行業

茲以財務和觀衆的統計數字來說明大型娛樂行業的經營狀況，包括：賽船、四輪賽車、運動滑翔機、打獵及垂釣用汽艇，滑水設備，別墅以及網球拍等，即可了解商業休閒活動的成長及潛力概況。下列是各項休閒活動場所1976年的觀衆和參加人數統計：(單位百萬)

博物館	78.0	划船船	35.2	滑水	14.7
戲院	62.0	網球	29.2	滑雪	11.0



餘暇和休閒活動雖然不是新的東西，直到 1960 年代才為金融界所矚目。每週日發行一次的刊物，例如“生活雜誌”它十分重視美國人的餘暇生活，或者說是“美好的生活”。它經常報導有關超人的生命力，和體格、歇斯底里的美國人迫切需要“努力地工作、盡情地遊戲”很少人注意到這種快速成長的工業的投資和人員的擴充方面。

1965 年若干公司例如：Merrill Lynch, Pierce, Fenner 及 Smith 開始研究餘暇的問題，並忠告製造商人，教師、心理學家、商人及從事休閒活動、運動、文化活動及餘暇活動的工作人員。根據 1967 年他們出版了一本小冊子，名為“餘暇市場的投資機會”內容估計與餘暇相關工業每年可獲利一千五百億美元。他們說：“美國人餘暇時間的增加是一種趨勢，我們期望着這種趨勢將持續下去。根據勞工部門表示，工人在 1960 年代每年平均休假的有 50 小時……我們相信每週的工作時間將會逐漸減少”。

此外，有些公司預料，日後休閒的時間將會增加，例如每週有三日休假，這對休閒活動的追求甚有裨益。美國人有錢的人甚多，他們將大力投資於運動車輛、照相器材、手工藝品、出國旅遊及家庭縫紉產品。他們並預測，國民花在餘暇方面的金錢將超過 1960 年代的收入，他們這樣做是正確的。根據美國商業計畫部門透露，在 1970 年代白領階級的人數大量增加、這本小冊中並陳述了很多有關餘暇及體能活動增加的趨勢，令人震驚的是這些估計均十分正確。他們估計，1976 年美國人消耗在餘暇活動的金錢約在二千五百億美元，每 10 年增加一千億元。1977 年 5 月 23 日美國新聞及世界報導指出，至 1980 年美國人花在餘暇活動的金額將達到三千億美元。

## 八專業人員

根據報導可知美國的商業休閒活動正大幅度成長中，但傳統的研究報告卻沒有作正確的報導。所有發現被描述為類似“搖尾狗”的現象。在全國休閒活動及公園協會、全國工廠休閒活動協會及美國健康、體育及休閒活動協會登記為會員的人數有五萬人，他們每年的開支約為五十至一百億美元，一般而言，這是屬於專業休閒活動的支出。同時，悶聲不響地在商業休閒活動行業工作的人員及助理人員數以百萬計，他們所控制支出的金額多達二千億美元，這都是美國人透過工商界的管道每年投資在運動、休閒活動、文化活動及娛樂活動上。這些工作機會可提供年輕的專業人員進入休閒活動行業，不論他們選擇附屬部門或分支機構均可。有關工作和待遇方面的情形茲分述如下：

下面一些數字顯示了餘暇活動服務專業提供就業機會的潛力，根據合約研究機構的研究指出，商業休閒活動（或服務業和休閒活動）行業共僱用了二百六十萬五千員工。

這個行業範圍甚廣，根據工業界消息來源指出，還包括超過六十種僱主和二百類工作模式。這些工作有的要配合環境，有的很複雜，有的要負責任，有的要受過訓練然後才能勝任。主要是要與別人交往，為別人提供滿意和令人高興的事物。

服務業和休閒活動行業是為離家背井的人提供服務，使他們在沒有工作的時間內身心愉快。消費者的動機在離家後，及沒有工作和餘暇時間時能享受到某種活動。服務業和休閒活動行業的類型大約可分為下列六種：(1)旅館業(2)休閒活動(3)娛樂業(4)文化服務業(5)運動(6)旅遊業。

### 1. 旅館業

本行業包括管理和操作住宿的設備和場所的工作。工作人員受僱於旅館、汽車旅館、別墅、社團及輪船公司。工作類型包括辦事員、訂位職員、領班、服務生、經理、促銷經理、

服務部門總管、休閒活動主任、體能訓練員、看門司閘、安全主管等。至1979年美國共有旅館及汽車旅館六萬七千家，客房共二百四十萬間。每年收入約七十億二千萬元。據一九七三年統計，雇用的員工共八十萬人，每年薪金支出約四十億八千萬元。

## 2. 休閒活動

這部分的員工除去公家機構（社區、市鎮、郡縣、州、聯邦各部門）以外，包括任職於私人機構如公司、代理商、服務機構、工廠及商業單位。職位包括休閒活動指導員、特殊活運動指導員、經理、滑冰教練、滑雪教練、侍候人員、售票員、打獵嚮導、庭園佈置師、醫療休閒活動指導員、休閒活動助理、高爾夫職業選手、球僮、廣告業務主任、電梯管理員、嚮導員、公園管理主管、維護主任、營地經理、節目主持人、保管主任等。除了公家機構外，被僱用的有四十二萬人，大部份是專任，部份是依季節需要而僱用的。

## 3. 娛樂業

這一行業包括商業馬戲團、遊樂園、劇場、電影院、書籍代理商、嘉年華會、賽馬會、夜總會、套牛索騎野馬競技等，這些行業人員的職位包括發行人、廣告代理商、售票僱客、駕駛及機械操作員、節目連絡員、經理、導遊、衣帽間管理員、賣藝人員、訂票代理商、電影放映員、套野牛騎野馬人員、出納人員、丑角、司閘、道具管理員、化粧師、舞台管理、編劇人員等，至1979年全美有電影院一萬五千家（其中有的一分爲二，分爲三、或分爲四間）僱用人員達六十萬人。（其中一萬六千人爲電影放映員）。此外數以百計的馬戲團、夜總會以及專業公園等又另外僱用了三十萬員工，連前合計提供了九十萬個工作機會。

## 4. 文化服務業

這一行業包括博物館、動物園、水族館、音樂廳、歌劇院、芭蕾舞廳、藝術中心、歷史博物館等。除了演藝人員外，工作人員包括：館長、指導員、視聽專家、編輯、古物鑑定人員、圖書館員、舞蹈教師、音樂教師、導遊、歷史學家、攝影師、動物管理員、獸醫、藝術家、作家、維護人員、苦力、器材修理員等。受僱人數爲二十五萬人，大部份是專職人員，部份係按季節聘任。

## 5. 運動

下列僱用人員係以職業運動隊爲限，包括：管理處及運動場管理人員在內。職位包括：俱樂部主席、總經理、教練、管理、球員、練習投手、訓練員、練習生、治療人員、運動員經紀、設備經理、廣告代理商、旅行連絡員、財務主任、醫師、以及法律顧問等。全美職業運動隊伍約有五百隊，每隊平均二十名隊員計算，受薪者或分優勝獎金者總數超過一萬人。運動項目有：棒球、籃球、水上曲棍球、美式足球、足球、長曲棍球（Lacrosse）、壘球、網球、摔角、保齡球、溜冰等。另外十萬人爲這些運動員服務，使這一行業共僱用了十一萬人。

## 6. 旅遊業

本行業包括旅行代理商、租車業、旅遊車、火車、飛機訂位代理商、旅館安排人員、輪船、機場、隧道服務人員、狩獵旅行、環球航行、島際旅遊、商用帆船等，一九七四年美國旅遊業營業額爲一百十億美元，而一九七〇年祇有五十億美元。一九七四年全美有旅行代理商 10260 家，僱用了二萬五千人，另外十萬人附屬於旅遊服務業。

