



他山之石

# 我國棒球與美、日棒球 制度之比較

林華章

## 壹、前言

在全球棒球運動的版圖中，美國與日本分佔重要地位。美國不僅是美洲大陸的龍頭，同時也是世界棒壇的主角。日本除了自己是亞洲地區棒球最普及的國家外，並在推廣棒球全球化中，扮演重要角色。另外近幾年來，如鈴木一郎、野茂英雄等幾位日本選手，在美國大聯盟的傑出表現，使大家對日本的棒球水準，有進一步的肯定。我國棒球發展雖不若美、日兩國之規模，但不論在國內或國際棒壇上，均有其一定之評價。唯近幾年來，我國棒運發展由盛而衰，不僅影響到棒球生態，甚至深入到社會各層面（林華章等，民89）。眾所皆知，今日我國棒球發展之關鍵問題，在於職棒環境之整合。政府主管單位、棒球協會及各界相關人士均嘗試以各種

方法，並集思廣益，期能突破關鍵問題，對棒運再生有所助益。但是各界的努力似乎不容易使得上力，要消彌主要歧見，可能還是要兩聯盟自己來，同時可能還要一段時間。

身為棒球界的一分子，處於這個時刻，誰都有責任貢獻自己的一份力量。個人雖無法對關鍵問題做出貢獻，但願意試著從其他問題著手。本文目的：一、比較美日及我國在大學、業餘棒球的組織、賽制等的差異，期對我國業餘棒球整體發展有所助益。二、瞭解美日國家隊之組訓方式，以供我國參考。三、比較三國職業棒球，在組織、比賽方式的差異，希望對思考關鍵問題時有所啟發。

## 貳、三國棒球賽會之比較

### 一、大學棒球



(一) 美國：2001年NCAA的Division I有三十個聯盟，每個聯盟隊數不同，多的有13隊，少的只有6隊，大致上每個聯盟約8-10隊。加上如佛羅里達邁阿密大學(Miami-FL)等沒參加任何聯盟的獨立球隊有9隊，整個Division I共有277隊。在NCAA的Division I學校中，目前沒有棒球隊的有40校。另外在NCAA的Division II & III、NAIA，及二年制等較小的學校共有1300隊。

Division I的球季，在比較溫暖的南方及西岸，從一月底就開始了。較寒冷的北部及東岸要至二月底才開始。在聯盟內的比賽場次，每隊約25-30場。但除聯盟內的比賽外，還有安排其他的比賽。Division I的每支球隊，在一年的球季中約有60場的比賽。

每年Division I的總決賽(NCAA

Division I Tournament)都在五月底開始，2001年5月25-27日開始預賽，參加的球隊有30個聯盟的冠軍隊，及其他整個球季中戰績較優的34支球隊。64支球隊分處在16個球場，每四支球隊以雙淘汰制打出進級的一隊。參加複賽的16支球隊，從6月1日開始三天，每兩隊在不同的8個球場，以三戰兩勝制決定決賽的資格。決賽(College World Series)日期為6月8-16日，在Nebraska州Omaha市的Rosenblatt Stadium舉行。以變形雙淘汰產生總冠軍。今年2001年由邁阿密大學榮獲總冠軍。每年大學的棒球球季至此宣告結束。(The Baseball Bluebook, 2001)

(二) 日本：2001年日本大學共有26個聯盟308隊。每個聯盟球隊多寡不一，少的有6隊，最多的有20隊。超過6隊的聯盟，會分成幾級，每級通常有6隊。在賽制上，除九洲地區大學野球



聯盟採單淘汰錦標賽外，其餘各聯盟在四月初到五月底有春季聯賽，九月初到十月底有秋季聯賽。各球隊在每季的聯賽中約有 15 場上下的球賽，兩季下來約有 25-35 場的球賽。每季聯賽結束後，有三戰兩勝制的挑戰賽，由下一級的冠軍隊挑戰上一級的最後一名，勝隊參加下一季上一級的聯賽。

