

仲裁攻防焦點



王建民經紀人 尼洛



洋基總經理 凱許曼

王建民是去季後賽輸掉兩年拿到十九勝的投手

洋基：沒有洋基打線，他不會有這麼多勝。經紀人：如果光靠洋基打線就能贏，為何洋基只有王建民一人贏19場？

王建民在去年季後賽輸掉兩場

洋基：關鍵季後賽無法贏，就說明了他的缺失。經紀人：洋基為何不提王建民在2005與2006季後賽都有好表現？

王建民的健康問題

洋基：3年來，王建民共在傷兵名單上待了3個月。經紀人：即使少3個月，王建民還是洋基最重要的先發投手、贏最多的先發投手；更何況，他現在完全健康。

王建民的公眾魅力

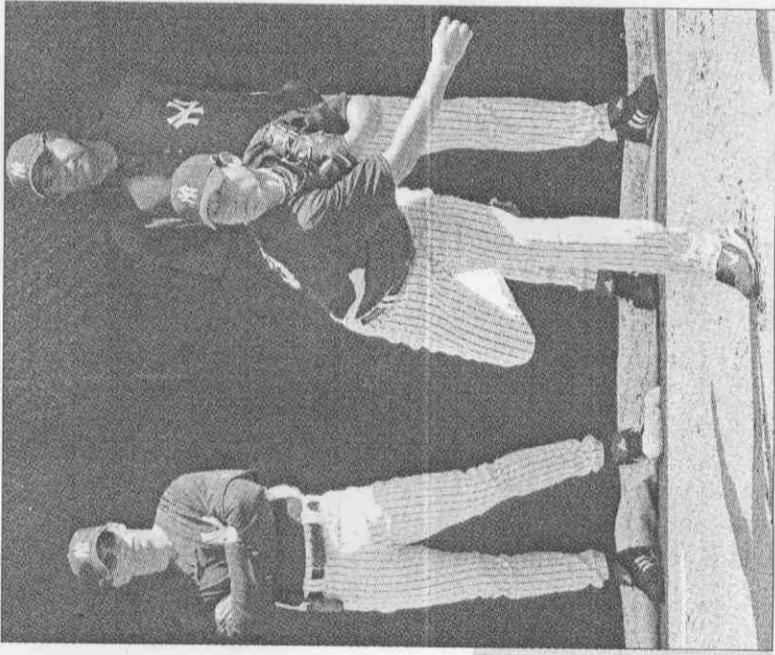
洋基：王建民是台灣的英雄，但洋基隊就算沒王建民，還是能場場爆滿。經紀人：建民的影響力遠遠超過運動選手的境界，他去年被選入時代雜誌年度百名風雲人物。

攝影/許振輝、廖廷儀 製表/廖廷儀

薪情不影響心情

王建民十五日報到並與隊友開始練球，總教練吉拉迪(左)一旁觀察。

記者許振輝/攝影



超高落敗價 建仔年薪400萬美元

薪資仲裁底定 經紀人尼洛視為里程碑 洋基強調建仔很有價值 已在開價上反映肯定

【本報系記者廖廷儀、記者馬鈺龍／佛州台北綜合報導】王建民的薪資仲裁出爐，由洋基隊「獲勝」，王建民本季薪資將為四百萬美元。王建民沒能獲得理想中的四百六十萬，但這並不表示就是「落敗」、「經紀人辦事不力」，或是洋基虧待他。事實是經紀公司談判團隊投注心血與準備周全，才讓王建民拿到四百萬這個超高的「落敗價」。對於首次獲得薪資仲裁資格的首發投手來說，王建民已經是大聯盟史上第二高，僅次於明星左投威利士二〇〇六年獲得的四百卅五萬。不同的是，威利士當年與馬林魚隊是及時達成和解，並未進入仲裁聽證。真的要算首次具備薪資仲裁資格、又實際進行仲裁的首發投手，王建民的四百萬仍屬第一。王建民的經紀人尼洛表示，雖對結果感到失望，但「這是有代表性意義的合約，是一個里程碑；王建民是一名偉大而特別的投手，足以影響到整體球員薪資的結構，因此，我們認為他也配得起一份優越的待遇。」對仲裁落敗，王建民心平氣和。他之前就說，不管贏還是輸，他都會一樣地努力打球、正面迎接新球季；王建民前天說：「參加聽證會，也是學習的機會，球隊會列出我不好的地方，那我就可以知道哪些方面需要再加強。」洋基總裁雷文發表新聞稿表示，「洋基能夠在聽證會勝出，我們充滿感謝和喜悅」，他在聲明中也指出，洋基絕非輕率決定和王建民走上仲裁庭，他說：「洋基唯有在認為球員和經紀公司開出價碼高出市場應有的行情之時，才會和球員走上仲裁庭。」雷文指出：「這次不應該視為王建民的落敗，他是球團很有價值的球員，我們也認為已在開出價碼上反映出對他的肯定。」洋基總經理凱許曼也表示，洋基沒有空間再多付王建民薪水，四百萬已經符合建仔的身價。王建民的仲裁結果，顯然不易決定，原預定美東時間十五日中午十二點公布，遲至下午約四點多才出爐。經紀代表張嘉元表示，他們的團隊花費很多時間與精力，準備資料與應變的策略，就是希望能為王建民爭取到好的身價。不過他也強調：「王建民是以非常正面的態度應對，他知道這是規定、是大聯盟商業的一面，並不是洋基針對個人，所以絕對不會影響他未來打球的心態。」

漂亮的合約 開價大有學問

【本報系記者廖廷儀／佛州聖彼得堡報導】王建民與洋基隊這場薪資角力，許多台灣球迷會過份強調「輸」這個字，或是覺得「建仔受了委屈」。實際上，王建民得到了一份極為漂亮的合約，雙方背後的策略運用，也絕不是「為什麼只差六十萬美元還談不攏」那麼單純。仲裁大戰的重點，就是雙方的開價。薪資仲裁系統，基本上是鼓勵雙方和解的，也因此，如何開價，是非常微妙的學問，絕對不是漫天喊價。當初的四百萬與四百六十萬這兩個數字，怎麼來的？開價必須合理，才有機會談判與協商。要合理開價，自然會拿過去類似球員案例作基準。尼洛說：「很難找到能與建民相比較的球員，論成績、論年資，大概只有威利士。」威利士二〇〇六年仲裁前與馬林魚和解，拿到四百卅五萬。如果威利士當年選擇仲裁，有可能拿到更好價錢；且尼洛認為，王建民的價值在威利士之上。尼洛說：「事實上，我們認為建民值五百萬。」尼洛也很清楚，開出五百萬仲裁時必敗，因此開出較「保守」的四百六十萬，不見得一定要拿到這個價錢，但只要有機會和解、有機會拿到差不多中間的四百卅萬左右，對王建民就是一大勝利。尼洛甚至坦承，若是中間的價位如四百卅萬，他大概就會接受和解；但重點是，洋基隊連這個協商價都不願出，態度非常強硬。尼洛說：「我們並非堅持建民比威利士好，也不是拿愈多錢愈好；重點是，除了爭取好條件，也要為客戶拿到最大獲勝機率。不合理的價位，就沒有贏的機會。」反觀洋基，本來心目中的價位是三百六、七十萬，但他們也清楚，在仲裁上大概會輸，因此開出較「大膽」的四百萬，這與尼洛其實是相同的作法。

雙方第一價位原是360 VS. 500萬
幾經估量盤算 喊出400 VS. 460萬