

## 國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 足球 來源 大成報 日期 861129 版面：三版

進可攻退可守

## 足球戰術WM突飛猛進

記者 高正源／特稿

足球戰術，在二十世紀初期是相當古典的，也就是最傳統的五三二陣法，一九二五年適逢越位的規則改變後，英國的赫伯特（CHAPMAN HERBERT）結合恰列斯還不成熟的四一三陣式，發明了WM攻守法，使得世界足球壇掀起第一波技術突飛猛進的時期。

上屆世界杯大家會覺得了無新意，是大部份球隊都改以守為攻的戰法，所以普遍進球數大為降低，在專家的眼中，攻防有致是一回事，亂踢，靠掃大腳爭取突擊的戰法是一回事。

一般而言，如亞洲、非洲、大洋洲等技術水準還比不上歐洲及南美諸強的隊伍，採取以守為攻的戰術，再靠充沛的體力，利用一次大腳長傳的機會攻門，能進球最好，若仍無法靠這種攻擊，射門成功，後防還可以堅守住，以逼和技術水準本來就優於

本身的強隊，是一種很可行的戰法，因為以腳法及整體水準，本來就贏不了，逼和就是贏，因此，這是弱隊對上強隊的一種戰法，也就是目前世界列強，認為如亞洲球隊，必然會採取的一種戰術。

但對於實力本來就被評於上等的球隊而言，採取這樣的戰術，就會被譏評為蜀中無大將了，這跟整個足球戰術的演進，有很大的關連，由於踢足球，講求的就是踢進球，才能擊敗對手，所以一開始的所謂傳統戰術，就是以攻為主的一種戰術，代表型就是二〇年代初期的五三二陣法。

五三二的傳統陣法，常常會出現後防不及，門前開大洞的情況，當時英國人恰列斯（BUCHAN CHARLES）即想出一套進可攻退可守的方法，加強中場的陣式，所以他把五三二的陣法改變成四一三三的陣法，並把這個新構想推銷給兵工廠隊的赫伯特，由赫伯特把這套陣法發揚光大了，而成爲著名的WM攻守法。