

國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 籃球 來源 民生報 日期 861125 版面：七版

職籃規則 你懂多少？

加罰規則

技術委員 劉昱青

第一節剩二十五點六秒，達欣陳順龍罰中，由戰神發底線界外進攻，戰神被判二十四秒進攻違例時，計時鐘剩零點一秒，應將時間倒回幾秒？①零點三秒，②零點七秒，③一秒，④一點六秒。

答：④一點六秒。戰神發底線球時，時間還有二十五點六秒，發生二十四秒進攻違例，達欣應還有一點六秒進攻時間（規則第二章第八條計時員之責任）。

A1 傳球給 A2 途中，被 B1 拍掉，但 B 隊尚未控球，A2 對 B2 侵人犯規，A 隊已進入加罰狀態：① B2 罰球二次，② B 隊發界外，③ 控球隊犯規不罰球。

答：① B2 罰球二次。規則：進攻隊傳球被拍掉，防守隊尚未獲得控球，雙方處於無控球狀態，雙方之侵人犯規，計個人及加計團隊犯規（控球隊犯規只計個人次數不計團隊次數），A 隊已進入加罰狀態，B2 可獲罰球二次（規則第十二章 B 第五條罰球之狀況）。

A1 上籃被 B1 打手犯規，接續將球扣進籃，罰球前，B2 又對 A1 一級惡性犯規：① A1 罰球一次及界外發球，② A1 二一中一罰球及界外發球，③ A1 罰球二次及界外發球，④ A1 罰球三次及界外發球。

答：④ A1 罰球三次及界外發球。規則：A1 投中 B1 犯規，A1 加罰一次；A1 又因 B2 之惡性犯規，可獲罰球兩次及前場界外發球（規則第十二章 B 第四條 B）。

球賽時間剩零點二秒，A 隊發界外，A1 接球，在鐘響前出手投中：① 投中有效，② 鐘響前球離手亦不算，③ 裁判長決定。

答：② 鐘響前球離手亦不算得分。規則：球員接到界外發球投籃之過程，中華職籃認定之費時不得少於零點三秒。註：球賽時間剩零點一秒，或零點一秒以上，球員投籃「如直接撥球進籃」或「空中直接扣籃」得分應有效。直接撥球進籃，指球員未接球而僅使球偏向後進籃（規則註解 N 時間終了）。

A1 投籃不中，第四節時間終了雙方平手，但 A1 對裁判未判 B1 打手犯規言行反應過當，被判技術犯規：① B 隊罰球一次，罰中 B 隊獲勝，罰不中延長比賽，② 球賽時間終了不判技術犯規，③ 舉行延長賽前，先由 B 隊罰球一次再中圈跳球。

答：③ 舉行延長賽前，先由 B 隊罰球一次，再中圈跳球。規則：球賽時間終了後（平手）所判之技術犯規，應於延長賽開始前執行罰球後，再於中圈跳球（規則第四章第三條）。（全文完）