

國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 棒球 來源 民生報 日期 790829 版面 五版

觸擊——教官的最愛

多次犧牲出擊悲喜交織，成功率倒不如味全龍來得高。

記者 高正源／報導

●4支職棒隊在犧牲觸擊的使用上，依教練的習性，應以擁有「曾氏觸擊戰術」的兄弟象隊的使用率最高，成功率也應最高，但職棒元年賽至上週為止，使用最多的確實是兄弟象，但成功率卻為最低，最高的反而是味全龍。

到上週為止，兄弟象在已賽的67場，使用51次觸擊，有33次成功達到目的，成功率為6成47；味全龍在已

賽68場，使用46次觸擊，有34次成功，成功率高達7成39，比兄弟象高出甚多。

觸擊成功率第2位的是統一獅，統一獅在45次觸擊中，31次成功達到目的，成功率6成89，三商虎使用次數最少，為38次成功25次，成功率6成58，比兄弟象好一點。

三商虎觸擊戰術使用少的原因，與上半球季充份發揮打擊火力有關，使總教練林信彰的作戰習性，也相當喜歡採用觸擊戰術，

但因上半球季戰績佳，所以使用的次數少。

以三商虎及兄弟象兩位教練都較偏向喜歡採用觸擊戰術的習性，在兩隊的戰況中，也曾發生過多次悲歡交織的局面。

三商虎最明顯的1例，是25日對統一獅之戰的第7局，因考慮到鷹俠及林仲秋為兩支大砲打者，在捨不得採用觸擊的情況下，留下扳不回頹勢的結局。

兄弟象在觸擊戰術上，得失間感觸應最深，上半球季為力追三商虎及味全龍，一度放棄觸擊改採強攻戰術，結果有好幾場因未採用觸擊而扳不回敗勢。

6月14日，兄弟象為阻止三商虎提前封王，在三商虎以5：0領先情況下，一路以觸擊戰術追趕，至十局下2出局2好球情況下，曾紀恩仍叫打者努那觸擊搶分，努那成功達成任務，李居明攻回本壘逼和三商虎。

2好球之後仍要求打者觸擊的險招，也是曾紀恩的1步棋，但有時就失敗，17日對統一之戰，6局上王俊郎就因2好球之後觸擊失敗，遭到三振，這1場兄弟以6：3領先到6：7輸了球。



↑呂文生也是名觸擊高手。

記者 鍾豐榮／攝影

