

班修先足世



文偉彭者記報本



法守攻WM

員球場中視重 行風代年十三

守可攻可

足球的戰術與規則息息相關。為了更容易進球來增添比賽的精采度，一九二五年，足球的越位規則作了重大改變，守方若有兩名球員以上，進攻的一方就不算越位，此後進球變成比較容易了。

英格蘭著名球會兵工廠隊，在一九二五年出價兩千英鎊把射腳巴肯從森德蘭隊挖角過來，並答應每進一球獎賞一百英鎊，巴肯該球季共射入廿球。

巴肯不但腳法靈活，頭腦更靈光。為了穩固防禦線，並可以保持進攻優勢的混合式戰術應運而生，這套由巴肯構想出來可攻可守的戰術，並由兵工廠教練查普曼在球隊中實驗。這套為了適應新越位規則的戰術，就是在三十年代風行一時的WM攻守法。兵工廠隊從一九三〇年至三八年，靠這套戰術五度贏得英格蘭足球聯賽冠軍，是隊史上最輝煌戰績。

WM戰術不論從正面看或是倒過來看，陣式都是三二二三，這套攻守兼顧的戰術並開始重視中場球員，擔任中場重職的球員是全隊最辛苦的位置，既要助攻也要助守。這套現在看來是相當中庸的戰術，約流行了廿多年，其中以匈牙利在國際賽運用得最好。

匈牙利在卅年代至五十年代，在國際足壇顯赫一時，連南美的巴西、阿根廷，歐洲的西德、英格蘭，對匈牙利都要敬畏三分。而匈牙利除了善於變化WM戰術外，主要還是匈牙利當時盛產許多優秀足球員。

可是在國際賽無往不利，並不保證可以獲得世界盃冠軍。匈牙利於一九三八、五四年世界盃，分別在決賽敗給義大利、西德，這是WM戰術得意傳人的一大遺憾。

場出趕被是誰 ？員球名首的

●答案是秘魯的卡薩斯，在一九三〇年七月十四日出戰羅馬尼亞時，因為動作太粗暴被判罰出場，領到世界盃足球賽史上的第一張紅牌，秘魯這場比賽雖然粗魯，也以一比三輸給羅馬尼亞。

(賈亦珍)



次一過贏們我 L次一贏再能還

●一九六六年，英格蘭教練藍西說：「我們已贏過一次世界盃冠軍，我們還能再贏一次。」英格蘭在冠軍戰最後一分鐘被西德追平，藍西在延長賽前向球員說了這句話，如有神助地，英格蘭在延長賽連進兩球，贏了冠軍。

(賈亦珍)