日本大學的總決賽，是在 6 月中旬舉行的全日本大學野球選手權大會，採單淘汰制，由 26 個聯盟的冠軍隊爭奪總冠軍。今年 2001 年總冠軍是東海大學。另一個全國性的比賽，是在 11 月中旬的明治神宮大會。參加的隊伍，是由主辦單位劃分的十個地區的冠軍隊。2000 年的冠軍隊是慶應大學。（大學棒球，2001）

（三）我國：我國大專球隊依學生科系及上學年度聯賽成績等因素，劃分為四級共 59 隊，其中實力最強的第一

級有 9 隊。第一級的賽制在預賽及複賽採分組循環，前四名進入決賽，採單循環決定名次。從預賽到決賽只有 7 場球。（大專棒球聯賽秩序冊，民 89）。

三國中，球隊隊數及比賽場次，均以美國最多，日本次之，我國最少。在實力的比較上，如果以過去球隊的交手紀錄來看，仍以美國最強，我國最弱。球隊的數量、賽制的安排及比賽場次，與整體實力是息息相關的。如要提昇我國水準，短期內可從改變賽制，增加比賽場次做起。我國棒球的組織特殊，大學的一級隊伍，也都參加業餘甲組的比賽，故賽制的改革應與業餘甲組的狀況一併考量。

## 二、業餘棒球

（一）美國：美國沒有很明顯的純業餘棒球組織，夏季聯盟（Summer College Leagues）也許可以勉強說是業餘的棒球活動。2001 年有 17 個夏季聯



盟，其中有 Cape Cod Baseball League 等8個聯盟是 NCAA 認可的。每個聯盟約有 5-10 隊。球季從 6 月初到 8 月上旬，各聯盟比賽場次不同，一般約 30-50 場。NCAA 認可的 8 個聯盟，接受大聯盟的贊助，同時也有一些特別規定，如球員全是升大二到升大四的學生、大學教練不可與自己的學生在同一隊、一個學校最多可以四人在同一隊、球員可以打工賺錢但不可靠打球拿薪水、球員全都住在寄宿家庭等。這 8 個聯盟以外的聯盟，如 Alaska Baseball League 等聯盟，球員身分年齡不受限，可以是大學生、高中畢業生、半(退休)職業選手，可以靠打球拿錢。這些聯盟大多數是 National Baseball Congress(NBC) 的會員。NBC 每年 8 月上旬，在肯薩斯州的 Wichita 市辦水準很高的總決賽(NBC World Series)，參賽資格為各聯盟的前一或

前二名。今年 2001 年總決賽日期是 8 月 4-18 日。(The Baseball Bluebook, 2001)

(二) 日本：日本的業餘棒球在幾年前，組織較健全打硬式球的球隊，大都屬於企業行號公司的野球部。有將近 200 隊。但受經濟不景氣影響，2001 年只剩 101 隊。打軟式球的球隊，數量多得不易統計，可能有上萬隊。球季從三月底到十一月初。2001 年主要的比賽有都市對抗野球大會、日本選手權大會等 21 個盃賽。在每年 8 月舉行的都市對抗野球大會，是最大的一項比賽，雖是以單獨隊名參賽，但是可以找同一都市其他隊的選手來補強陣容。今年 2001 的冠軍隊是濱松市的河合樂器隊。每年 11 月的日本選手權大會是次大的比賽，只現單一球隊選手參加。日本業餘棒球的比賽有一個特徵，就是所有的比賽都是盃賽，而且全採單



淘汰賽制。所以球隊實力與比賽場次有很大相關。強隊一年可能有約40場的正式比賽，而弱隊也許不到十場。不過各球隊都可以向棒協報備，安排練習賽來增加比賽場次。（Grand Slam, 2001）

（三）我國：我國目前甲組的球隊，有社會組球隊台電、合庫、國軍共三隊。大學球隊有台北體院（台北體院、年代）、文化大學（美孚）、輔仁大學（中興）、體育學院（新寶）、台灣體院（富邦）、大葉大學、嘉義大學（中信）、大漢大學共八個學校九隊，一共是十二隊。兩個主要比賽是四月及十月的春、秋季聯賽。從1978年實施以來已有二十年以上的歷史。雖說是聯賽，但從比賽日數約7—12天，比賽場次約4至10場來看，應該是屬於盃賽性質。近二、三年來為增加選手比賽機會，在十一、二月間增

