



# PK戰 也要看門道

踢球5大重點  
恰是5大欣賞焦點

記者劉復基／專報報導

■今年世界杯足球賽已有三場比賽靠殘酷的PK戰來定勝負，這個數據已經超過了歷來的平均數，在剩下四場比賽都由擅長防守的歐洲球隊撐場網下，還有可能再出現PK大戰；PK戰的刺激性能激發球迷血脈噴張，不過在看熱鬧之餘，足球專家也提供了一些看門道的東西。

根據國際足球總會的統計，12碼罰球（PK）的成功率達81%，也就是說射PK的球員掌握八成以上的進球機率，所以沒有人會期待守門員在PK戰時大發神威，只要能擋下一球，就可能成爲比賽的英雄，像今年葡萄牙門將西卡多成功撲救英格蘭的三個PK球，那簡直就是神乎其技。

英國足球專家雷利認爲，在球門上方左、右兩個「死角」，就算守門員猜對方向，依舊望塵莫及，只要準確射到這兩個角落，PK進球率是100%。今年PK戰印象最深刻的一球，應該是阿根廷克魯茲射進的那一球。

不過射向這兩個角落的風險相當大，用功過猛會「打飛機」、「開邊門」，

踢得輕又可能剛好掉到守門員最有利的撲救位置，所以多數球員都「退而求其次」，選擇球門下方兩個角落。

射向球門下方兩角比較容易控制準頭，但是射門動道的強弱與進球率成正比，因爲這兩個角落是守門員能夠撲到的地方，球速如果不夠快，有可能被守門員的「巨靈掌」拍掉。所以射門者絕對不可三心二意，直接瞄準目標動射叩關；本屆最具代表性的是英格蘭哈格里夫斯所射的。

至於有些射向球門中央的PK，並不足取。因爲期待守門員先飛身撲出、留下正中央的空門，賭運氣的成分大於技術，事實上成功的機率並不高；英格蘭中場大將傑拉德，PK戰就壞在這裡。

有些球員利用步伐變換或身體、出腳角度的假動作，企圖迷惑守門員的判斷，來增加PK進球的機會。根據奈許教授的研究所，守門員在撲球時，想到的是倒地該撲那一邊，根本不會看射門球員的動作，而且在反覆練習後獲得結論，守門員的反射動作決定救球的成功率。雖然守門員撲救PK像中「樂透」一樣的機率，但是「揀刀」的球員，也得在



▲英格蘭傑拉德（右）PK戰射向球門中央，難逃西卡多的十指大關。（法新社）

心理、技術兩方面加強準備，否則就會發生像今年瑞士「頑龜」、英格蘭三球「宴客」的悲劇。

歐洲足球教練拉坦茲奧指出，不管是練習或真的在踢PK，有五項重點一定要注意，換在球迷的角度，剛好是檢視球員踢PK的參考。這五項要點是：臨場專注力、樂觀態度、表現出色、注意節奏

及自信心。世界杯的PK大戰，過去常有名將失手的情形，但是在強大的壓力下，或者因爲想得太多，以致在重要關頭失去水準，今年英格蘭的卡拉赫，就在裁判還未鳴哨前就起腳射門，這就是壓力大、太緊張造成的。



▲葡萄牙門將西卡多寫下PK戰撲救最多三球的世界杯紀錄。（美聯社）

德國、阿根廷過去各有三次踢PK戰經驗，這回兩隊聯手寫下最多四場的紀錄，巴西、法國、義大利、西班牙也都有三次，其中以德國四戰皆捷的戰績最佳，義大利三戰盡墨。

◀阿根廷克魯茲射到「死角」的PK球，德國賴曼撲救時戰長莫及。（路透社）

## 完封、撲殺3球 史上頭一遭

■今年世界杯足球賽的三場PK戰，兩場贏兩球、一場贏三球，球迷也許會覺得好像贏得很輕鬆，其實這是一種錯覺，足球的PK戰經常是「一球」定生死，贏兩球已很少見，贏三球更是屈指可數，PK戰被「完封」、守門員撲救三球可都是世界歷史上的頭一遭。

世界杯過去的16次PK戰，有12次是相差一球，三次相差兩球，僅有一次踢出三球的差距，所以今年世界杯的PK戰，大概只可以用反常來形容；葡萄牙守門員西卡多奮勇擋下英格蘭三球，則是前無古人的優異表現。

在世界杯的紀錄中，先踢的球隊只有43.75的勝率，不過今年三場PK戰，烏克蘭、德國及葡萄牙等三支球隊都是先踢的球隊，扭轉了世界杯先踢球隊不利的現象。

世界杯PK戰能單場撲救兩球的紀錄不少，但是守門員用手或身體擋下三球則從無紀錄。1990年阿根廷門將戈伊科查在對南斯拉夫之戰，南斯拉夫有三球沒進，不過其中一球射偏了；巴西塔法瑞爾和戈伊科查在世界杯都有五次未讓對手進球，但從未有西卡多的傑出表現。

德國、阿根廷過去各有三次踢PK戰經驗，這回兩隊聯手寫下最多四場的紀錄，巴西、法國、義大利、西班牙也都有三次，其中以德國四戰皆捷的戰績最佳，義大利三戰盡墨。