

東海圖書館 線上遊戲叩關

國立台灣體育學院圖書館

〔記者蘇孟娟／台中報導〕為提升年輕人多利用圖書館資源，東海大學配合年輕人的喜好，研發出圖書館資源線上遊戲，透過闖關打怪獸等趣味方式，讓學生線上認識圖書館資源及圖書分佈，更能累積金幣等寶物，跟學校換獎品，校方配合校慶及圖書館週各推出挑戰拿錢遊戲機的競賽，盼鼓勵學生多利用圖書館。

東海大學校長程海東指出，現代學生習慣科技生活，連休閒也跟科技密切結合，連接線上遊戲的人愈來愈多，反倒是愈來愈少人肯走進圖書館，考量東大圖書館擁有七十五萬冊藏書，校方決定投其所好，從先讓學生認識圖書館開始，進而希望吸

引學生走進圖書館。

校方費時一年時間研發，完成圖書館資源利用的線上遊戲，根據圖書館實體設施規劃遊戲路線，玩家共須過四關，就等於走完圖書館四個樓層。闖關過程中會遇到益智問答，包括圖書檢索、館藏等各式問題，遊戲還設計線上聊天功能，闖關者可以隨時跟其他闖關者聊天求救等；東大指出，遊戲設計可同時提供十人上線挑戰。

為鼓勵學生不斷前來挑戰，校方還可以隨時加入新任務，讓遊戲老手再度叩關挑戰；此外，校方另推出線上遊戲限時比賽，讓學生除了認識圖書館外，還有機會贏得 Wi-Fi 遊戲機或 MP3 隨身碟、圖書禮券等。