辦協會盃、兄弟盃等比賽。現有賽制的球季，可說是由短至約十天的春季聯賽，及由秋季聯賽、協會盃、兄弟盃串聯起來長約三個月的秋季球季所構成的年度雙球季。依據民國八十九年春、秋季甲組聯賽秩序冊，都沒進決賽的隊伍一年共只打八場球。只一次進決賽隊伍打了十場，兩次都進決賽的隊伍也僅打十二場。加上協會盃、兄弟盃等比賽，最多也不會超過二十五場球。大學球隊雖尚有大學聯賽，但頂多多打5-7場。（春秋季聯賽秩序冊，民89）

業餘棒球的規模、組織仍以美國最為浩大，日本雖受景氣影響大幅萎縮減隊，但仍然比我國普及。三國的發展各具特色，美國在大學球季結束後，夏季聯盟接著揭開序幕，使大學生、高中畢業球員及其他球員在夏天有球打，可繼續磨練球技。日本以企業的野球部為業餘棒球的發展主力，近年來雖受經濟



因素影響，但由於俱優良傳統及棒球成功的普及社會各階層，在技術水準上仍執世界之牛耳。我國業餘棒球以大學球隊佔大多數，選手似有不錯之基礎，但18歲以後選手球技的進步幅度及速度，皆不符理想。可進一步瞭解分析美日在球季及賽制的設計，找出適合我國之辦法，應可突破我國業餘棒球發展的問題。

### 三、職業棒球

(一) 美國：美國職棒分成國家聯盟及美國聯盟，兩聯盟共有三十隊，各聯盟並分成東區、西區、中區球季，從四月初起至十月底止，各隊年間各打162場，其中有70場主場，二十幾場跨聯盟比賽，其餘為客場。1994年起，兩聯盟進行交叉季後賽，兩聯隊獲第三名，官大全擊出兩支季後賽資格。另各聯盟三區中戰績最好的一隊，獲得外卡資格亦可參加季後

賽。季後賽第一輪採五戰三勝制，進級球隊進行七戰四勝制，爭奪聯盟冠軍。兩聯盟冠軍再進行七戰四勝制的世界大賽（陸永強，民85）。2000年冠軍為紐約洋基隊。

(二) 日本：日本有中央及太平洋兩個聯盟，共十二隊。球季從四月初至十月底，球季中各隊有135場的球賽。兩聯盟冠軍產生後，在十月底進行七戰四勝制的日本總冠軍賽。2000年為東京讀賣巨人隊。

(三) 我國：今年我國有中華聯盟及台灣大聯盟，每聯盟各有四隊。球季為三月底至十月中旬。中華聯盟球季中各隊有90場球賽，台灣大聯盟各隊有60場球賽。中華聯盟上半球季與下半球季的冠軍隊，在十月中旬進行七戰四勝的總冠軍決賽。如上下半球季冠軍為同一隊時，由年度季賽中勝率第二名隊伍出戰冠軍隊。賽制同採七戰四勝



制，但冠軍隊只要取得三勝即能獲得總冠軍。台灣大聯盟則由年度季賽中第二、三名隊伍，以三戰兩勝制爭奪總冠軍挑戰權。總冠軍賽採七戰四勝制。

各國職棒各有自己的組織架構及賽制，從美、日兩國的人口數、經濟規模所擁有的隊數來看，我國八支職棒隊是太多了些。且兩個聯盟關係不友善，互不往來，並在多方面惡性競爭。職棒深深影響到我國棒球運動的發展，期盼兩個聯盟，對職棒架構重整的問題能早日取得共識。

#### 四、國家隊之組成

(一)美國：每年六月選出大學明星隊，稱為國家隊(National Team)。國家隊選出之後經短短5-6日的練習，馬上在6、7月間與日本大學明星隊、韓國、墨西哥及我國國家隊進行國際交流賽，國內則與各夏季聯盟的聯隊比賽。與日本大學的交流賽已有30年的