商業休閒活動表現出這行業的廣度和未來發展的潛力，雖然所有的職位不全屬於休閒活動範疇，但教育機構造就了很多專業人員就業機會，很多大專院校提供休閒活動及公園管理

、旅遊服務、體育行政、旅館及餐廳管理以及商業休閒活動經營管理的課程。亦有很多商業職校擁有廣泛的商業經營管理課程以適應商業休閒活動多方面的需要。

## 柒、美國休閒活動人才的培育

### 一、簡史

由於多采多姿的休閒活動計劃，使專業訓練成爲必需。在美國，早於 1926 年便成立了國立休閒活動學校，當時祇有一年制的課程，目前美國已經有 400 間學校提供休閒活動有關的課程，教師一千名，學生在大專院校攻讀此課程者多逾十萬人，以往大部份此類課程係由擁有體育系科的學校開設，但目下已時過景遷。此項課程成爲一種獨立專業，因爲人們發現它不祇與體育有關，同時亦與健康、舞蹈、醫療計劃、庭院建築、森林、環境科學，甚至餐廳和旅館的管理有關。多年來，休閒活動一直脫離不了體育和運動的領域，事實上，藝術、音樂、戲劇、舞蹈、嗜好、旅遊、水上活動、露營、青少年活動中心、運動場設計以及醫療的休閒活動都是休閒活動的基本部份。因此修習休閒活動必修或選修的學分與體育系科大異其趣，茲將美國大學及研究院所開設之一般課程列後：

### 二、現狀

#### (一) 大學課程

##### 1. 大學休閒活動系：

大部份學者專家均認爲專業休閒活動人員應擁有深厚和豐富的文化教育基礎。學生應修習人類學、社會及自然科學以及傳播藝術。在大學中 50 % 課程應包括廣泛的文化教育，25 % 專業教育、25 % 相關專業課程。

第一類科目包括：社會學、心理學、心理衛生、歷史哲學、文化藝術、生理學、人類學以及政府組織等，以協助學生對人體及人類的了解。

第二類科目屬專業課程包括：領導技巧，應付群眾方法，熟悉休閒活動資料。

以另一方式表示，學生應對下列知識有所了解：

- (1) 瞭解休閒活動的真諦，它的特性、發展及對文明的重要性以及休閒活動的特性和範圍。
- (2) 熟悉各種不同的活動，對下面各項活動至少具備高深的素養、組織和領導藝術、手工、遊戲和運動、社交休閒活動、戲劇、音樂、舞蹈、戶外休閒活動、嗜好以及其他特殊項目。
- (3) 瞭解組織和管理休閒活動計劃的方法和過程，它包括：
  - ① 管理室內外休閒活動中心。
  - ② 計劃、組織、輔導和評量休閒活動計劃。
  - ③ 任用、選擇和訓練人員。
  - ④ 設計、選擇、安排和維護遊戲場的設備。
  - ⑤ 預算的編列和控制。
  - ⑥ 報告和紀錄的保管。
  - ⑦ 各部門的組織、結構和功能。
  - ⑧ 休閒活動有關法令。
  - ⑨ 各休閒活動和餘暇服務機構的關係。
- (4) 實習輔導領域內的工作：

除了上述專業科目對專業人員特別重要外，最好對政治、商業及財政管理有相當了解。茲將一般大學休閒活動系所開的課程列後：

選修課程：

①大眾休閒活動及公園管理（任選 12 學分）。

此類課程專供對各縣市公園及休閒活動服務部門的輔導及行政工作有興趣的學生選修。

科目名稱	學分數	科目名稱	學分數
視聽教育	3	政府及大眾傳播	3
中央及地方政府組織	3	商業經營	3
公共行政原理	3	地質學概論	3
公共財政管理	3	庭院藝術概論	3
都市社會學	3	森林的要素	3
群體行為	3	基本天然風景組成及自然資源保存	3
社會控制	3	都市地理	3
都市及鄉村關係	3	輔導方法	3
都市行政	3	測量和評量	3

②戶外休閒活動（下列課程必修 6 學分，選修 6 學分）

必修科目	學分數	選修科目	學分數
自然區域休閒活動的利用	3	人體生態	3
戶外休閒活動觀念與問題	3	製圖及製表實習	3
選修科目	學分數	選修科目	學分數
古蹟的保存原理	3	戶外休閒活動研習	3
陸地植物分類學	2	天然資源保存實習	3
花木生態學	3	水中生物及海中無脊椎動物（已修	
水土保持	3	動物學一年為限）	4
天文學概論	3	森林要素	3
考古學、物質考古學	3		
人類學概論	3		
昆蟲學概論	3		
地質學概論	3		
氣象學緒論與綱要	3		

③醫療休閒活動（下列各類科目可選修 12 學分）。

醫療休閒活動選修科目乃為休閒活動系學生，日後準備指導各種殘障病弱人士而設計。

科目名稱	學分數	科目名稱	學分數
醫療休閒活動概論	3	老人休閒活動	3
野外實驗及研習	1-6	醫療休閒活動有關問題	3
職業選擇理論與情報	3	人格與調整	3
特殊教育導論	3	社會心理學	3

特殊兒童的特徵—天才	3	特殊兒童的特徵—心理障礙	3
兒童身體發育的診療	1—4	成人健康及老人發展的活動	3
社會問題	3	適應體育	2
少年犯罪問題	3	犯罪學	3

(5)技能活動選修：

下列術科係為學生日後從事職業上需要而設計，例如：手工、音樂、舞蹈、水上活動、戲劇、身體休閒活動，這些科目視個人意願及學生顧問意見每人得選兩項以十六小時為限。

(6)非特殊性科目：

學生如發現自己的就業目標不合於行政、醫療、戶外或技能活動科目可另選有關工廠、軍中、觀光等休閒活動的課程。

2. 研究所：

研究所的教育目標在於(1)主持研究(2)提供研究(3)培養學術領導人(4)發展溝通能力(5)成為特殊領域的專家。無可諱言的，很多學生經驗到擔任較高階層的領導人有一種額外的壓力，希望獲得碩士學位後，有機會提高工作的酬勞（薪金），不過他們擔任教學的可能性要較進入休閒活動界服務為大。

下面是在研究所中獲得碩士學位從事休閒活動和公園行政工作者的教學計劃，那是一般學校所提供的課程，其入學資格以美國為例，茲分述如下：

(1)畢業於被當局認可的大專院校，學業成績平均在 2.5 等以上者。

(2)在大學中所修學分應包括：①休閒活動的哲學與歷史活動設計及表達系統，領導技術，場地設計與維護，基本輔導與行政管理，醫療休閒活動概論。②直接與休閒活動有關的科目。③至少修過下列基礎學科之一：心理學、社會學、政治學及政府組織。④曾在休閒活動界服務具有實際經驗者。

(3)必修下列 36 個學分：

科目名稱	學分數	科目名稱	學分數
休閒活動及餘暇服務	3	活動設計與表達系統	3
現代問題與哲學	3	場地設計與維護	3
休閒活動法令管理、財務及高級行政學	3	研究及評量方法	3
碩士論文	3	核心領域—特殊領域研究	3
在本系或外系選修有關科目	12		

(二)培養休閒活動人員的學校

全美約有 187 所大學及學院提供培養休閒活動指導人才專業課程。另外尚有 158 所專科學校，屬於社區學院，提供二年制的課程，畢業後授以副學士學位。目前約有三萬四千名學生註冊進入上述專校。在 187 所大學及學院中，約有半數提供研究所課程畢業後可獲得公園及休閒活動行政、休閒活動服務行政等碩士及博士學位。

此外全國三千所大專院校中，超過半數有開設休閒活動、餘暇活動、遊戲心理學、老人休閒活動、殘障者休閒活動及廣泛的文化藝術休閒活動課程。這些課程對社會工作人員、學

校教師、心理專家、醫護行政人員以及工廠工程師獲益甚大。不過假如認為修了一、二門專業科目就足以勝任專業工作那是錯誤的。實際上一個專業人員需要更多的訓練和經驗。下列是三百餘所大專院校中，提供專業人員訓練課程較為著名之學校名稱：

1. North Carolina State University  
Department of Recreation Resources Administration  
Raleigh, North Carolina
2. New York University  
Department of Leisure Studies, School of Education and the Dance  
New York, New York
3. Grambling University  
Department of Recreation and Leisure Studies  
Grambling, Louisiana
4. Adelphi University  
Department of Health, Physical Education and Recreation  
Hempstead, New York
5. Brooklyn College, City University of New York.  
Brooklyn, New York
6. University of Iowa  
Department of Leisure Studies and Recreation  
Iowa City, Iowa
7. Herbert H. Lehman College  
City University of New York  
Department of Health, Physical Education and Recreation  
Bronx, New York
8. State University at Brockport  
State University of New York  
Department of Recreation and Leisure Studies  
Brockport, New York
9. University of Massachusetts  
Department of Landscape Architecture and Regional Planning  
Division of Leisure Studies  
Amherst, Massachusetts
10. State University at Cortland  
State University of New York  
Department of Health, Physical Education and Recreation  
Cortland, New York
11. University of Michigan  
Department of Health, Physical Education and Recreation

