

國立台灣體育學院圖書館剪輯資料

分類 棒球 來源 民生報 日期 810714 版面 一版

《上半球季戰力檢討——三商篇①》

打擊有三強 亦喜亦憂

戰力太集中火力不連貫 斷層難彌補

記者 張文雄／特稿

●去年球季結束時，三商虎戰績墊底，教練團曾就戰力檢討，原因不外乎打擊不連貫，外籍球員無法發揮戰力，球員推進壘觀念不佳，守備有漏洞；而這些原因在球員重新整合後，還是發生了。

擁有「全壘打王」林仲秋、「打點王」鷹俠，以及每位投手見了都怕的霸多，所串起來的強打陣線，曾經被評估為四隊最強大的打擊火力網，卻因為前、後打擊無法連貫，使得這個火力網完全無法發揮效用。

原本三商虎有意以強打強攻，在上半球季爭王，卻因為陳正中熄火，黃世明因傷無法應戰，洋將康雷表現不如預期，使得三商虎的打擊，不僅不能串連，而且平均打擊率為2成46，是四隊最低。

全隊154個打點，林仲秋、霸多、鷹俠就擊出88個，佔半數以上；全隊得175分，他們也得了65分，加上今年表現突出的蔡生豐，以速度彌補打擊，四人得了86分，也幾達半數，顯然三商虎的火力，也只集中於此。

但是，除了這三至五棒的中心打者火力外，其他棒次在緊要關頭時，經常無法揮出及時安打，發揮攻城掠地之效，使得三商虎的殘壘率高達312次，僅次於統一獅。

這種打擊不連貫的現象，在今年初教練團重新評估戰力時，認為陳正中、黃世明等人傷癒加入後，外加新洋將的效力，應該可以彌補斷層，但是這種打擊斷層現象還是存在。

如果打擊三虎將林仲秋、鷹俠、霸多不上場，三商虎的打擊戰力就垮了一半，這個現象說明，這

個打擊中心左右三商的戰力，這也正是三商虎的隱憂。

徒擁有「全壘打王」、「打點王」，也是無濟於事，三商虎當務之急，在打擊方面，必須全面提升，才能真正串連出火力網。

