

### 出賽時最短 替補球員 的間隔最 短嗎？

●有兩個人，分別是突尼西亞的拉巴迪及阿根廷的托洛比安尼。拉巴迪是在一九七八年六月二日出戰墨西哥的最後兩分鐘才進場，托洛比安尼則是在一九八六年六月廿九日出戰西德的最後兩分鐘入替，這兩個人搞不好汗都未流，比賽就結束了。

(賈亦珍)



### 「還沒碰到球 就已經落後」

●一九七四年，西德後衛布雷納：「我們腳還沒碰到球，就以〇比一落後了。」冠軍戰荷蘭開賽就施展有名的全能足球，告魯夫躲在己方禁區，西德沒有人想到看守他，開球後他從禁區一路往前衝，拿到球直切禁區，西德隊只好犯規，被判十二碼極刑，球進，當時開賽僅一分鐘；不過，西德最後以二比一獲勝奪魁。

(賈亦珍)



班修先足世  
文偉彭者記報本



# 戰術長足進步

這百餘年來  
控球的穩定  
帶動了……

近代足球已發展一百多年，最早的足球遊戲（不計古代中國）是一大堆人去搶球，球到那裡，人群到那裡，至今在歐洲某些城市仍保有這個傳統玩法。

所以一百多年前的攻門戰術，控球的一方在己方門前，就把球踢向對方陣地，而在前線等球的球員和在後防的所有球員都衝過去搶球，然後在混亂中把球踢進，或以人多勢眾，設法把球擠進去。但進攻的一方也不能太得意，萬一球踢偏了，或被對手搶走，對手也會如法炮製地把球轟回來。

直到一八八〇年，踢球技術大為進步，英格蘭典型的長傳急攻戰術就誕生了。這種戰術很簡單，左、右兩翼（前鋒）沿著邊線向前衝，而控球的球員長傳，接到球的前鋒仍然盤球直衝到對方底線，再把球吊中，製造機會給箭頭或前鋒攻門。

早期的足球教練都把一半球員擺在前線，以爭取進球，至少五名前鋒專司攻門，而三名中場在進攻時是很重要的輸送系統，其實他們最重要的任務是幫忙防守，看管對方三名中間前鋒，而兩名後衛則負責盯對方的邊翼。

當強隊遇到弱隊後防布重兵時，要靠橫衝直撞射門並不容易，三角短傳就應運而生，隨著傳球和盤球的技术增進，開始講求準確的傳球，尤其是過了中場，都採用短傳戰術，以達到進球目的，其中以蘇格蘭式的短傳為典範。