- Lansing, Michigan
12. University of Indiana  
Department of Leisure Studies and Recreation  
Bloomington, Indiana
  13. University of Illinois  
Department of Health, Physical Education and Leisure Studies  
Urbana, Illinois
  14. Pennsylvania State University  
Department of Physical Education and Recreation  
State College, Pennsylvania
  15. University of Maryland  
Department of Health, Physical Education and Leisure Studies  
University Park, Maryland
  16. University of Oregon  
Department of Leisure Studies and Administration  
Eugene, Oregon
  17. University of Minnesota  
Department of Health, Physical Education and Recreation  
Minneapolis, Minnesota
  18. California State University  
Department of Physical Education and Recreation  
Fresno, California
  19. University of Missouri  
Department of Recreation and Park Administration  
Columbia, Missouri
  20. Idaho State University  
Department of Park and Recreation Administration  
Pocatello, Idaho
  21. Ohio State University  
Division of Parks and Recreation Administration  
School of Natural Resources  
Columbus, Ohio
  22. North Texas State University  
Division of Recreation and Leisure Studies  
Denton, Texas
  23. Northeastern University  
Department of Health, Physical Education and Recreation  
Boston, Massachusetts

## 24. University of New Hampshire

School of Health, Physical Education and Recreation  
Durham, New Hampshire

## 25. Springfield College

Department of Recreation Administration  
Springfield, Massachusetts

### (三) 休閒活動專業人員的出路

休閒活動專業人員通常可擔任下列五種工作，即社區的、醫療的、戶外的、私人的，以及商業或工廠的休閒活動。茲分述如下：

#### 1. 社區的休閒活動

在轄區內的辦事處，有關部門及政府單位任職，這些機構利用所編列的預算設置休閒活動場地設備供大眾人士使用。包括各級政府在內一鄉、鎮、市、郡、州及聯邦，此外尚有國家公園及休閒活動特區，委員會及其它政府單位。傳統上，休閒活動部門由市長、郡長或民選的官員管轄。市立或州立公園、海水浴場、網球場、遊戲場、滑冰場、室外游泳池為一般都市所擁有的休閒活動場所。經費源自市府或州政府的稅收。社區內的休閒活動工作均由公務人員擔任。

#### 2. 醫療的休閒活動

屬於這個領域的專業休閒活動工作係在醫院、心理復健機構、老人之家、療養院、或類似的健康中心內實施。推而廣之，凡較大的機構，裡面集合了很多人居住的，例如：監獄、拘留所、煙毒戒護所、集中營或難民收容所等。它的實施目的與社區的休閒活動祇注重興趣、歡樂及滿足不同。它的目的可能是使犯罪的人心理復健，日後面對社會時更為穩定，休閒活動協助其身心所受的苦痛趨於緩和。醫療的休閒活動通常分為體能治療與身體治療兩方面，在醫療及復健中心內實施。工作人員與參與活動者的關係較社區的休閒活動更為密切，由於參與活動人數較少的關係而且實施的場地範圍有限，通常在固定的範圍內，例如監獄內或醫院內。

有些醫療的休閒活動亦可在機構外實施，假如病人或殘障人士能夠行動者可在休閒活動中心內活動。目前在美國有很多專供殘障人士使用的休閒活動場所。壞腦症、孤獨症、活動過度症、心理障礙、心臟病、糖尿病、弱視症以及肢體殘障病人均由專業人員處方，計劃和實施治療休閒活動。

#### 3. 戶外休閒活動

選擇戶外休閒活動為職業的人士，他通常可從活動中獲得愉快和滿足，理由很簡單，因為可接近大自然，遠足、滑雪、越野滑雪、垂釣、露營、騎腳踏車，以及野外求生訓練等均屬戶外休閒活動。列入這一類的行業尚有和環境與生態有密切關係的大農場、牧場、森林業、漁撈業、土地經營等。

有很多戶外休閒活動在商業區以外的別墅附近進行，因為十分流行，特在此略為一提。它包括打獵、深海捕魚、滑水、滑翔運動、越野賽車等。

一般而言，戶外休閒活動專業人員所領導的活動相當簡單，不分年齡、性別，使人人均有機會享受活動的樂趣。地面、天空、水中、森林內、沙土、山岳、河流、平原、沙漠

、沼澤都是活動的場所。

目前聯邦政府雇用了許多戶外休閒活動指導員及管理人員。他們大部分在國立、州立公園內工作，即使地方政府戶外休閒活動官員亦懂野外活動的技術、技巧、自然界的知識介紹給人滿為患的學校及都市內的休閒活動中心。另外一些工作人員去營地，戶外活動示將之範圍及野外博物館擔任自然教育工作。童軍教育與戶外活動有很多地方相似的包括追蹤、結繩、炊事、動植物的辨識、營地衛生及公害預防等。

#### 4. 私人社團的休閒活動

大部份的青年及社區服務機關均重視休閒活動，青年會、女青年會、男女青年招待所、社會福利團體、男童俱樂部、女童俱樂部、警察運動聯盟、B'nai 及 B'rith 等社團均提供運動及休閒活動給青年參加。這些私人社團、青年及家庭服務機構所提供的活動性質略有不同。通常社區提倡休閒活動目的是使居民獲得滿足和快樂，而私人社團除此以外另有其目標。會員的生長發育、品德的修養、家庭組織的強化以及領導青年精神奮發等，休閒活動祇是扮演一種導引和媒介的角色。地方教會及教堂正軌的活動在傳播福音，聖經班、唱遊班等，由牧師領導。

目前很多私人社團以大部份時間致力於援助頹廢不振的會員，紛紛擴展休閒活動，亦有些着重在靈修活動方面。並非祇注重品性的陶冶和心靈的修養而忽視其它。如果某些內容豐富和有變化的休閒活動能吸引青年的話，他們亦樂於接受。

大部份私人社團的會址均興建於市區中心，交通方便之處，下列休閒活動成為私人社團的模式，例如健身房、游泳池、撞球房、重量訓練及體能訓練室以及一般俱樂部應有的場所及設備。若干私人機構為求獲則較大場所，亦有在郊區闢有室外棒球場、壘球場及籃球場等，不過這是例外的，大部分社團均企圖設於人口密集或低收入平民聚居的鬧區。

據統計，目前美國各私人機構共雇用了一萬名休閒活動指導員。他們大部分受過專業訓練獲有正式學士學位。這些機構十分重視在職訓練。在職訓練有分為一、二日的，亦有一、二週的，至於青年會、男童俱樂部及類似機構，每年均列有訓練計劃，訓練時間更長。

#### 5. 商業的及工廠的休閒活動

在本節將兩項相近性質的休閒活動合併敘述，實際上它們是有關係的，它和社區、醫療的、戶外的及私人機構的休閒活動不同之處是以營利為目的。

商業的休閒活動包括各類遊樂園、電影院、滑（溜）冰場、觀光遊艇、馬戲團、假日旅遊、營業的別墅、海水浴場、有表演的餐廳、以不同主題名命的公園以及類似的企業。其中最出名的在洛杉磯有迪斯奈樂園、諾特農場、德州的六旗（Six Flags, King's Dominion, Lion Safari Country, Great Adventure, Busch Gardens 以及卡羅拉多州 Aspen and Vail 的滑雪斜坡道。這些精心設計的大型商業休閒活動場所都有相同的想法，包括市場分析、土木建築工程的研究及設計，社區的關係、環境的影響、財務計劃、優秀人才的尋覓以及富有戰略性的時間表，好比奧運會的開幕典禮，或者戰時水陸兩棲部隊的登陸戰一樣緊湊。在這些大型休閒活動場所中的休閒活動領導人員提供親切和即時的服務給顧客和使用場地的遊客。直到目前為止，很少大專院校開設這種專業課程給研究生修習。不過已有一些大學修訂和增設這類課程供學生選修，未來還有很多優秀的畢業生在