歷史了(大學棒球,2000)。同時在尚未開放職棒選手參加國際盃賽時代，這隊就是代表美國參賽的隊伍。從1997年開放職棒選手參加國際盃賽後，美國棒協視該盃賽之性質及重要性等因素，在出賽前才決定派什麼隊伍參加。如2000年雪梨奧運由3A選手代表出賽，1999年洲際盃及2000年汎美盃皆是獨立聯盟的選手參加。這些隊伍組成後，經過幾場的練習賽後，馬上正式參賽。

(二)日本：在純業餘時代，由社會組球員及大學球員共同組成國家隊。每年有2-4次的短期集訓，方式以紅、白對抗為主。教練團觀察選出適合參加國際比賽的選手，組成正式國家隊參加比賽。職棒可參與國際賽事之後，業餘的培訓隊照常進行培訓，只在參賽前才徵召幾位職棒選手，共同組成正式代表隊參與比賽。

(三)我國：從1982年以來，國家



隊就甲組成棒選手中，挑出40-50名培訓隊員，進駐左訓長期培訓。在正式國際盃賽之前，再選出正式參賽選手。職棒未成立之前，培訓選手經長期多年的培訓之後，人人身經百戰、技術成熟、經驗豐富，為我國爭取不少榮譽。可惜職棒成立之後，培訓選手新陳代謝加速，培訓績效大不如前。國際盃賽對職棒選手打開大門之後，有關亞奧運的重要盃賽，我國雖然也派出職棒選手參賽，但仍然無法有令人滿意的結果(林華章等，民89)。

美國、日本棒球運動的基礎雄厚，加上對國家隊的組成培訓，視現實環境之狀況做長期規劃，並有效的安排國內外比賽，以磨練年輕選手的球技經驗。在重要比賽，能及時派出適當之職棒球員參賽，故一直能在國際賽場保有好的戰績。我國近年來棒球環境劇變，長期培訓國家隊的做法不僅窒礙難行，

並逐漸地浮現一些問題，如學生的課業、各母隊的訓練受影響等。為求棒球運動正常之發展，並回復以往榮光，實有必要針對問題對症下藥。

#### 五、球風之比較

美國球風強悍有力，球賽中除表現出速度及力量之外，在資料的運用及球賽的精通程度方面，亦表現出相當細膩的一面。日本球風講求基本動作的要求，善用身體各部位之力量，以亞洲人的較小身材發揮出最大的潛力。其中以投手的訓練最為突出，已成為美國、古巴學習的對象。最近在美國的日本選手在守備及打擊的表現亦使人刮目相看。在資料的收集及運用上亦不惶多讓。我國球風介於美日之間，速度力量不及美國但優於日本，而在基本動作的要求，及資料收集運用等細膩的一面仍需多加學習。我國球員的最大特點是，擁有極



為優異之球感。

### 參、結語

美國、日本棒球運動的發展歷史悠久，不論在球技、制度、經營都極為成功。我國棒球運動雖有輝煌之過去，但近幾年陷於低潮期。本文針對美日及我國十八歲以上，各級棒球從組織制度上及國家隊之組訓，做一簡單之說明比較。雖然各國國情環境皆有不同，但相信美日兩國之各級棒球，都有值得讓我們借鏡的地方。

### 參考文獻

#### 中文部分

1. 中華民國大專棒球聯賽秩序冊(民89)。台北市立體育學院。
2. 中華民國成棒甲組春季聯賽秩序冊(民89)。中華民國棒球協會。

3. 中華民國成棒甲組秋季聯賽秩序冊(民89)。中華民國棒球協會。
4. 林華章等(民89年)。職業棒球運動研究。行政院體育委員會。
5. 陸永強(民85)。美國職棒葵花寶典。野球人出版。

#### 日文部分

1. 大學野球(2000)。日本棒球雜誌社。
2. 大學野球(2001)。日本棒球雜誌社。
3. Grand Slam(2001)。小學館。2001年4月號。

#### 英文部分

John Montakgue (2001). The Baseball Bluebook. Source. Inc of Virginia.

(本文作者為國立台灣體育學院競技運動學系副教授)