

分類 奧運 來源 民生報 日期 89.9.08 版面 B3

圖解奧運

馬術



雪梨奧運馬術賽包括三日賽、馬場馬術和障礙超越團體及個人賽

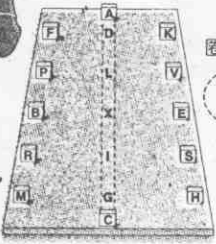
馬術	9月	26	27	28	29	30	1
	比賽日	●	●	●	●	●	

馬場馬術

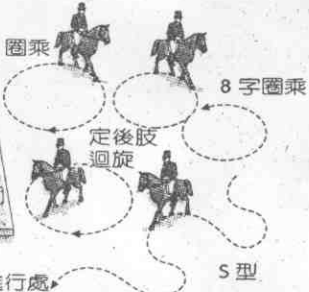
裁判按照選手在三回合中，掌控馬匹的技巧和默契給予評分。

第一回合規定動作結束後，由前25位選手晉級第二回合，作難度更高的特別動作，再取前15名參加第三回合的自選動作（須配合音樂）表演。

較具代表性的馬場馬術動作



場地大小：60×20公尺
標示英文字母處為表演進行處



馬術	9月	16	17	18	19	20	21	22
	比賽日	●	●	●	●	●	●	●

三日賽

- 第一天賽程：馬場馬術，選手必須完成 20 個指定動作。
- 第二天賽程：越野賽。
- 第三天賽程：障礙超越賽。
- 以三天來扣點最少的選手或團隊為冠軍。

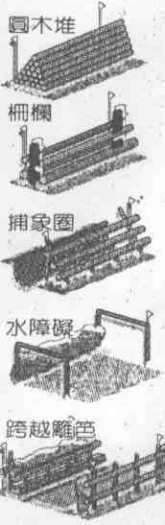
越野賽常見的障礙有以下幾種



● 障礙超越的比賽場地最長的距離為 900 公尺，途中設有 15 個到 20 個障礙，障礙的高度在 1.4 公尺到 1.7 公尺之間。

計分方式

裁判依選手的失誤次數和程度予以扣點，由總扣點最少的選手及團隊獲得冠軍，如果扣點相同的話，則由較快完成全程者獲勝。



馬術	9月	25	26	27	28	29	30	1
	比賽日	●			●			●

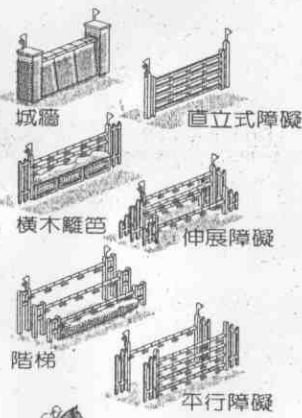
障礙超越

對選手的技術、馬匹能力和默契是一大考驗

障礙超越賽中常見的障礙



第 5 道障礙為二連續，
第 10 道為水障礙，
第 12 道為三連續。



失敗的幾種情況



(路透圖表)