商業的休閒活動領域中工作。

工廠的休閒活動包括在大型商行、公營工廠的管理部門提供完美的休閒活動及運動給職工。有是項服務的廠商通常員工人數在五百人以上者。因為小型工廠沒有能力雇用專任的休閒活動人員。儘管如此，至1979年美國已有八百家企業為職工們僱用了一千二百餘名休閒活動、體能活動及社會指導人員。

一些工業區的工廠，職工人數少於五百名者則聯合數家工廠，雇用一位專任休閒活動指導人員。這些人員擔任安排、連繫、指導和主辦特殊活動，俾各工廠職工均可參加。在不同的固定場地上，安排活動時間，交通運輸，相互競賽以及人員交流，以加惠這些小型企業職工。

節目內容包括壘球、節日慶典、集體旅遊、戲劇團、手工班、游泳及樂隊、擲馬蹄鐵、釣魚、嗜好品欣賞會以及舞蹈。休閒活動人員往往詢問參與者的構想並提供助手，俾節目內容能真正反映出他們的興趣和需要。

## 6. 其他領域

除上述所提領域外，雇用休閒活動人員的單位尚有軍中、度假別墅、學校、國家及州立公園和旅行社。

### (1) 軍中

軍中的休閒活動人員大部分均曾接受過專業訓練，擔任餘暇諮商和主辦休閒活動節目供休假的陸、海、空、海軍陸戰隊及海岸防衛隊官兵參與。此外，他們並為服役人員的家屬服務，特別以駐國外基地的單位為主。他們試圖使軍人及其眷屬介入當地社會的文化活動中，以避免兩種不同社會背景的人士之間產生隔閡。在和平時期，軍中的休閒活動專業人員視之為相當有一萬至二萬五千居民的社區一樣推行活動，目前約有九百名專業人員被雇用在有關軍事單位中服務，美國休閒活動及公園協會在軍中的分會稱為軍人休閒活動協會 (Armed Forces Recreation Society) 簡稱 AFRS。

### (2) 度假別墅

這一類休閒活動人員擔任社交活動的組織和指導工作，例如在 Catskills 的 Concord 旅館、拉斯維加的 MGM 格蘭大旅館、在愛達荷州太陽谷 (Sun Valley) 或越洋航行的豪華客輪中等。在這領域中受雇的專業人員達五、六百名之多。其中有些擁有休閒活動學位資格，但多數缺乏專業訓練，事實上，他們均有極大的熱忱，不尋常的社交能力，對遊戲及宴會的技能有豐富的知識，往往他(她)們都年輕而貌美(英俊)，那是一種符合顧客需要的工作，特別是大部分的顧客都期望著逃避、改變、放鬆或愉快的活動。這些場合對休閒活動人員產生極大的壓力，基於這個理由，很少人能終生從事這類工作的。儘管有如此大的壓力，對年輕的休閒活動專業人員而言，那是一生中令人興奮的時期。

### (3) 學校

在某些都市的社區內，如果休閒活動不恰當或根本不存在，學校董事會或學校當局就會聘雇一些曾受專業訓練和合格的休閒活動教師或指導員。據統計，全美學校雇用的休閒活動專業人員人數在五千人以上。這些人員在工作上與學校教師、行政人員以及青年人密切配合，發展課外、晚間及週末運動，比賽及休閒活動。他們着重於小學至高中

的學生，特別是小學三年以上至高中階段的各年級的青少年。不同年齡給予不同程度和不同種類的活動節目。場地設備幾乎全部利用校內所有的。這類工作方式是固定的，和預期一樣富有樂趣，自然的，參與活動者的年齡不會太懸殊，分子亦不若社會中那樣的複雜。很多學校在政策上都十分保守，因此，休閒活動的計劃亦十分保守。較為特殊而出名的祇有加洲的長島；密歇根州的Flit，維斯康辛州的Milwaukee；以及紐約州的Hewlett-Woodmere。

#### (4) 國家及州立公園

除了範圍廣大的國家及州立公園，自然生態保護區及森林區外，休閒活動人員很少與這些機關打交道。在這領域工作的專任專業人員不會超過七千人，但兼任的則在十五萬人以上。雇用人數最多的時節是夏季。指導的活動及工作場所包括：打獵、捉鳥、騎馬、森林動物園、野餐、露營、泛舟、營火晚會、歌唱會、方舞及星球的辨認等。這種休閒活動方式對成年男女喜愛戶外活動、太空及大自然者最具吸引力，也是他（她）們原始和簡單的生活方式。

#### (5) 旅遊業

有相當數量的休閒活動專業人員被旅遊業雇用為導遊和社交活動指導員，這些人員通常被指派為一個特定團體工作，人數約在二十至五十人，旅程約在三日至三十日。他們不與傳統的導遊一樣，職責限於清點人數，旅途安全及安頓住處等項目而已，旅遊的休閒活動人員在旅途上要安排有趣和消遣性的活動。在遊覽車上、火車上或飛機上提供唱歌、閱讀、遊戲及特殊節目。籌辦宴會、慶生會、陪伴旅遊、收集紀念品等都是旅遊休閒活動指導員的責任。他們和度假別墅旅館休閒活動一樣要合乎別人的需要而且是一種累人的工作。雖然這些專業人員可看到很多地方和人物，但每次旅行完畢則身心俱疲，所以這種工作祇適合年輕人，很少有人以此作為終生職業的。

### 捌、美國政府推展休閒活動所採取的措施

#### 一簡史：

市政當局對公園和休閒活動設施的興建認為是本身責任之一，這種觀念並不是近年來才產生。在美國遠在殖民時期，很多古老城市內均設有方場、廣場和花園以增添市鎮美觀。波士頓公園（Boston Common）或稱（Boston lands）可能就是在十七世紀中所有公園中最聞名的。在1852年紐約市花錢購買了一塊公園預定地，不斷充實內容，這塊地不久就成為中央公園。一個國家所有都市或領土均應有系統地發展都市公園、森林和有關天然景觀的保護以資美化國土。其中規劃最好的要算是洛杉磯、肯薩斯市、密耳瓦基、明拿波里斯、聖路易斯、費城、芝加哥、波士頓、巴地摩和華盛頓。

不過，休閒活動最早並未接受為市政功能之一。因為大部分市政當局對休閒活動有其不同的看法，視彼等關懷的程度和對人民負責任的程度以及權限而異。這種心態一直持續至十九世紀末葉才改變，當時因為都市急遽發展，人口逐年膨脹，導致休閒活動被人們所重視。很多公園除了消極地供市民遊憩以外，增加了很多遊戲設備，若干都市在鬧區興建了隔離的森林區。於是需要制定更多的法律，俾供都市、鄉鎮政府遵循，以發展政府的一項新興服務事業。

大部份州議會都有通過法案允許地方政府不拘機構的組成方式以最恰當和有效的方法，廣

泛地推行休閒活動計畫。很多案例是取得全國休閒活動協會（目前改爲休閒活動與公園協會）合作，草擬有關法令。這些法令通常稱爲授權行動。

## 二現 狀：

### (一)授權行動：

根據美國憲法規定，所有都市都直轄州政府。因此授權行動其效力限於在本州內。簡單地講，授權行動就是州政府的法律，它是實施管轄市政當局的母法。母法是政治法律名詞，就是授權給地方政府自行立法，通常稱爲市議會所訂定的法令，地方政府可行使其權力，以決定本身的命運。授權行動在法律上具有允許自由選擇運用或置之不理的特質。它允許市、郡、鎮、鄉、學區內實施休閒活動和公園服務事宜，亦可綜合使用這些政治權利。

各州授權行動之特色及詳細內容不同，但基本原則是相同的。下列所述是各州授權行動的基本特徵：

1. 適用於州內各城市、鄉鎮、郡縣、學區及其它政府所管轄地區。
2. 適用於上述各行政區之綜合。
3. 授權市政當局物色土地供作休閒活動之用。
4. 法律允許地方政府以公帑取得用地並作爲興建休閒活動設施之用。
5. 法律允許地方政府可發行公債，以供第(4)款之需。
6. 允許市政當局設立和經營遊戲場、青少年中心、公園、休閒活動中心及開支公帑以供達成上述目的之需。
7. 可授權成立一由公民組成的理事會、委員會或類似的組織以制定發展當地休閒活動的政策、執行方式等事宜。包括聘僱專業人員、編列預算及主持該機構的有關行政業務。
8. 如果地方上未有成立類似的理事會或委員會負責，則市政當局有權完成第(7)款所述各點。
9. 法律上允許接受社會人士好意的饋贈以造福社會，包括土地、房屋、金錢、園坵、特准使用權、設備等。

都市的休閒活動早在二十世紀初葉即已奠下基礎，那是新澤西州於1915年通過的授權行動法案。紐約、新亨姆斯、以及密歇根三州則於1917年，康乃狄克州則於1919年先後立法。目前每一個州均有類似的授權行動法案，規定休閒活動或綜合公園、休閒活動和古蹟保護等事宜。

往往有些州的授權行動特別授權地方政府指定休閒活動的發展由當地議會及有關單位厘定方針及執行要領。例如弗羅里達州的法案有如下的說明：“任何城市或郡縣的管理部門可以獲得授權去維護和執行學區內的遊戲場、休閒活動中心和其它休閒活動和設備，至於公園的管理部門或其它存在的部門或在一個遊戲場和休閒活動的管理部門應予明確表明。”另一方面，阿拉巴馬州法案則特別指出公園和休閒活動場所應成立一永久性的機構以負起管理的責任。在坎薩斯州的法案中沒有提到郡縣應包括在內，祇有提及都市和（或）學區，結果當坎州某一郡縣願意提供一項休閒活動服務時，就需要另外一項法案使其合法化。紐約州的授權行動可能是最特殊和涵蓋的範圍最多的。它授權(1)屬於市政府的土地和建築物作爲遊戲場或鄰里休閒活動中心之用，而這些土地和建築物不擬作爲其它用途者。(2)土地的取得作是項用途來自捐贈、私人購買或沒收者。(3)租借土地或建築物臨時作爲此項目的用途者。(4)充實遊戲場、休閒活動中心及有關建築物之設備以及建築、維護和經營海水浴場及游泳池者。

密歇根州於1917年通過的授權行動法案是傳統法律條文最好的範例，內容如下：“本法案授權各都市、鄉村、郡縣、市鎮及學區去經營管理公共休閒活動和遊戲場的系統。”

123•51 公共休閒活動系統——第一節。任何都市、鄉村、郡縣或市鎮可經營管理公共休閒活動及遊戲場系統；獲取、設備和維護有關休閒活動土地、建築物或其他設施；聘僱休閒活動總監及助理人員；為經營管理是項系統從事投票撥款及開支經費。

123•52 同前；學區的權限——第二節。任何學區均可經營管理休閒活動及遊戲場系統，可經由投票徵稅供經營管理所需之經費；以及在第一節中所列舉的項目內運用其權力去執行。

123•53 同前；經營管理——第三節。任何都市、鄉村、郡縣、或市鎮可獨立經費管理這一系統，或與有關機構以任何方式合作經營管理，祇要雙方同意即可；或另行組織一休閒活動理事會去經營管理，並以適當的經費支援此一理事會。

123•54 同前；地點——第四節。任何地方政府委託某組織或理事會經營管理休閒活動系統應授權其去推展活動(1)有權運用在其本身監護和管理下的財產；(2)其它公共財產，係由其它地方組織或理事會監護和管理，但獲得有關組織和理事會同意者；(3)私人財產，獲得業者同意者。

#### (二)地方政府的立法：

有授權行動的各州，當地議會就可優先通過此項法案或決議提出休閒活動系統的組織、權力和責任等細則。有很多情形是把休閒活動的管理權交給一個理事會或委員會來執行。在此重複再說一次，不論地方議會立法提供管理和制定政策的權力或此項行動僅屬顧問性質，那要看州政府的立法和地方議會的立法所界定的權限而定。試舉加州為例，該州不允許都市及郡縣自行立法去成立一個管理或決策組織。

有很多州所通過的法案中授權地方成立休閒活動區或公園及休閒活動區。成立這種休閒活動區的一般目的是地方政府無能力面對此項工作時提供一個管理機構。至於無能為力的理由可包括下列各點：

1. 由於幫派意見分歧，避免二個或二個以上的地方政府聯合起來從事一項計畫或經營業務。
2. 地理上的因素，例如有山岳沙漠、或河流阻隔，妨礙了法律的執行。
3. 由於地方政府之間立法背景及特質不同，兩地方行政當局不宜或禁止某些休閒活動服務事業聯合經營管理。
4. 所指定的區域可提供特殊的服務。
5. 所指定的區域屬峻峭的山地。

面臨上述各種阻礙，於是成立一個特區以利推行一項新的服務及法律的執行。指定的特區可能僅屬於一個鄉村，亦可能跨越兩個城市、兩個市鎮或五個郡縣。如果不尋常的話，這個特區本身就成爲一個新的類似一個地方政府，有獨立的理事會或委員會，自己的規則及本身有權徵稅和開支經費。在很多州中擁有若干個這樣的特區而能不成立額外的組織，以針對休閒活動及公園服務事宜的需要。很多州中均有其特殊區域，同時區域內的自來水、溝渠、公路、環境保護、救護（災）服務、殘障人士教育、特殊交通（傳播）等其他設施均自行規劃。

#### (三)收費問題：

休閒活動及其設施是否收費的行動，可由法院決定。根據 Reed 氏的說法：“法院規定收費與否的決定繫於地方政府對公共休閒活動實施視為政府功能抑屬於所有權而定。”他又說，通常某一都市行使公權力由政府經營公共服務目的並擬在盈利或行使特權，但可以見到的是為了執行法律規定，是爲了全民的福祉而作的。相反的，所有權的功能是某都市自願爲了某種利益或金錢上的利益而去做的。

某些案例事先經法院考量過，休閒活動機構收費或強制徵費的數目和目的似乎受法院的影響較收費本身來得大。因此以盈利爲目的是主要因素。如果收費祇是爲了支付雜費而非爲了盈利，則法院決定此項費用的征收並沒有改變休閒活動的本質，那是政府的功能而非所有權。通常法院對公共休閒活動服務持有一種理想的看法，認爲它對大眾是十分重要的事業，特別對低收入的大眾有鼓舞精神、提高意願和自由參與的好處。因此，雖然沒有特殊的條例或規則限制，地方政府准許公園及休閒活動設施收費的情事有日漸增加的趨勢，同時亦增加了休閒活動控訴案件或負面裁決的可能性。各州因收費而所受的影響程度不同。不過通常所顯示的是，各州均認爲休閒活動是政府的功能，徵收雜費並不影響功能的本質。當休閒活動被認爲是所有權的功能時，或實際上休閒活動收費第二個目標是爲了盈利，則其功能及應盡義務因被評估收費而有所改變。若收費的意圖很明顯地或旨在圖利，它的功能肯定地將受到影響，不論其屬於公權力或所有權的情形下，被控告的休閒活動機構在財務上的損失可能性就大爲增加。

因此，決定建議增加或調整收費時，公共休閒活動機構應探知真相：

1. 該州對休閒活動機構實施休閒活動服務工作屬於公權力抑所有權？
2. 收費的目的直接係爲盈利抑爲達成某一目的的手段，例如控制人數、委託民間經營、支付某項費用等。
3. 以盈利爲目的的收費，法院有權決定收費是否過高或合理？
4. 州內對類似的控訴案件的歷史背景。

這些問題經過考慮後獲得的答案，可作爲休閒活動管理人員衡量，依民法規定，所提出的收費要求能否獲得通過的依據。

#### 四有關安全法令：

根據 1977 年美國安全委員會公佈，美國國民 1—44 歲每年的十大死亡原因和人數如下：

- |                      |                    |
|----------------------|--------------------|
| 1. 意外事件 ( 57427 人 )  | 2. 癌症 ( 21864 人 )  |
| 3. 心臟病 ( 16534 人 )   | 4. 被殺 ( 15455 人 )  |
| 5. 自殺 ( 13897 人 )    | 6. 肝硬化 ( 5516 人 )  |
| 7. 腦血管疾病 ( 4601 人 )  | 8. 肺炎 ( 3354 人 )   |
| 9. 先天性異常症 ( 3269 人 ) | 10. 糖尿病 ( 1688 人 ) |

意外事件和相關事件的發生是休閒活動管理人員最關心的涉及法律問題。遊戲場、滑水道、體操器材、雪橇場及游泳池是發生意外事件潛力最大的地方，是休閒活動領導人員經營上述行業時亟力避免發生的事件。然而，今日的情況是在 1970 年代後期，意外保險的數額已有四倍的成長，恐懼意外事件發生及被控受到破壞的情事日漸受到關注。

任何休閒活動業者必須參加意外險。地方政府可以選擇投保個人意外險或本身投保意外

險。後者在長時間未受控告或勝訴的情況下使地方政府無能力支付鉅額的保險費。因此被迫設立一項專款（大約至少每年每一居民一元），並希望在三、五年內累積至廿五萬元左右。如果運氣好和管理嚴密，此種累積款項可以節省地方政府每年支付的保險費。不用說，突然而來的大災難事件以及被判償付鉅額賠款的話，此筆款項將全部支出，甚至不夠還要負債。

不論公司或本人投保，休閒活動機構應擬定一項控制安全的計畫，避免意外事件發生和急難應變措施，以應付今日鉅額支付的保險費用。特別是那些州認為休閒活動係政府所有權者更為重視。保險應是有一種綜合特質，並且涉及所有休閒活動，不論活動在休閒活動機構內或機構外進行均宜投保。

若干年前 NRPA 曾經設立一永久性的工作小組，目的在為遊戲場的設備訂定一安全標準。由設備製造商、休閒及公園管理人員、工人、領導人員、安全專家、醫生及大學教授組成了這個小組。工作項目包括：設計分析、建材、油漆、安裝及其它建築特性以及完成改進設備和安裝品質的幾個主要步驟。一些商譽良好的遊戲場設備製造商，例如：Gametime, Miracle, Belson, Mexico Forge, Jayfro, American, Burke, Everwear, North American Recreation Convertible, Timberform, Big Toys 以及 Play Timber 由於安全工作小組有效的輔導，獲利頗豐。安全和堅固耐用的設備為一般單位及現代化的遊戲場所樂於購買。

#### (四) 社會贈與：

接受社會贈與是休閒活動管理人員最愉快的事。社會贈與的物品例如贈與新鋼琴一台給青年會、一套遊戲設備贈予公園、一個室外游泳池贈與社區等。通常贈與的方式是以現金或支票交給有關機構並說明贈與的目標與計畫。往往贈予的物件用來紀念某一特殊人物，他為戰爭而犧牲，或贈與人出生的市鎮。這些社會或社區的贈與值得鼓勵，但實際上休閒活動管理人員亦應了解到與贈與有關法律上的責任。下列數點注意事項有利於接受餽贈而不致發生法律上的問題：

1. 首先要求餽贈物品人以詳細書面說明贈與的動機及物品名稱與數量。愈詳細愈好。
2. 報告上級及法律顧問，提供一份贈與書面文件。
3. 分析贈與的動機。如果表面隱藏著某種動機、政治目的、過度盈餘、或個人恩怨等將會貶低其貢獻。
4. 如果餽贈屬於有形的財產，例如一塊地、一幢建築物、一輛車或一套運動設備，應予以檢查。在過去有些無恥之輩侵佔看不到的財產，偷竊貨品，或任意廢棄在市政大廳中。
5. 肯定致贈人名下的物品並無留置權、限制或阻碍行動的規定，以避免妨碍社會人士使用此項贈品之權益。

如果一切顯示都是合法的，則要求法律顧問採取步驟，證明地方政府或機構可予接受，成為本身的財產並有責任加以保管。不論任何情形下，切不可將此項贈品以自己名義接受。

贈與公園土地是很普通的，其中一些動機是為了紀念舊日家庭中的一些成員，用木牌彫刻永記不朽的字樣或保留純樸的社區氣氛，上書“感謝都市或社區的字樣”贈給青年快樂或有滿足的生活，關愛人類等。處理岩石崎嶇或山地的財產除了闢為公園外別無用途，同時依據美國稅法還可減稅。

一個新闢的公園可能反映出利益來，那就是鄰近的地產將因此而增加了地價。這就是過

去人們贈地闢為公園的動機。以現金餽贈則可免除每年鉅額的稅款。爲了分配付款上的利益，捐贈人往往每隔若干年捐贈大筆土地的一部分。爲了免繳遺產稅，當局鼓勵土地持有人在未過世前將財產捐贈給社會。

在美國明利坡里斯一系列的公園系統包括22個完整的公園和另外一個公園的部分土地都是來自贈與的。可能沒有其它的城市服務部門能獲到市民如此的支持，給予廣泛的贈與。路易斯安琪勒斯公園的總面積有12820英畝，這是另外一個例子。它擁有169個公園和遊戲場，並不包括路旁的林蔭大道和三角地帶。在這些公園中有42個是市民贈與的，土地面積多達3474畝。其中最大的一座公園有3200畝，名爲Griffith Park，加上後來購買的土地面積共有4254畝。除了捐贈土地外，並捐款一百萬元供作在園中建築文化設備，其它的贈與尚包括一條長達二哩的海灘以及接近學校附近面積30畝大的遊戲場。根據估計，全國約有 $\frac{1}{3}$ 公園以及休閒活動場地是來自贈與的。

要鼓勵贈與的風氣，當局應採取積極的步驟。例如在報章中刊登贈與的故事，由地方政府官員發表公告，不論他是屬於選舉和指派的均宜制定政策，並經常利用某種場合對公眾發表演說，聲明類似的贈與是極表歡迎的。捐贈人的利益，猶如上述，應予指出來，但最重要的是這種方法的實施必須是誠心接受贈予，誠心去建築、去建設成爲值得永恆留念的場所。當捐贈人來臨時，他們必須被認爲十分珍惜，對珍重的接受態度在理論上贈與人將會提前考慮的。

同樣的，政府官員接受餽贈時必須謹慎，它可能帶來社會的義務。一塊沼澤、一小塊土地、一套危險的設備、以及類似的東西切不可謝絕贈與。贈與人的動機不應予以指謫，但地方政府切不可受到社會人士的威脅或賄賂，很簡單的，因爲它是一種奉獻。

一項成功的贈與計畫對當地社會是美好和有口皆碑的，亦可能帶來一連串類似的贈與。由於類似的贈與可以加速改造公園及休閒活動的長期計畫，使每個居民付稅保持在合理的限度。

在此要警告休閒活動管理人員，對來自社會的贈與千萬不可挑剔，以免惹來社會的厭恨或導致嚴重的法律問題。

#### 六政策的配合：

在1930年代經濟不景氣時期，聯邦政府首次感覺到休閒活動的工作十分吃重。1932年立法通過的復甦行動法案（簡稱NRA）由羅斯福總統簽署實施。在此法案授權下，成立了工程管理處（WPA）及公共工程管理處兩部門。這兩個單位僱用了數以千計的失業男女勞工至休閒活動場所擔任手工藝指導員，舞蹈、唱歌、體育教育以及很多類似的工作。此外，在全國不論城市及郊外，興建了數以百計的公園和遊戲場，利用設有技能的勞工及手藝人員從事上述工作。最後國家森林、公園、分水線（Watershed）以及無危險的環境資源的開發，實際上復甦的工作都由人民資源保護隊（Civilian Conservation Corps）所擔任。這個半軍事化的機構是由千萬失業青年人組成，指定其在國內任何一個角落從事造林的工作。共種了數百萬株樹，建築了很多道路、水壩以及兵營。

近年來，政治行動規定創設戶外休閒活動局（後來改名爲傳統資源保護休閒活動服務部），尚有數個聯邦機構致力於全國戶外休閒活動及餘暇習慣及需要的工作。根據1962年

戶外休閒活動資源評估委員會的報告；1963年5月28日公佈的戶外休閒活動局（PL 88-29）法案；1964年9月公佈的水土保持經費案（PL 88-578）；1964年9月公佈的墾荒案（PL 88-577）；1968年10月公佈的荒野及河流景觀案（PL 90-542）；1968年10月公佈的全國小徑系統案（PL 90-543）；1962年10月公佈的河流及海海岸案（PL 87-874 Title I）。

此外，尚有一些主要的正規機構由國會立法通過成立，每個機構對休閒活動均有直接和間接影響，那就是聯邦交通委員會、民用太空理事會、聯邦能源委員會、安全及交換委員會、州際商業委員會、聯邦貿易委員會、原子能委員會等。

這些機構每一個均有其政治的正負作用。“政治”一詞通常在聯邦調查員決定要買多少地、進入道路要建築多少哩、充公的財產取用的程序等時提及。那些廣闊的土地開發計畫，例如：麥地湖（Lake Meed）、勃老特水壩（Boulder Dam）路斯派特律國家海岸（Los Padres National Seashore）、國家海岸考魯角（Cap Cod National Seashore）以及艾威格里特斯國家公園（Everglades National Park）（共4百萬畝）等，不管這個計畫是如何的完美和有良好的成果，無可避免地會招人妒嫉、貪婪和接受坎坷的命運。

上述多數聯邦休閒活動場所是遠離嘈雜及煩囂的塵土，俾社會人士世代代得在一片淨土上享受公園和遊戲場的樂趣。在1976年總統大選運動中，使大部份政壇人士了解修憲對休閒活動影響的深遠。在選舉前兩星期，福特總統的助選人員提出一個口號“以十五億元興建公園”成為人民信賴總統施政的一股力量泉源。事實上祇有福特總統提出以一筆款項用在某一用途上達十年之久的第一個人。因為1.5兆的數目的確令人印象深刻，事實上每年祇增加了1億5千萬美元而已，它尚未成為一個活生生的事實，祇是由總統提出一項立法上的建議而已。然而雖然他競選是失敗了，但他的口號却令人印象深刻。我相信在歷史上第一位總統在大選時提到“公園與休閒活動”祇此一個人而已。

#### (七)專兼職休閒活動人員的任用：

安插某人擔任薪金較高的職位或要求調升某人的職位是一種敏感的情況。在大部份的機構和地方政府中，專業人員的資格和特殊工作是有建立制度的，必須依法宣佈下列職位，例如：休閒活動部門主任、公園及休閒活動總監或主管、副主管等。

按照一般的升遷程序，職位的更動或宣佈某人辭去某一職位，接受另一職位應在30至60天前獲得通知。某人死亡或身體狀況不良而遺留的空缺亦比照辦理。通常地方政府人事官員組成3至5人的審查小組，審查應徵者的資格，然後經過面談後選定若干候選人，最後由三、四名權威人士推薦，這些人士通常是市鎮委員會主席、議長、市鎮長等。經大家認定資格最好的候選人當選，然後短期內即予發表任命。

每年夏季，自六月中旬至九月中旬，各鄉鎮、都市、公私機構要僱用三百萬人擔任休閒活動和公園的工作，所花的費用約為十億美元。另外尚有約一百萬人在全年中被僱用為兼任人員，例如：游泳池的救生員、遊戲場的主持人、手工藝指導員、網球教練等。這些工作成為大專學生的生活方式，利用暑假及週末賺取學費，亦為若干教師賺取外快的機會。

關於暑期的工作壓力自元月底開始，父母的詢問以及有進取心的大專學生很早就拜訪休閒活動辦事處人員。大部份公私部門都致力於職業化的程序，訂定了錄用標準和堅持要有面談的程序。這種程序使各地的遊戲場均企圖任用最好的人才。

遴選和指派傑出人士擔任不受薪的職位，擔任政策的擬訂，這是市長、州長、議會最重要功能之一。這些人士一旦投入心力，擬訂了合乎哲理的政策，在市政府和議會通力合作下，對休閒活動、都市管理、工業發展、都市計畫或社區健康護理方面一定有所貢獻。

#### (A) 種族衝突與對策：

1. 很多休閒活動主任相信少數民族在他們的社區中均有不同模式的參與成爲一個團體，而不是少數民族自成一個集團，不論活動的種類以及不同的年齡層中均一樣。
2. 有些休閒活動主任報告某些爲少數民族提供的服務涉及條款問題，問題的癥結特別是主任所關心的什麼是違反黑人及棕種青少年的社會行爲以及阻止黑人參加或將白人撤走。
3. 運動競賽有一種趨勢，在青少年及成人中有嚴重的種族隔離，其特徵是有尖銳的敵視及敵對主義存在。
4. 大部分的休閒活動主任及人員僅是表面上維持與抗貧機構的關係，提供低廉的服務給社區中低收入居民，特別是貧苦的黑人。
5. 休閒活動不是以智慧性或創造性作爲手段來發展積極的群際關係。它是用簡易和基本的態度，那是專業人員所熟知的。往往目標在打發時間和消耗精力，而不是訂下一個目標去達到某一標準或以休閒活動作爲達成某種關係的工具。

種族問題在休閒活動領域中不是容易解決的。任何人巡視一下那陰暗的更衣室，而室內有兩隊不同種族的隊員在籃球賽後更衣，現場氣氛會相當緊張，祇要些微細故，就會發生激怒對方而引起衝突。一聲嘲笑或優笑，一句傷人的話，將會引發一場打鬥，使十餘受傷者送往醫院救治。遊戲場中的指導員在炎熱的夏日，辛勤地指導猶太居民如何擺動，它是活生生的事實，這種沒有休止的種族緊張和威脅，可化解成一種強烈潛在的友好，它是掌握在有創造能力的都市休閒活動人員手中。沒有一個人能夠否認，休閒活動的目的旨在減少種族間的緊張形勢。

美國種族的衝突創傷可在若干代以後痊癒，良好的休閒活動節目，由蓄意奉獻的專業人員領導下，逐步實施，將有助形勢的扭轉。下列一些對策可緩和情勢的發展：

#### 1. 社區的分析：

如果沒有經過仔細研究居民、當地環境、工作現狀、家庭趨向以及文化背景，休閒活動節目是徒勞無功的。情報和知識代表一種利益，那是從分析中獲得的。第二種利益在研究時讓當地人士直接介入，節目的設計按照研究結果行事。

#### 2. 人員的結構：

經常提及而容易違反的一條規則就是有種族性的節目必須讓同種族的領袖或相同背景的人士參與。所有合於哲理的言詞都是沒有價值的，如果黑人觀念所欣賞的祇有白色演員的話，由別種民族表演另一種民族才藝，總不夠逼真而能獲得觀念共鳴的。因此工作人員必須與不同種族人士打成一片，反映出他們的需要而提供服務。

#### 3. 推出多變化的節目：

黑人除了打籃球及搖滾音樂外，還能參加其它的活動，西班牙人除了吉他外，還會玩很多其它樂器，美國印第安人除了歡喜鹿皮衣著及雨舞外，尚有其它的嗜好。在面對不同種族的情況下，休閒活動領導人要推出、提供新的興趣和新鮮的經驗給大家，介紹飛盤、戲劇、集郵、釀酒術、模型汽車賽、手風琴、爬山、劇本寫作、籃球、電動點唱機、彈子

遊戲機等活動給大眾是不錯的，但仍然需要不時變換，推出新穎的節目以吸引更多人士的參與。

#### 4. 擴大參與的基礎：

在休閒活動節目方面的一個慢性弱點，是在不同種族的社區中逐漸自動地祇注意青少年的活動，幾乎將其它年齡層排除在外。這可能會自尋失敗，可能其它年齡層的團體所參加的活動看不到青少年參加，但却代表了廣大的潛在力量的發揮。提早為那些青少年工作是明智和正確之舉，因為忽視他們將會帶來意想不到的麻煩。不過建議在推動青少年活動的同時，應不忘學前兒童、成年人、單身者、中老年人以及其它團體的活動。

#### 5. 發展一種哲學理念：

休閒活動人員，不論職位高低，最重要對不同種族人士的哲學和事物要有廣博而深入的了解。對工作切不可讓其變質而祇是打發時間。應該不時吸收新知，不應老是墨守成規，盡量洞悉人類的本能。並非建議每個人作修道式的學習或自我糟蹋的努力。所建議的是使種族間和諧的休閒活動工作是十分艱巨的，很重要，也很有必要性，但不容易完成，它需要集合情緒、心理和哲學的幫助才能完全成功。

## 致、結 論

休閒活動是任何有活力的人，在餘暇或自由時間從事有趣、愉快或滿意的活動，它既不受別人的強迫，亦不是為了待遇、金錢的獲得或其他酬勞。它對某人而言是一種休閒活動，但對他人而言，可能是一個工作或苦工。通常休閒活動被肯定為一項有益健康的活動，但並不經常如此。

休閒活動或消遣活動被證明在歷史上各時期及世界各地區屬於文化的一種方式或模式，人不分古今，均表現出需要娛樂，以紓解單調乏味的工作，所以說休閒活動能提供這種慰藉。在殖民時期的美國，雖然受傳統的束縛及宗教習俗的影響，人們仍然表現出需要休閒活動，儘管社會竭力制止所謂“愚昧的舉止”。

在十九世紀充滿活力的美國政府賦予人們自由，並鼓勵人們追求休閒活動，使它日益成長茁壯，雖然當時很多活動是野蠻的、粗暴的，不拘謹的和具有危險性的。儘管那時期的活動品質不佳，但仍然有戲劇和交響樂團的公演，興建了首座都市公園，並組成第一個職業運動聯盟。

南北戰爭時期已見到原始的軍人休閒活動，雖然當時一些軍事將領視休閒活動為醇酒和美人而已。南北戰爭以及隨後所發生的戰爭，使國人不論軍人和平民均有很大的流動，文化交流，成為日後休閒活動的基本模式。

十九世紀末葉，受工業革命的影響，大量勞工來自農村，同時原來小的村莊變大，大的村莊成為都市，工廠集中於城市，大眾休閒活動的需要日益增加，同時美國婦女首次知道女性是如的多，她們離家工作對社會影響之大。因此職工休閒活動向前邁進一步。

第一次世界大戰所培育出的領導人才瞭解到休閒活動需要組織的及領導活動的人才的重要，但僅僅接觸到表面而已。

1920年起美國經濟不景氣，在1930年代，政府却十分重視休閒活動。美國工廠企業管理部（AWPA）雇用了數以千計曾受休閒活動專業訓練的勞工去發展社區休閒活動計畫，俾失業的工人有工作可做，即使貧窮的童工亦在受僱之列。休閒活動事業急遽成長並具有深厚的潛力。

第二次世界大戰是一場破壞性最大的戰爭，但對美國的休閒活動而言，却是建設最多的時期

。軍事休閒活動人員在全世界各軍事基地設立了很多場所和設備，並推行了很多活動給一千二百萬服役的軍人參與。這些數以百萬計的復員軍人返鄉後仍然有機會過着平民的生活。一窩蜂的在郊區興建別墅，戰爭以後結婚者頻繁，帶來了很多幼兒，使休閒活動事業及服務業的需求日增。各大專院校開設休閒活動專業課程以訓練領導人才有明顯的成長，正如各都市普遍成立休閒活動部門和興建娛樂場所和公園一樣的，如雨後春筍般的迅速。

影響美國休閒活動的發展和國人充實餘暇生活最大的是電視的發明，自動車輛的利用、滾舞樂的降臨，學生和青少年好戰情緒的勃發、政府支援興建公園和休閒活動、種族意識自覺性和感受性的萌發以及大專院校繼續不斷培植休閒活動指導人才等。

## 拾、建議

一鑒於美國於1930年不景氣時期，羅斯福總統毅然批准復甦方案，投下鉅資，協助毫無生氣的工商業者完成建設性的革新計畫，並提供專家學者輔導業者解決有關專業問題，培養人才及發展休閒活動設施。從數以百萬計的失業職工中，遴選大量人才來管理及興建休閒活動場所，不但為休閒活動奠下良好的基礎，解決了失業問題，且也有助經濟的復甦，目前適值世界性經濟不景氣，我國處此環境下，經濟亦受影響，彼國的作法頗值吾人借鑑。

二1958年6月28日美國艾森豪威爾總統簽署了一項法案，決定成立戶外休閒活動資源評議委員會，至1962年1月31日，經過一百人工作了三年半之久，戶外休閒活動資源評議會提出一份報告，提出五項建議，除擬訂全國戶外休閒活動政策，管理戶外休閒活動指導綱領，加強及修改原來計畫、實施聯邦補助州政府計畫外，並在內政部成立戶外休閒活動局，負責執行休閒活動政策和計畫，於是各地方政府紛成立休閒活動單位，大力推行休閒活動，增加了無數的休閒活動場所，使國人對休閒活動產生狂熱，間接提高了生活品質和生產能力。惜彼國較早時未能作縝密的全盤規畫，稍後發現休閒活動場所的分佈及利用情況不如理想，因此我國似可成立類似機構，加以規畫，配合基層建設，按照人口密度、誘發距離、空地面積等，厘定省市鄉鎮休閒活動場所設置標準，俾各級政府在興建各類休閒活動場所時有所遵循，分年擬具計畫，總有達到理想目標之一日，以滿足國民假日及日常休閒活動之需要。

三可比照美國聯邦授權行動，由中央授權地方政府擬訂發展休閒活動計畫，由中央撥款支援，或發行公債，或指定銀行貸款，除加速完成現有四座國家公園建設計畫外，並充份利用國有土地，興建各類休閒活動場所。例如滑雪斜坡道、滑翔翼場地、大型體育館及運動場、海水浴場、遊樂園等。

四全美約有四百所左右大專院校提供休閒活動課程，大量培育專業人才，為此我國在即將成立的國立體育學院中宜設立休閒活動系，培育各類休閒活動人才，從事規畫、設計、管理、指導等工作，以因應未來之需求。

五美國有完善的法令，優厚的稅制，鼓勵民間投資休閒活動事業，提供短期免稅、長期融資、租借或低價出售國有土地等優惠待遇。或鼓勵民間贈與土地，提供政府興建休閒活動場所。我國政府似可參考辦理。

六目前美國職工每週工作四十小時，一般機構每週辦公五日，全年尚有固定休假制度，人人充分利用假期從事休閒活動，平時工作極為認真，若干行業尚有縮短工時之措施，情況良好，因此我國適時縮短工時，俾員工有充分時間享受休閒活動的樂趣，激發士氣，以更充沛之精力，投

入生產及工作中，俾提高工作效率，回饋社會國家。

- 七我國在七十一年公佈之國民體育法，對動態的休閒活動發展頗有助益，有關單位推行之保護古蹟、開發觀光地區、發揚固有文化、週日文娛活動、藝術季等，對靜態的休閒活動發展深具影響力，宜繼續加強，不過教育部應協調有關單位，徹底執行國民體育法，俾全民體育得以有效推行，擴大各地體育場及文化中心的人事編制及經費預算，以利休閒活動的發展。
- 八教育當局宜編列經費，補助各級學校，開放校園，督促各校擬訂計畫，提供各項設備，例如運動場、禮堂、圖書館、教室等，供各社區人民團體使用。補助經費用於水電費、維護費、修繕費、管理人員加班費等。各校亦可向借用單位支取上述費用。
- 九對公民營機構、民間團體或個人出錢出力推行休閒活動者，各地政府宜加以獎勵，以資激勵。
- 十有關當局應繼續促請大眾傳播機構宣導休閒活動的益處，以鼓勵國民積極參與。

### 附錄：參考文獻

1. Beard, M. : A Short History of the American Labor Movement, New York, 1968, Greenwood Press.
2. Hale, W.H. : Ancient Greece, New York, 1970, American Heritage Press.
3. National Recreation Association : Recreation and Park Yearbook, Washington, D.C. 1961, 1966, The Association.
4. National Recreation and Park Association : Employment--in the public sector, status and trends, 1966, Parks Recreation & Leisure Services Washington, D.C. 1977, The Association.
5. National Recreation and Park Association : Special issue : Leisure--a new dawn in America, Parks Rec. 1971.
6. Sullivan, M., : Our times, 1900-1925, New York, 1953, Charles Scribner's Sons.
7. Joseph E. Curtis, : Recreation--Theory and Practice, 1979, The C.V. Mosby Co.
8. Peter J. Graham & Lawrence R. Klar, Jr. : Planning and delivering Leisure Services. 1979, Wm. C. Brown Co. Publishers, Dubuque, Iowa.
9. Thomas M. Kando, : Leisure and Popular Culture in Transition, 1980, The C.V. Mosby Company.
10. Hjelte & others, : Public Administration of Recreational Services. 1978, Lea & Febiger.
11. Charles K. Brightbill : Man and Leisure, 1977, Greenwood Press, Publishers.
12. Richard G. Kraus & Joseph E. Curtis : Creative Administration in Recreation and Parks. 1977, The C.V. Mosby Company.
13. 陳在頤：美國休閒活動發展史研究，中華民國體育學會，體育學報，第四輯，民國71年12月出版。
14. 陳在頤：休閒活動指導與管理，霧峰出版社，民國73年12月出版。
15. 陳在頤：美國工廠休閒活動概況，體專青年，民國73年6月出版。
16. 陳在頤：美國的社區體育休閒活動概況，體專青年，民國74年6月出版。